

Requiem Taurini

Torino, 31/08/2019

Magazine Ufficiale Necromunda LIUT 2019

n.4 Anno I



Downtime

Periodo di tregua, nel quale le Gang si leccano le ferite e vanno a fare la spesa con i crediti bonus ricevuti.

A parte la famosa Arena de la Muerte, il tempo trascorre senza che succeda niente.

Reputazione non può essere toccata, crediti non possono essere incassati e Buttafuori non contano. Si può accumulare solo esperienza, con il rischio di subire brutte ferite.

Le gang non si arrischiano in scontri in cui i propri combattenti potrebbero perire inutilmente per un pugno di punti esperienza.



Arena de la Muerte

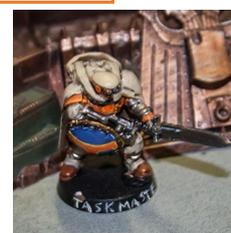
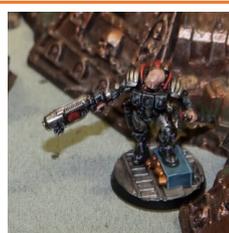
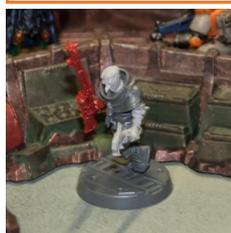
(scenario: Pitfight)



Dopo l'enorme successo dell'anno passato, anche quest'anno si svolge questa splendida competizione che vede coinvolti nell'arena dei Fantasmi di Primo.

Ed ecco l'elenco degli eroi partecipanti:

Campione	Casata	Gang
E.A. Poe "the Crow"	Cawdor	Dead Poets Society
Yennifer di Vengerber	Escher	The Coven of the Witces
Magic Mike	Orlock	The Real Men from Anvil
Titus	Van Saar	Raynor's Strider
Taskmaster	Venators	Fantasmi di Primo



Ma veniamo alla cronaca di questo fantastico evento sportivo.

Una volta entrati in campo gli sfidanti, salutato i propri che ricambiano con sonore ovazioni, poi si posizionano ai propri angoli e attendendo il via alla tenzone.

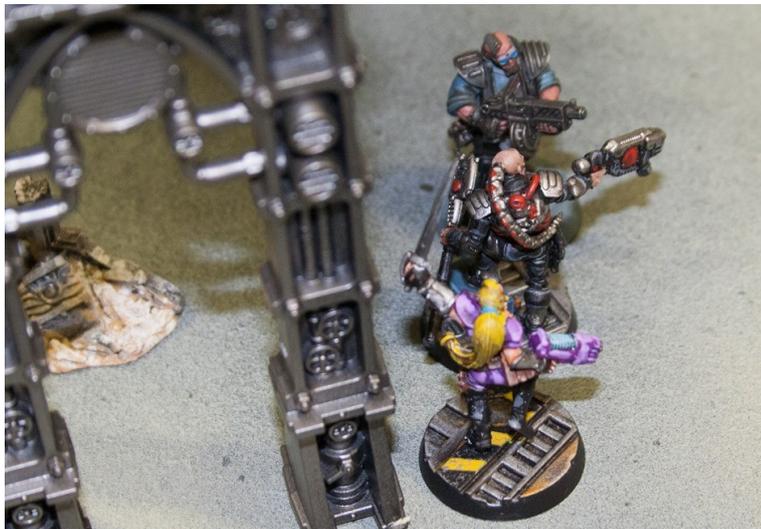
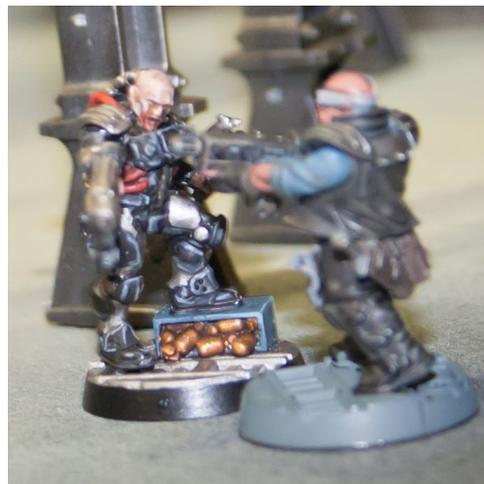
Suona la sirena ed ha inizio la competizione.

