

Requiem Taurini

Torino, 03/11/2019

Magazine Ufficiale Necromunda LIUT 2019

n.6 Anno I



TakeOver Phase

Secondo ciclo della TakeOver Phase.

Le gang hanno deciso di spostare gli scontri nelle BadZones ritenendole strategiche per la conquista di Taurini.

Quindi le gang si affrontano nei quartieri più pericolosi e pericolanti della città.

Nessuna Gang ha ancora il predominio sulle altre e il risultato rimane costantemente in bilico ed incerto.



Un mare di Merda

(scenario: Stand Off)

Melma tossica invade i quartieri sotterranei della città di Taurini. Il puzzo è atroce.

I membri delle Gang combattono tra loro tra conati di vomito, colpi di tosse e giramenti di testa.

L'aria è sempre più irrespirabile, e se si cadesse nei liquami?

Non oso pensare alle pustole putrescenti che comparirebbero dalle epidermidi arrossate.

Racconto de I FANTASMI DI PRIMO SECONDO

H U B R I S

Il poster del memento tatuato sull'enorme manubrio di Gunther, appeso sulla porta dell'ufficio di Primo Secondo, era severo.

Baia Melma, nelle Badzones, era stato scelto per essere l'arena della resa dei conti coi Rynor's striders.

L'impianto elettrico della zona giocava a vantaggio dei Fantasmi, così come la rete di passerelle sul liquame tossico avvantaggiava i mercenari armati di rampino.

"Bisogna andare a prenderli, quei conigli!" disse Mendoza mentre Natasha, il pilota dell'aracni-rig nemico, saturava il ponte principale col fuoco dei suoi laser binati.

La luce saltò, e quello era il momento per avvicinarsi al nemico. Quando le lampade a incandescenza ripresero a illuminare la fossa, gli uomini erano tutti in posizione. Sicuri del loro piano.

H U B R I S

Quelle sei lettere vergate su verga gli mostravano l'ultimo respiro di Artyom, lo sguardo sgomento del dott. Scholl,

Wilson cadere tra i liquami acidi della Baia. Lo imputavano della loro morte. E di quella di Mendoza, morto come ha vissuto, con una granata in mano e una bestemmia tra i denti soffocata da una scarica di laser. E della cattura di Taskmaster

H U B R I S

la foto in bianco e nero lo fissava in silenzio, come Primo in silenzio guardava gli uomini di Rynor portare

Taskmaster in catene davanti al cancello dell'arena. Vivo ma umiliato. Col suo equipaggiamento, ma nudo dell'orgoglio

"Capo..." Gunther entrò con luttosa lentezza nella stanza, cogliendolo di sorpresa.

"... Sono arrivati tutti. Don Camillo dice che si può dare il via alla funzione"

"Arrivo. Ora vai. La tua presenza è ingombrante"

H U B R I S

La stampa 1:1 del suo tatuaggio ricordava allo Squat il peso che comportava un grande dono.

Non tutti, parlando delle grandi doti di Gunther, si riferiscono proprio alla sua saggezza, anche se la sua saggezza è un ottimo esempio.

"Capisco." Disse chiudendo la porta "Anche la mia mamma me lo diceva"

La foto tornò a fissare il Leader della gang, quel giorno e molti altri a venire.



Topi, vermi e altre amenità

(scenario: Sabotage)

Si incontrano di nuovi i Netturbini e le streghe del co-vo di Taurini.

I Netturbini sono a protezione di un proprio apparato dell'alveare, mentre le ragazze cercano di distruggerlo circondando i Genestealer da tutti i lati.

Il fatto di essere nelle badzones non aiuta né una gang, né l'altra e dopo una serie di inevitabili attacchi di culo e di sfiga, le ragazze conquistano una vittoria insperata.

Racconto de I NETTURBINI



Dottori, come stanno andando i nostri fratelli?

