

data:	08/10/2019		Take Over Phase		ciclo: 2		
Contendenti							
Giocatore:	Jacopo			Giocatore:	Riccardo		
Gang 1:	Fantasmi di Primo II			Gang 2:	Raynor's Striders		
Reputazione:	7	Rating	2695	Reputazione:	2	Rating	1965
Territori:	4	Cred. Iniziali	0	Territori:	3	Cred. Iniziali	20
Buttafuori:	12	Stash	0	Buttafuori:	12	Stash	170
PRE-BATTAGLIA							
1 - territori contesi:							
Smelting Works				Mine Workings			
2. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns							
<u>avanzamenti assegnati</u>				<u>avanzamenti assegnati</u>			
Combattente	p.ti exp.	avanz.		Combattente	p.ti exp.	avanz.	
Don Camillo	6	+1 T		Natasha	6 p. ti	+1 BS	
Primo Secondo	6	Iron Will					
Taskmaster	6	Disarm					
<u>mercenari reclutati</u>				<u>mercenari reclutati</u>			
mercenario		costo		mercenario		costo	
3. Scenario							
Nome scenario:	Stand Off			Arbiter:	NO		
Attaccante/Difensore/nn:	nn			Attaccante/Difensore/nn:	nn		
BATTAGLIA							
nome combattente	Esp.	Ferita		nome combattente	Esp.	Ferita	
Primo Secondo	1			Raynor	1+1		
Taskmaster	2	44		Mila	2+1		
Artyom Niccolaj	4	62		Titus	2+1		
Recluta Wilson	3	64		Klaas-Jan	1		
Mendoza	2	62		Umanos	1	65	
Gunther	1			Hamos	1		
Don Camillo	1			Hidargos	1+3+1	11	
Warmachine	1			Asterios	1		
George	1			Violet	1+1		
Joe lurido	1			Haans	N. A.		
Toni del Giasso	n.a.			Natasha	1+2+1		
Bepi del Giasso	n.a.						
GANG VINCITRICE:				Raynor's Straider			
POST-BATTAGLIA							
1. Wrap-Up							
nemico catturato			nemico catturato				
			Taskmaster				
2. Assegnare / riassegnare territori							
				Smelting Works			
3. Ricompense dello scenario							
reputazione:	-1	buttafuori	1	reputazione:	2	buttafuori:	3
crediti:	10	altro:	-	crediti:	10	altro:	20 (Fixer)
4. Crediti dai territori della Gang							
territorio:	tipo	crediti		Territorio:	tipo	crediti	
Settlement	1D6x10	20		Settlement	1d6x10	30	
Sludge Sea				Tech Bazaar	1d6x10	40	
Fighting Pit				Mine Workings	2d6x10	80	
				Smelting Works	1d6x5	30	

5. Azioni Post Battaglia							
tiro rarità:	-			tiro rarità	10		
nemico venduto agli schiavisti:			incasso	nemico venduto agli schiavisti:			incasso
combattente dal medico		costo	esito	combattente dal medico		costo	esito
Artyom Niccolaj		Rogue Doc	1	Umanos (portato da Titus)		80	52
6a. Cancellare combattenti morti o ritirati							
Artyom Niccolaj		Mendoza					
Recluta Wilson							
6b. Acquisti al mercato							
equipaggiamento	quantità	tot. Costo		equipaggiamento	quantità	tot. Costo	
				Telescopic Sight (TechBazar)	1	13	
				Las sub-carabine	1	15	
				Las-projector	1	35	
6c. Extra dai territori							
territorio:	tipo	altro		Territorio:	tipo	altro	
				Tech Bazaar: tiro 6	Common	-	
6d. Distribuzione equipaggiamento							
equipaggiamento	combattente			equipaggiamento	combattente		
				Telescopic Sight (combiplasma)	Raynor		
				Las sub-carabine	Haans		
				Las-projector (Long las)	Klaas-Jan		
Epilogo							
Reputazione:	6	Rating:	1960	Reputazione:	4	Rating	1870
Territori	3	Crediti	30	Territori	4	Crediti	77
Buttafuori:	13	Stash	520	Buttafuori:	15	Stash	170
EVENTUALI NOTE:				EVENTUALI NOTE: La restituzione di Taskmaster è stata concordata in cambio di due turni di lavoro in miniera del prigioniero			

FantasmI di Primo II

H U B R I S

Il poster del memento tatuato sull'enorme manubrio di Gunther, appeso sulla porta dell'ufficio di Primo Secondo, era severo. Baia Melma, nelle Badzones, era stato scelto per essere l'arena della resa dei conti coi Rynor's striders.

L'impianto elettrico della zona giocava a vantaggio dei FantasmI, così come la rete di passerelle sul liquame tossico avvantaggiava i mercenari armati di rampino.

"Bisogna andare a prenderli, quei conigli!" disse Mendoza mentre Natasha, il pilota dell'aracni-rig nemico, saturava il ponte principale col fuoco dei suoi laser binati.

La luce saltò, e quello era il momento per avvicinarsi al nemico. Quando le lampade a incandescenza ripresero a illuminare la fossa, gli uomini erano tutti in posizione. Sicuri del loro piano.

H U B R I S

Quelle sei lettere vergate su verga gli mostravano l'ultimo respiro di Artyom, lo sguardo sgomento del dott. Scholl, Wilson cadere tra i liquami acidi della Baia. Lo imputavano della loro morte. E di quella di Mendoza, morto come ha vissuto, con una granata in mano e una bestemmia tra i denti soffocata da una scarica di laser. E della cattura di Taskmaster

H U B R I S

la foto in bianco e nero lo fissava in silenzio, come Primo in silenzio guardava gli uomini di Rynor portare Taskmaster in catene davanti al cancello dell'arena. Vivo ma umiliato. Col suo equipaggiamento, ma nudo dell'orgoglio "Capo..." Gunther entrò con luttuosa lentezza nella stanza, cogliendolo di sorpresa.

"... Sono arrivati tutti. Don Camillo dice che si può dare il via alla funzione"

"Arrivo. Ora vai. La tua presenza è ingombrante"

H U B R I S

La stampa 1:1 del suo tatuaggio ricordava allo Squat il peso che comportava un grande dono.

Non tutti, parlando delle grandi doti di Gunther, si riferiscono proprio alla sua saggezza, anche se la sua saggezza è un ottimo esempio.

"Capisco." Disse chiudendo la porta "Anche la mia mamma me lo diceva"

La foto tornò a fissare il Leader della gang, quel giorno e molti altri a venire.