Titus e Yennifer si lanciano di corsa verso il centro dell'arena, pur mantenendosi a distanza di sicurezza l'uno dall'altra. Non è dello stesso parere Magic Mike, che, visto il deretano di Titus, non resiste e lo carica da dietro. Un attacco inconcludente e abbastanza deludente.

Titus si volta, ma anche lui non è incisivo nell'attacco.

Contemporaneamente, dall'altra parte del campo, Taskmaster e Poe sono molto indecisi sul da farsi. In realtà Poe sa benissimo cosa fare: tenersi lontano dai guai i primi turni e poi sparare con il suo fucile a lunga distanza. Taskmaster, invece, vuole menar le mani, ma non sa dove andare. Infine si lancia alla caccia del poeta dell'orrore.

Magic Mike continua a graffiare Titus, ma nulla più.



Yennifer, sente starnazzare l'Orlock e decidere di intervenire con una "Scarica di Adrenalina" che gli permette di fare un'azione in più. Si muove e poi carica alle spalle Titus uccidendolo sul colpo.

Taskmaster si porta a distanza di carica di Poe... tutto dipenderà dal tiro di iniziativa del turno successivo (il tiro più importante di tutta la vita.

Intanto entrano 9 cani. Non preoccupano nessuno, ma sono tantissimi.

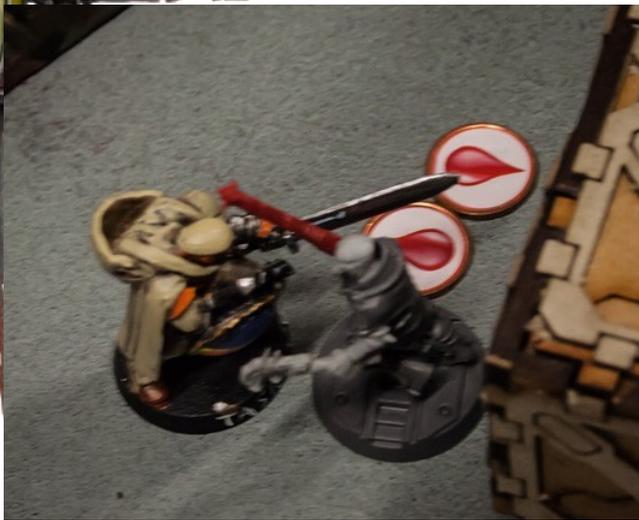
Inizia il terzo turno e il venator vince l'iniziativa e carica Poe, ma non pri-

ma di essersi iniettato dei stimolatori chimici per endovena. Poe resiste all'attacco e risponde con violenza. La sua rabbia, nei confronti del rappresentante dei Fantasma di Primo, travalica l'umana comprensione, tanto che, all'urlo di "TUUUUU!!!" egli diventa di una pericolosità inumana.

Magic Mike e Yennifer usano lo stesso ombretto e fanno amicizia. La strega si dirige alla massima velocità dove cozzano le armi bianche (Poe e Taskmaster per chi non l'avesse capito), mentre l'"uomo vero" spara ai cagnacci in arrivo.



Taskmaster e Poe se le danno di santa ragione, tra spadate e testate. Yennifer tenta la carica alle spalle di Poe ma è troppo lenta. Taskmaster manda fuori combattimento il cawdor ma è sfiancato dalla lotta e la sua resistenza è scesa ad un misero 1.