Le parole di Doc Oc rimbombavano nella grossa sala dal tetto instabile nella quale erano riuniti a fare da sentinelle. - Si riprendono ma non sono in grado di scendere dal camion oggi

Archibald sarà anche stato laureato per corrispondenza in veterinaria, ma era più abile lui a ricucire i loro corpi benedetti della carne del patriarca che qualsiasi medico nel formicaio.

- Perché li abbiamo portati qui e non siamo nel nido?

chiese Dubstep impegnato a scrutare il buio e il fumo.

Il leader rispose prontamente - Saremmo stati un bersaglio lì, in questo luogo non si è ancora insediato nessuno, fin tanto che Ninja e Quasimodo non sono in grado di muoversi è meglio rimanere qui, facciamo un po' di vedetta mentre i dottori recuperano gli anestetici dalla tanica.

tutto procedeva senza intoppi quando Jan-itor inizio a tossire e cadde dalla balconata. Nel mentre Doc notò qualcosa nell'ombra, appena si avvicinò vide 2 figure umanoidi con crestoni colorati e armate fino ai denti, cercò di avvertire gli altri quando uno sciame di bestie gli fu addosso tirandolo a terra, sfruttando la sorpresa le due donne lo caricarono, MR Bitey ferce del suo meglio ma non riuscì a distrarre tutti i colpi e il leader divenne un'ottima impressione di un kebab.

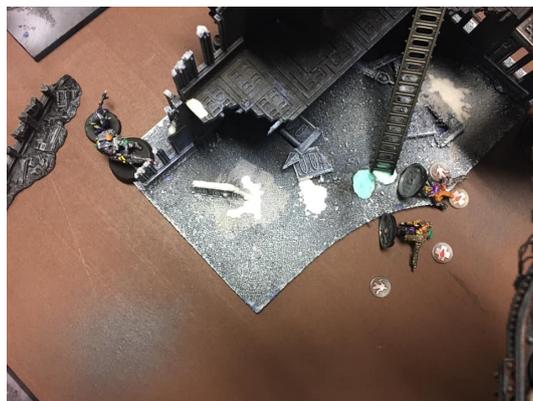
Dubstep corse avanti sparando ad altre due figure con notevole efficacia prima di beccarsi una granata nel ginocchio. La sua resistenza aliena gli permise di non soccombere giusto in tempo per vedere Austin arrivare a finire ciò che lui aveva iniziato ma inciampò e una delle avversarie si rialzò per sparagli, Nonno cadde dalla balconata e vedendo tutte le speranze di respingere gli avversari fallire chiamò la ritirata.

Racconto de THE COVEN OF THE WITCHES

Fringilla aprì il frigo, gli diede una rapida occhiata e poi urlò il nome di Sabrina, senza togliere gli occhi dal frigo.

Sabrina alzò di colpo la testa, il naso sporco di polvere bianca, rispose con un sonoro "Sì?". Sabrina era preoccupata, temeva di aver fatto qualcosa di male, ma non sapeva cosa.

"Dove sono le bistecche che abbiamo comprato ieri?" chiese Fringilla.



"Non lo so, le abbiamo messe in frigo ieri sera e non ho più guardato" rispose Sabrina, molto più sollevata sapendo di non aver combinato altri guai.

Fringilla prese del formaggio e chiuse il frigo.

Più tardi, quella sera, Fringilla vide Yennifer sgattaiolare fuori dal covo, con uno strano pacchetto di carta sanguinolento.

La seguì nel vicolo al di fuori del covo e la vide estrarre della carne dalla busta di carta e darla a un qualcosa di grosso e rumoroso. Un enorme felino iniziò a divorare la carne.

"Yennifer" chiamò Fringilla "che cosa stai facendo?"

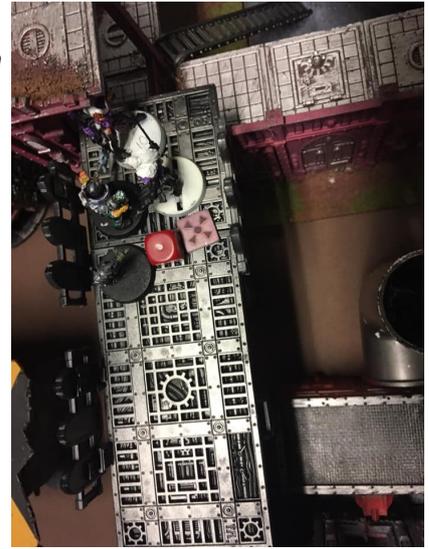
Yennifer sussultò "Fringilla? mi stai seguendo?"

