

data:	03/09/2019		Take Over Phase		ciclo: 1		
Contendenti							
Giocatore:	Sipone			Raynor's Strid	Hippie		
Gang 1:	Ryanor's Striders			Gang 2:	Dead Poets Society		
Reputazione:	3	Raynor's Strid	1740	Reputazione:	14	Rating	1735
Territori:	3	Cred. Iniziali	0	Territori:	6	Cred. Iniziali	10
Buttafuori:	9	Stash	0	Buttafuori:	11	Stash	10
PRE-BATTAGLIA							
1 - territori contesi:							
Needle Ways				Promethium Cache			
2. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns							
<u>avanzamenti assegnati</u>				<u>avanzamenti assegnati</u>			
Combattente	p.ti exp.	avanz.		Combattente	p.ti exp.	avanz.	
no				no			
<u>mercenari reclutati</u>				<u>mercenari reclutati</u>			
mercenario	costo			mercenario	costo		
no				no			
3. Scenario							
Nome scenario: Sabotage				Arbiter: no			
Attaccante/Difensore/nn:		Attaccante		Attaccante/Difensore/nn:		Difensore	
BATTAGLIA							
nome combattente	Esp.	Ferita		nome combattente	Esp.	Ferita	
Raynor	1			Lord Byron	1		
Mila	1			S.T. Coleridge	1		
Umanos	1			E.A. Poe	1		
Klaas-Jan	1	32		R. Southey	1		
Hamos	1	23		W.B. Yeats	2	44	
Hidargos	1			A. Pope	1		
Asterios	1	55		W. Wordsworth	1		
Violet	1			W. Blake	1		
Natasha	1			R. Burns	2		
Titus	1			John Clare	1		
				W. Scott	1		
				The Creature	1		
GANG VINCITRICE:				DEAD POETS SOCIETY			
POST-BATTAGLIA							
1. Wrap-Up							
nemico catturato	no			nemico catturato	no		
3. Ricompense dello scenario							
reputazione:	-1	buttafuori	0	reputazione:	0	buttafuori:	2
crediti:	0	altro:	20cr (fixer)	crediti:	10	altro:	no
4. Crediti dai territori della Gang							
territorio:	tipo	crediti		Territorio:	tipo	crediti	
Settlement	1D6x10	50		Settlement	1D6x10	20	
Tech Bazar	1D6x10	30		Narco Den	D6x5	20	

5. Azioni Post Battaglia							
tiro rarità:	12			tiro rarità	12		
nemico venduto agli schiavisti:			incasso	nemico venduto agli schiavisti:			
no				no			
combattente dal medico	costo	esito		combattente dal medico	costo	esito	
no				no			
6a. Cancellare combattenti morti o ritirati							
no				no			
6b. Acquisti al mercato							
equipaggiamento	quantità	tot. Costo		equipaggiamento	quantità	tot. Costo	
Heavy Carapace Armour	1 Upgrade	20		Suspensor	1	60	
6c. Extra dai territori							
territorio:	tipo	altro		Territorio:	tipo	altro	
Settlement	Juve gratis			3 x Incendiary Charge			
6d. Distribuzione equipaggiamento							
equipaggiamento	combattente			equipaggiamento	combattente		
Heavy Carapace Armour	Natasha			Suspensor	R. Southey		
				Incendiary Charge	W. Blake		
				Incendiary Charge	Lord Byron		
				Incendiary Charge	W. Scott		
Epilogo							
Reputazione:	2	Rating:	1675	Reputazione:	14	Rating	1915
Territori	2	Crediti	80	Territori	7	Crediti	0
Buttafuori:	9	Stash	0	Buttafuori:	13	Stash	10
EVENTUALI NOTE:				EVENTUALI NOTE:			