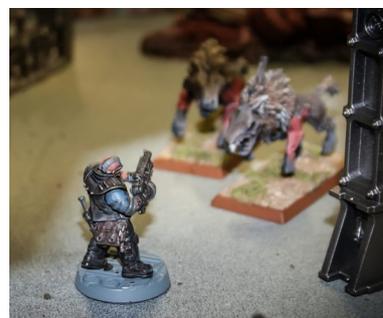


Taskmaster carica Yennifer, la ferisce ma la strega lo abbatte senza pietà.

Rimangono le due ragazze a contendersi la vittoria.

Magic Mike utilizza il proprio autogun, spara alla lady ma non le procura i danni necessari. Yennifer, dal canto suo, usa la pistola al plasma alla massima potenza, ma è circondata da cani ed invece di sparare alla gemella d'ombretto, spara ai cagnacci polverizzandoli. Fino a quando la pistola non gli esplode in mano spappolandogliela e mandandola fuori combattimento.

Vince Magic Mike, unico superstite dell'Arena de la Muerte 2019 il quale si porta a casa, come premio, un Archeotech Device.



Racconto dei THE COVEN OF THE WITCES

"Yennifer era infuriata. Aprì la porta della stanza di Philippa e si gettò dentro. Raggiunse il tavolo dove Philippa era intenta a sistemare la propria biancheria intima appena lavata.

"Perchè hai ritirato la mia iscrizione al combattimento?" urlò Yennifer

Philippa posò le mutandine sul tavolo e guardò fisso negli occhi Yennifer: "Non è come pensavo quando ti sei iscritta" disse con voce calma e ferma "Non è lucrativo. Non ci sono premi in denaro e non avremo modo di guadagnare niente. Troppo pericoloso".

"Mi sono allenata tanto per questa prova. Mi sono fatta il culo come non mai. Non puoi pensare solo al denaro"

"Non è solo questo" fu la risposta di Philippa "Io sono certa che sei pronta e capace di vincere" Philippa fece una breve pausa "Ho saputo che gli organizzatori bastardi, Primo Secondo è il gestore dell'arena, ha voluto introdurre un elemento a sorpresa"

"cioè?" chiese Yennifer

"Cioè arriveranno dei Cacciatori di carogna" rispose Philippa

"E allora?" chiese nuovamente Yennifer

"Probabilmente saranno dei canidi" fu la risposta di Philippa

Yennifer rimase in silenzio e fece un passo indietro.

"Sapendo della tua malsana e incontrollabile avversione per queste bestie, ho deciso di ritirare la tua iscrizione" disse Philippa "Per proteggerti da te stessa"

Yennifer abbassò lo sguardo e poi disse "No! sono pronta! mi sono allenata fisicamente e mentalmente sono certa di potermi controllare e di poter vincere la competizione. Fammi partecipare! Non ti deluderò!"

Shani uscì dalla sala operatoria. Ad aspettarla c'era Philippa in attesa di notizie sulle condizioni di Yennifer

"L'operazione è riuscita perfettamente" esordì Shani "Il braccio bionico funzionerà perfettamente. E' di seconda mano ma è ottimo. Pensa, l'ho comprato da un mio amico, un tipetto interessante e unico del suo genere, assomiglia ad un procione ma molto determinato e astuto. Pensa, lo ha "preso" ad una specie di scimmione enorme che lo teneva come cimelio in ricordo di un suo amico. Non ricordo bene come si chiamasse lo scimmione... Chewmgum... Ciutta... non ricordo. Comunque ti piacerebbe"

"Chi? Lo scimmione?" chiese Philippa

"No! il procione!" rispose Shani "è piccolo ma cazzuto!" Dopo una piccola pausa "Tornando a Yennifer, si riprenderà completamente. Solo che in questo momento sta soffrendo molto. Non ho più antidolorifici"