Le due furono raggiunte da Philippa "che succede qui?"

"Yennifer prende la nostra carne e la dà a questo animale affamandoci"

"No, non è come sembra! L'ho trovata nel vicolo e mi ha seguito fino qui... posso tenerla?"

"Senti come fa le fusa?!?" disse Philippa "ma che caruccia...Pucci pucci pucci" e cominciò ad accarezzare l'animale dimenticandosi della presenza di Fringilla.



FANTASMI DI PRIMO II VENATORS 1960
Rating

Gang Details		Territories
Type	Venators	Settlement
Campaign	Taurini Imperium	Fighting Pit
Credits	30	Sludge Sea
Reputation	6	
Wealth	2450	
Alliance	None	



Effetto del Settlement: Tiri tre D6 e con un doppio 6 hai un ganger in regalo 📦

NETTURBINI GENESTEALER CULT 2070
Rating

Gang Details		Territories
Type	Genestealer Cult	Settlement
Campaign	Taurini Imperium	
Credits	0	
Reputation	13	
Wealth	2105	
Alliance	None	



Vivere in un'alveare è uno schifo già quando sei ai livelli poco sotto i nobili, tutto

RAYNOR'S STRIDERS VAN SAAR 1870
Rating

Gang Details		Territories
Type	Van Saar	Settlement
Campaign	Taurini Imperium	Smelting Works
Credits	77	Tech Bazaar
Reputation	4	Mine Workings
Wealth	2117	
Alliance	None	



THE COVEN OF THE WITCHES ESCHER 2920
Rating

Gang Details		Territories
Type	Escher	Settlement
Campaign	Taurini Imperium	Collapsed Dome
Credits	0	Bone Shrine
Reputation	15	Toll Crossing
Wealth	2925	Refuse Drift
Alliance	None	Gambling Den
		Slag Furnace



THE REAL MEN FROM ANVIL ORLOCK 1790
Rating

Gang Details		Territories
Type	Orlock	Settlement
Campaign	Taurini Imperium	
Credits	5	
Reputation	1	
Wealth	1795	
Alliance	None	



8 CARTE ORLOCK: 1- Per incontri ravvicinati 2- Legame fraterno 3- Tu verrai

DEAD POETS SOCIETY CAWDOR 1915
Rating

Gang Details		Territories
Type	Cawdor	Settlement
Campaign	Taurini Imperium	Promethium Cache
Credits	0	Drinking Hole
Reputation	14	Narco Den
Wealth	1925	Rogue Doc Shop
Alliance	None	Synth Still
		Needle Ways