"Sabrina?" chiese Philippa

"Sabrina" rispose Shani

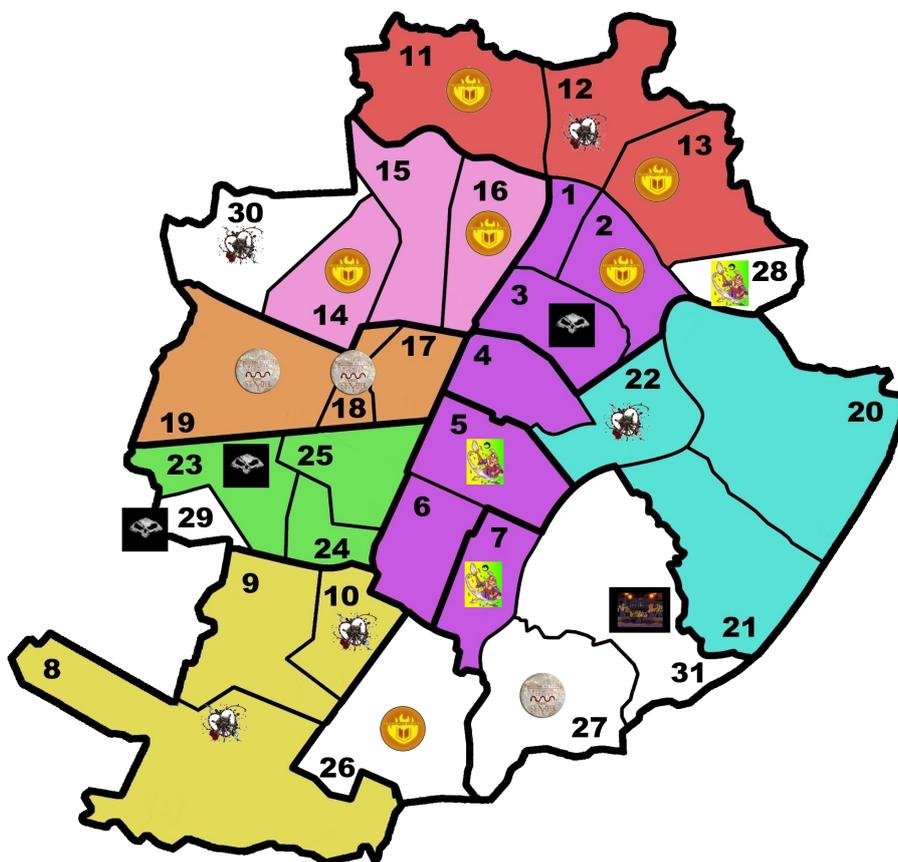
"Quella ragazza sta diventando un problema" fu la considerazione di Philippa "Per quanto riguarda Yennifer, è giusto che soffra un po'. La prossima volta, magari, mi darà retta!"

DOMINATORI			
Gang	casata	territori posseduti	
Dead Poets Society	Cawdor	4	
The Coven of the Witches	Escher	5	
Netturbini	Genestealer	3	
Fantasmi di Primo	Venators	3	
Raynor's Striders	Van Saar	3	
The Real Men from Anvil	Orlock	1	

VALOROSI			
Gang	casata		valore gang
The Coven of the Witches	Escher		2020
Fantasmi di Primo	Venators		1775
Netturbini	Genestealer		1735
Dead Poets Society	Cawdor		1525
Raynor's Striders	Van Saar		1490
The Real Men from Anvil	Orlock		1215

BUTTAFUORI			
Gang	casata	nemici abbattuti	
The Coven of the Witches	Escher	13	
Dead Poets Society	Cawdor	11	
Fantasmi di Primo	Venators	9	
Raynor's Striders	Van Saar	9	
The Real Men from Anvil	Orlock	3	
Netturbini	Genestealer	3	

STIMATI			
Gang	casata		reputaz.
Netturbini	Genestealer		15
Dead Poets Society	Cawdor		14
The Coven of the Witches	Escher		10
Raynor's Striders	Van Saar		7
Fantasmi di Primo	Venators		5
The Real Men from Anvil	Orlock		1



1. Old Ruins
2. Rogue Doc Shop
3. Promethium Cache
4. Wastes
5. Sludge Sea
6. Workshop
7. Collapsed Dome
8. Refuse Drift
9. Corpse Farm
10. Bone Shrine
11. Drinking Hole
12. Gambling Den
13. Needle Ways
14. Synth Still
15. Stinger Mould Sprawl
16. Narco Den
17. Slag Furnace
18. Fighting Pit
19. Smelting Works
20. Mine Workings
21. Tunnels
22. Toll Crossing
23. Tech Bazaar
24. Generatorium
25. Archaeotech Device
26. Settlement Dead Poets Society
27. Settlement Fantasmi di Primo
28. Settlement Netturbini
29. Settlement Raynor's Striders
30. Settlement Coven of the Witches
31. Settlement Real Men fom Anvil

RIEPILOGO

Gang	casata	dom.	val.	butt.	stim.	Scontri				
						G	V	P	N	Rank
 Dead Poets Society	 Cawdor	6	1525	11	14	5	5	0	0	1000
 Netturbini	 Genestealer	3	1735	3	15	4	3	1	0	750
 The Coven of the Witches	 Escher	5	2020	13	10	6	4	2	0	666,67
 Raynor's Striders	 Van Saar	3	1490	9	7	4	2	2	0	500
 Fantasmi di Primo	 Venators	3	1775	9	5	7	1	6	0	142,86
 The Real Men from Anvil	 Orlock	1	1215	3	1	4	0	4	0	0

Occupation Phase - Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
02/04/2019	 Dead Poets Society	vs  Netturbini	Shoot Out	Synth Hill	 Dead Poets Society
02/04/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Coven of the Witches	Border Dispute	Bone Shrine	 The Coven of the Witches
03/04/2019	 Raynor's Striders	vs  The Real Men from Anvil	Sabotage	Promethium Cache	 Raynor's Striders
16/04/2019	 Dead Poets Society	vs  Fantasmi di Primo	Stand Off	Needle Ways	 Dead Poets Society
16/04/2019	 Raynor's Striders	vs  Netturbini	Sabotage	Collapsed Dome	 Netturbini
30/04/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Coven of the Witches	Sabotage	Refuse Drift	 The Coven of the Witches

Occupation Phase - Ciclo 2

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
07/05/2019	 Dead Poets Society	vs  Raynor's Striders	Stand Off	Narco Den	 Dead Poets Society
07/05/2019	 Netturbini	vs  The Coven of the Witches	Border Dispute	Sludge Sea	 Netturbini
08/05/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Real Men from Anvil	Sabotage	Fighting Pit	 Fantasmi di Primo
22/05/2019	 Netturbini	vs  Fantasmi di Primo	Monster Hunt	Smelting Works	 Netturbini
29/05/2019	 The Coven of the Witches	vs  The Real Men from Anvil	Escort Mission	Toll Crossing	 The Coven of the Witches

Occupation Phase - Ciclo 3

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
04/06/2019	 Dead Poets Society	vs  The Coven of the Witches	Fighter Down	Doc Rogue Shop	 Dead Poets Society
18/06/2019	 Fantasmi di Primo	vs  Raynor's Striders	The Marauders	Tech Bazar	 Raynor's Striders
25/06/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Coven of the Witches	Sneak Attack	Gambling Den	 The Coven of the Witches
26/06/2019	 Dead Poets Society	vs  The Real Men from Anvil	Murder Cyborg	Drinking Hole	 Dead Poets Society