Quel vecchio palazzo gotico in rovina nel secondo livello dell'Underhive era il

RIEPILOGO

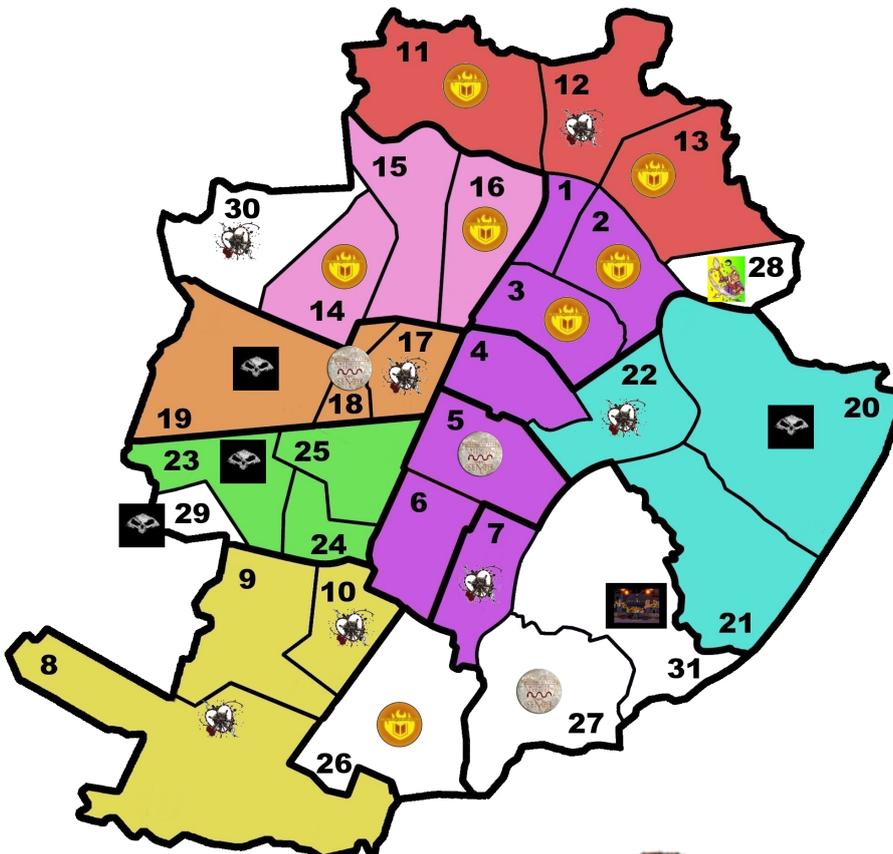
Gang	casata	dom.	stim.	butt.	val.	Scontri				
						G	V	P	N	Rank
Dead Poets Society	Cawdor	7	14	13	1925	6	6	0	0	1000
The Coven of the Witches	Escher	7	15	15	2955	8	6	2	0	750
Raynor's Striders	Van Saar	4	4	15	2117	7	4	3	0	571,43
Netturbini	Genestealer	1	13	6	2070	7	3	4	0	428,57
Fantasmi di Primo	Venators	3	6	13	2510	9	2	7	0	222,22
The Real Men from Anvil	Orlock	1	1	4	1800	5	0	5	0	0

Takeover Phase - Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Territori	Vincitore
03/09/2019	Dead Poets Society	vs Raynor's Striders	Sabotage	Promethium Cache	Dead Poets Society
02/04/2019	Netturbini	vs The Coven of the Witches	Tunnel Skirmish	Collapsed Dome	The Coven of the Witches
10/09/2019	Raynor's Striders	vs The Real Men from Anvil	Sabotage	Mine Working	Raynor's Striders
18/09/2019	Netturbini	vs Fantasmi di Primo	Archeo Hunters	Sludge Sea	Fantasmi di Primo

Takeover Phase - Ciclo 2

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
08/10/2019	Fantasmi di Primo	vs Raynor's Striders	Stand Off	Smelting Works	Raynor's Striders
29/10/2019	Netturbini	vs The Coven of the Witches	Sabotage	Slag Furnace	The Coven of the Witches



1. Old Ruins
2. Rogue Doc Shop
3. Promethium Cache
4. Wastes
5. Sludge Sea
6. Workshop
7. Collapsed Dome
8. Refuse Drift
9. Corpse Farm
10. Bone Shrine
11. Drinking Hole
12. Gambling Den
13. Needle Ways
14. Synth Still
15. Stinger Mould Sprawl
16. Narco Den
17. Slag Furnace
18. Fighting Pit
19. Smelting Works
20. Mine Workings
21. Tunnels
22. Toll Crossing
23. Tech Bazaar
24. Generatorium
25. Archaeotech Device
26. Settlement Dead Poets Society
27. Settlement Fantasmi di Primo
28. Settlement Netturbini
29. Settlement Raynor's Striders
30. Settlement Coven of the Witches
31. Settlement Real Men fom Anvil

Taurini Open fire



Prima guerra del territorio Resa dei Conti

La prima guerra del territorio ha termine con lo scontro tra le due gang più temute e, al contempo, amate di Taurini.