Gang Info		Dead Poets Society											Wargear, Skills & Injuries		XP					
Gang Type	Cawdor	ID	Name	Characteristics											Wargear, Skills & Injuries		XP			
Credits	10		Lord Byron "Master of Fate" Leader Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Dum-Dum Ammo, Frag Grenade, Respirator, Armored undersuit, Mesh Armor, Two-Handed Hammer*, Blasting Charges, Bomb delivery rails, Skills: Bulging Biceps	
Campaign	Taurini Imperium		S.T. Coleridge "the Albatross" Champion Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Crushing Blow	
Gang Rating:	1735		E.A. Poe "the Crow" Champion Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Club, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Headbutt	
Reputation	14		R. Southey "the Rook" Champion Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Heavy Crossbow, Skills: Iron Jaw	
Wealth	1755		W.B. Yeats "The Phoenix" Ganger Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flamer, Flak Armor,	
Territories			A. Pope "Hero" Ganger Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Settlement			W. Wordsworth "the Pure" Ganger Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Drinking Hole			W. Blake "the Prophet" Ganger Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Polearm/autogun,	
Rogue Doc Shop			R. Burns "Blowpipe" Ganger Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Polearm/blunderbuss,	
Narco Den			W. Scott "the Lawyer" Ganger Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Synth Still			John Clare Juve Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Stub Gun,	
Needle Ways			The Creature Ambot Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Tunneling Claw x2,	
Gang Stash			Virgilius Stopper Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Fighting Knife,	
Reclaimed Autopistol			Zivago Rogue Doc Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Medicae Kit, Skills: Medicae	
Stub Gun																				



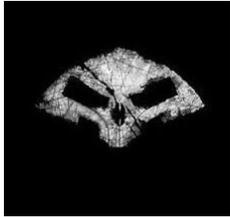
Gang Info		Netturbini											Wargear, Skills & Injuries		XP					
Gang Type	Genestealer Cult	ID	Name	Characteristics											Wargear, Skills & Injuries		XP			
Credits	90		Doc Oc Cult Adept Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Needle Pistol, Power Pick, Psychic Familiar, Skills: Mind Control	
Campaign	Taurini Imperium		Dubstep Hybrid Acolyte Dary Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Seismic Cannon*, Gold-plated Gun, Psychic Familiar, Skills: Unstoppable	
Gang Rating:	1895		Mr. Biley Psychic Familiar Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
Reputation	15		Nonno Hybrid Acolyte Dary Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Mining Laser*, Psychic Familiar, Skills: Overwatch	
Wealth	1985		Psychic Familiar Psychic Familiar Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
Territories			Demonian Neophyte Hybrid Spec Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Grenade Launcher w/Frag+Krak, Grenade Launcher-Smoke Ammo, Mesh Armor,	
Settlement			Psychic Familiar Psychic Familiar Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
Collapsed Dome			Ninja Neophyte Hybrid Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Choke Grenade, Hazard Suit,	
Sludge Sea			Quasimodo Aberrant Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Hammer, Axe, Skills: Unstoppable	
Gang Stash			Ziggy Neophyte Hybrid Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Choke Grenade, Hazard Suit,	
			Major Tom Neophyte Hybrid Specialist Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Shotgun - Solid/Scatter, Hazard Suit, Power Haul,	
			Goblin Neophyte Hybrid Specialist Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flamer, Hazard Suit,	
			Archibald Rogue Doc Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae	
			Austin Neophyte Hybrid Kills 00000	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Will	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Autogun, Choke Grenade, Hazard Suit,	



Fantasmi di Primo II												
Gang Info		ID	Name	Characteristics						Wargear, Skills & Injuries		XP
Gang Type Venators Credits 5 Campaign Taurini Imperium Gang Rating: 2020 Reputation 5 Wealth 1965 Territories Settlement Smelting Works Fighting Pit Gang Stash			Primo Secondo (di Svevia) Hunt Leader 1 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 2+ 3 3 2 3+ 2 7+ 6+ 6+ 6+ 270 1 3 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Sword, Autopistol, Combat Shotgun-w/Servo+Shredder, Armored undersuit, Mesh Armor, Skills: Hip Shooting							
			Artiom Niccolaj Hunt Champion 4 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 2+ 2 3 1 4+ 1 6+ 6+ 6+ 6+ 215 1 6 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Autogun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Photon Flash Flare, Long Las, Skills: Fast Shot							
			Recluta Wilson Hunter 1 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 2 3 1 4+ 1 7+ 6+ 8+ 6+ 230 1 1 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Axe, Boltgun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Incendiary Charge,							
			Mendoza Hunter 3 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 3+ 4+ 3 5 1 5+ 1 7+ 6+ 8+ 9+ 195 1 2 FW:○○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Cannon, Frag Grenade, Armored undersuit, Furnace Plates, House Legacy Goliath,							
			Gunther "Tre-Giri-Sul-Gnocchio" McLovin Hunter 2 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 3+ 4+ 3 5 1 5+ 1 7+ 6+ 8+ 9+ 175 1 6 FW:○○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Axe, Stub Gun, Autogun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor,							
			Don Camillo Hunter 1 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 6+ 7+ 7+ 110 0 5 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Autogun, Mesh Armor, Chainsword,							
			Bepi del Glasso Hive Scum Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 8+ 8+ 8+ 8+ 90 0 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Sword, Laspistol, Shotgun - Solid/Scatter,							
			Toni del Glasso Hive Scum Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 8+ 8+ 8+ 8+ 90 0 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Sword, Laspistol, Shotgun - Solid/Scatter,							
			Dottor Scholl Rogue Doc Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Laspistol, Medicae Kit, Skills: Medicae							
			Warmachine Hunt Champion 1 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 2 4+ 2 7+ 6+ 7+ 7+ 195 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Grenade Launcher w/Frag+Krak, Armored undersuit, Mesh Armor, Skills: Fast Shot							
			George "Otto-dita" Moonshine Hunter 4 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 5+ 3+ 3 3 1 4+ 1 6+ 6+ 6+ 7+ 180 0 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Hand Flamer, Lasgun, Armored undersuit, Mesh Armor,							
			Taskmaster Hunt Champion 3 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 5+ 4 4 2 5+ 2 7+ 5+ 10+ 10+ 220 1 6 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Power Sword, Autopistol, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Skills: Rain of Blows							



Raynor's Striders												
Gang Info		ID	Name	Characteristics						Wargear, Skills & Injuries		XP
Gang Type Van Saar Credits 0 Campaign Taurini Imperium Gang Rating: 1740 Reputation 3 Wealth 1740 Territories Settlement Promethium Cache Tech Bazaar Gang Stash			Raynor Leader Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 2+ 3 3 2 5+ 2 4+ 5+ 5+ 4+ 250 0 5 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Mesh Armor, Armored Bodyglove, Hystrar Pattern Energy Shield, Las Sub-Carbine, Incendiary Charge, Skills: Overseer							
			Mila Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 3+ 3 3 2 4+ 1 5+ 6+ 6+ 5+ 225 0 5 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Plasma Pistol x2, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Skills: Gunfighter							
			Umanos Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 3+ 3 4 1 5+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 195 1 5 FW:○○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Laspistol, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Suppression Laser, Incendiary Charge,							
			Klaas-Jan Specialist Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 3+ 3 3 1 5+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 195 0 4 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Laspistol, Telescopic sight, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Combi-Weapon (Lasgun/Plasma), Long Las,							
			Hamos Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 4+ 3 3 1 5+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 75 0 3 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,							
			Hidargos Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 3+ 3 3 1 5+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 75 0 3 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,							
			Asterios Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 3+ 3 3 1 5+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 90 0 1 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Laspistol, Armored Bodyglove, Las Carbine,							
			Violet Juvv Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 4+ 3 3 1 4+ 1 9+ 8+ 9+ 7+ 85 0 2 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Laspistol x2, Armored Bodyglove, Incendiary Charge,							
			Natalsha Van Saar Anachi-Rig Servo-Suit Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 5 4 3 4+ 4 5+ 5+ 8+ 6+ 360 0 0 W:○○○ FW:○○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Carapace Armor - Light, Twin-linked Heavy Las Carbine, Servo-arm, Rad Gun Upgrade, Plasma Gun Upgrade,							
			Titus Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 2+ 2 3 2 4+ 1 5+ 6+ 6+ 5+ 180 0 6 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Lasgun, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Las Sub-Carbine, Shock Baton, Skills: Fixer							