Chi sarà il signore della Zona in questa prima guerra del Territorio?

MAYBELLINE
UNDERHIVE
MADE FOR LOVIN' YOU



Resa dei Conti (scenari: Stand Off)

I Goliath dei Lords of the Ring si appostano nei livelli più alti del quartiere Queen Margareth, in attesa dell'arrivo della polizia del distretto Precinto 13.

Le forze dell'ordine non si fanno attendere.

Gli agenti si muovono in tre gruppi, e attuano un'azione a tenaglia per circondare i goliath.

Il piano dei poliziotti funziona perfettamente grazie alla protezione fornita loro dalle nuove e luccicanti armature.

La legge ottiene, così, la supremazia sulle altre Gang e diventando i Signori della Zona nella Prima guerra del territorio.



Intanto la BANDABARDO'

La Bandabardò esprime sdegno ufficiale riempiendo di scritte volgari i muri del sottosuolo (A.C.A.B. e il WRESTLING è FUFFA) per questo predominio dei servi della legge e del potere. Che dominino i Lords of the Ring o i Precinto 13 non ci interessa, saremo sempre una spina nel loro fianco, perchè tanto sono due facce della stessa medaglia.

Confidiamo in uno scontro rumoroso, violento, ricco di morti.

Racconto dei LORDS OF THE RING.



Gentilissimo comandante O'Hara,

con la presente vorremmo ringraziare lei e tutto il suo dipartimento per l'ottimo lavoro svolto fino ad oggi.

Sapere che le strade di Taurini sono più sicure e pulite dalla corruzione e dalla criminalità, ci rende più fiduciosi e speranzosi di poter crescere i nostri figli in un mondo migliore.

La vostra abnegazione e la vostra determinazione nel raggiungimento del vostro obiettivo, una città devota e protesa verso la legalità, ci è di stimolo e ci guida nel tentativo di dare il nostro contributo alla causa.

Leggiamo scritte e graffiti che coprono i muri di Taurini che ci riempiono di tristezza e rabbia. Scritte che ineggiano alla violenza contro coloro che cercano di portare la giustizia e l'ordine nelle nostre strade.

Queste gang che imbrattano le nostre strade tentando di destabilizzare l'ordine costituito e portare illegalità e malessere, devono essere eliminate con forza e durezza.

Noi, dei Lords of the Ring, facciamo nostro il motto usato nel passato da un valoroso manipolo di eroi "Mondi saremo, se monderemo il Mondo" e illuminati dal vostro esempio, ci lanceremo con forza nell'estirpare il male dell'illegalità.

A tal fine chiediamo a lei, notata la poderosa resistenza delle vostre armature e la scarsità delle nostre munizioni, chi sono i vostri fornitori?

*certi di un vostro buon accoglimento, rimaniamo in attesa di un vostro cortese riscontro
cordiali saluti*

Hulk Hogan



Seconda guerra del territorio

Ciclo 1

L'altra faccia della legge (scenario: Escort Mission)

Altra scoppola presa dai Goliath dei Lords of the Ring!
A menarli per bene sono stati sempre gli Enforcer, ma quelli di un altro distretto.

Gli HardRockers infatti condividono con i Precinto 13, la dedizione per la legalità e riescono, senza impegnarsi troppo, a fermare i Goliath che stavano tentando di portare in salvo un galoppino del loro agente.

Un altro goliath subisce una brutta ferita e l'animo dei Lords of the Ring è al di sotto delle scarpe

GANCIO TRAINO
VEICOLI CIVILI
COMMERCIALI, DA DIPORTO
TRASPORTI PESANTI



Non c'è partita (scenario: Tunnel Skirmish)

Dopo esser diventati i Signori della Zona, Precinto 13, impongono il loro volere sul popolo di Taurini.

Corrotti e votati solo al dominio sulla città, alla cupidigia esprimono la loro violenza sugli inermi cittadini che vivono di stenti in questa cittadina.

Poveri, senza averi, che a malapena riescono a sopravvivere nei corridoi malsani della città, vengono brutalmente assaliti da questi avidi delinquenti che nascondono le proprie malefatte dietro un distintivo che si vergogna di quanto vede.

Gli Anonimi Oscurantisti tentano di opporsi alle delittuose opere dei Precinto 13.

Ma è tutto inutile.

Prima guerra del territorio

Prima guerra del territorio - Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
06/08/2019	 Pain and Gain	vs  Lords of the Ring	Border Dispute	 Lords of the Ring
13/08/2019	 Pugno di Ferro della Legge	vs  Lords of the Ring	Stand Off	 Lords of the Ring
16/08/2019	 Bandabardò	vs  Precinto 13	Border Dispute	 Precinto 13

Prima guerra del territorio - Ciclo 2

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
20/08/2019	 Bandabardò	vs  La Confraternita	Ambush	 La Confraternita
28/08/2019	 Bandabardò vs  La Confraternita vs  Lords of the Ring		Gang Moot	 Lords of the Ring

Prima guerra del territorio - Ciclo 3

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
03/09/2019	 Anonima Oscurantisti	vs  Hardrockers	Stand Off	 Hardrockers
04/09/2019	 Bandabardò	vs  Precinto 13	Rescue Mission	Pareggio
10/09/2019	The Space Gunslinger	vs  Lords of the Ring	Stand Off	The Space Gunslinger

Prima guerra del territorio - Ciclo 4 - Apoteosi

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
17/09/2019	 Precinto 13 vs  La Confraternita vs  Pugno di Ferro Legge		Gang Moot	 Precinto 13
18/09/2019	 Hardrockers	vs  Evil Guys	Border Dispute	 Hardrockers
20/09/2019	 Bandabardò	vs  Precinto 13	Rescue Mission	 Precinto 13
24/09/2019	 Precinto 13	vs  Evil Guys	Tunnel Skirmish	 Precinto 13
25/09/2019	 Anonima Oscurantisti	vs The Space Gunslinger	Tunnel Skirmish	The Space Gunslinger

Prima guerra del territorio - Resa dei Conti

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
24/09/2019	 Precinto 13	vs  Lords of the Ring	Stand Off	 Precinto 13

Seconda guerra del territorio

Seconda guerra del territorio - Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
22/10/2019	 Precinto 13	vs  Anonima Oscurantisti	Tunnel Skirmish	 Precinto 13
22/10/2019	 HardRockers	vs  Lords of the Ring	Escort Mission	 HardRockers

Classifica

Gang	Casata		Achievements	Allineamento	Reputazione	Rating	Territori			Scontri				
	Icona	Nome					Normali	Speciali	Rackets	G	V	N	P	ranking
		Enforcer	13	Law	26	2250	3	2		7	6	1	0	928,57
		Goliath	6	Law	11	1705	1			6	3	0	3	500
		Delaque	3	Outlaw	6	1190	1			3	1	0	2	333,33
		Escher	3	Outlaw	2	1380	1			5	0	1	4	100
		Enforcer	2	Law	6	1170	0	1		3	3	0	0	1000
		Goliath	2	Law	4	915	0	1		2	2	0	0	1000
		Orlock	1	Outlaw	1	1220	1			2	0	0	2	0
		Cawdor	1	Law	2	1255	1			3	0	0	3	0
		Goliath	0	Law	2	1100	1			2	0	0	2	0
		Goliath	0	Outlaw	1	1055	1			1	0	0	1	0



ANONIMA OSCURANTISTI CAWDOR 1340 Rating

Gang Details Territories

Type Cawdor

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 10

Reputation 1

Wealth 1350

Alliance None



LORDS OF THE RING GOLIATH 1715 Rating

Gang Details Territories

Type Goliath

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 106

Reputation 11

Wealth 1691

Alliance None

1 territorio



BANDABARDÒ ESCHER 1380 Rating

Gang Details Territories

Type Escher

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 6

Reputation 2

Wealth 1446

Criminal Allies: NARCO LORDS Frenzon Chem Supply



PAIN AND GAIN GOLIATH 1050 Rating

Gang Details Territories

Type Goliath

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 20

Reputation 1

Wealth 1070



LA CONFRATERNITA DELAQUE 1190 Rating

Gang Details Territories

Type Delaque

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 95

Reputation 6

Wealth 1285



PRECINTO 13 ENFORCERS 2250 Rating

Gang Details Territories

Type Enforcers Smelting Works

Campaign TAURINI OPEN FIRE Synth Still

Credits 105

Reputation 26

Wealth 2345

Alliance None

4 territori di cui due speciali Signore della Zona



EVIL GUY GOLIATH 1100 Rating

Gang Details Territories

Type Goliath

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 78

Reputation 2

Wealth 1178



IL PUGNO DI FERRO DELLA LEGGE ORLOCK 1220 Rating

Gang Details Territories

Type Orlock

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 2

Reputation 1

Wealth 1222

8 CARTE ORLOCK: 1- Per incontri ravvicinati 2- Legame fraterno 3- Tu verrai con me! 4- Che vuoi che sia? 5- Disciplina di tiro 6- Mente violenta 7- Furia d'acciaio 8- Cassa segreta 8 CARTE GENERICHE: 1- Click click 2- Tronchi



HARDROCKERS - NEW ENFORCERS 1385 Rating

Gang Details Territories

Type Enforcers Needle Ways

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 22

Reputation 6

Wealth 1407

Alliance None

THE SPACE GUNSLINGER GOLIATH 915 Rating

Gang Details Territories

Type Goliath

Campaign TAURINI OPEN FIRE

Credits 130

Reputation 4

Wealth 1045

Achievements

Achievements	Anonima Oscurantisti	Bandabardò	La Confraternita	Evil Guys	HardRockers	Lords of the Ring	Pain and Gain	Precinto 13	Pugno di Ferro della Legge	The Space Gunslinger
1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	3	5	3	2	3	6	1	7	2	2
2. Leggendaro: ottenuto almeno 20 di reputazione	2	2	6	2	6	11	1	OK	1	6
3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori					1	OK		OK		1
4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario						OK		OK		
5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario										
6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale					OK			OK		OK
7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica						OK				
8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	1	2	1	1		3		2	1	
9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita		OK								
10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hangar-on)										
11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime										
12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	Hard Rockers	Precinto 13	Bandabardò	Hardrockers	Anonima Oscurant	Pain and Gain	Lords of the Rings	Bandabardò	Lords of the Ring	Lords of the Ring
	Space Gunslinger	La Confraternita	Lords of the Ring	Precinto 13	Evil Guys	Pugno di ferro Legge		La Confraternita	Precinto 13	Anonima Oscurant
	Precinto 13	Lords of the Rings	Precinto 13		Lords of the Ring	Bandabardò		Pugno di Ferro Legge	La Confraternita	
			Pugno di ferro Legge			La Confraternita		Evil Guys		
					Space Gunslinger		Lords of the Ring			
					Precinto 13		Anonima Oscurant.			
					Hardrockers					
13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta (almeno 10 modelli)										
14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto			OK							
15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters										
16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum										
17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item								OK		
18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica										
19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic										
20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger										
21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore		OK	OK				OK	OK	OK	
22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza										
23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	OK	Rescue Mission						OK		Tunnel Skirmish
24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto			OK				OK	OK		
25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario								OK		
26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC		1	1	2	3	1	1	5	1	1
27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash								OK		
28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader								OK		
29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria					OK			OK		OK
30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)										
31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse										
32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	Stand Off				Stand Off	Stand Off		Stand Off	Stand Off	Stand Off
	Ambush	Ambush	Ambush							
	Border Dispute	Border Dispute		Border Dispute	Boreder Dispute	Border Dispute	Border Dispute	Border Dispute		
			Rescue Mission					Rescue Mission		
33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)		OK								
34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	4	6	3	3	7	10	4	15	1	2
35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test						OK				
36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti								OK		