The Coven of the Witches

Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP
Gang Type	Escher		 Phillipa Elhart Leader Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 2+ 3 3 2 2+ 3 5+ 6+ 6+ 6+ 335 2 4 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Shock Whip, Autopistol, Grenade Launcher w/frag+knik, Grenade Launcher-Choke Ammo, Armored undersuit, Mono-sight, Chem-synth, Mesh Armor, Skills: Clamber	
Credits	45		 Francesca Findabair Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 2+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 6+ 365 1 5 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Heavy Stubber*, Armored undersuit, Suspensor, Mono-sight, Flak Armor, Skills: Spring up	
Campaign	Taurini Imperium		 Ashir var Anahid Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 6+ 230 0 1 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Combi-Weapon (Bolter/Needler), Armored undersuit, Chem-synth, Mesh Armor, Skills: Spring up	
Gang Rating:	2340		 Keira Metz Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 7+ 7+ 7+ 85 1 1 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Lasgun, Flak Armor, Hobihot Lasgun Pack,	
Reputation	10		 Sheela de Tanserville Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 7+ 7+ 7+ 90 1 3 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Shotgun - Solid/Scatter, Flak Armor,	
Wealth	2290		 Fringilla Vigo Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 4 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 95 1 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Autogun, Flak Armor,	
Territories			 Trisa Merigold Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 215 0 5 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flamer, Armored undersuit, Flak Armor,	
Settlement			 Margarita Leuz-Artibe Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 55 0 3 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Lasgun, Flak Armor,	
Toil Crossing			 Ida Emsan asp Shney Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 55 0 1 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Shotgun - Solid/Scatter, Flak Armor,	
Refuge Drift			 Sabrina Gleivtsig Juve Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 5+ 2 3 1 2+ 1 8+ 9+ 8+ 8+ 35 0 3 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Flak Armor,	
Gambling Den			 Iron Maiden Anbot Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 4 3+ 5+ 5 5 3 5+ 2 8+ 8+ 8+ 9+ 285 0 0 W:○○○ FW:○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Tunneling Claw, Grav-Flat,	
Bone Shrine			 Shani Rogue Doc Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Laspistol, Medicae Kit, Skills: Medicae	
Gang Stash			 Yennifer di Veigertberg Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 5+ 280 1 13 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stiletto Sword, Plasma Pistol, Armored undersuit, Chem-synth, Mesh Armor, Bonus Arm (Mundane), Skills: Step Aside	
Flak Armor						
Flak Armor						
Stub Gun						



The Real Men from Anvil

Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP
Gang Type	Orlock		 Dick Dillon Leader Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 3 4+ 2 4+ 5+ 5+ 5+ 165 0 3 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Sawn-Off Shotgun, Mesh Armor, Servo-Claw, Skills: Nerves of Steel	
Credits	255		 Greg The Veteran Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 6+ 6+ 225 0 3 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Stub Gun, Mesh Armor, Harpoon Launcher*, Skills: Medicae	
Campaign	Taurini Imperium		 Billy Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 80 0 4 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Autopistol, Mesh Armor,	
Gang Rating:	1210		 Tommy Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 140 0 4 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor,	
Reputation	1		 Terry Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 5+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 140 0 3 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor,	
Wealth	1465		 Derek Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 2 2 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 80 0 2 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Autopistol, Mesh Armor,	
Territories			 Gaylord Rogue Doc Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae	
Settlement			 Frensis Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 160 1 6 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Plasma gun, Mesh Armor,	
Gang Stash			 Magic Mike Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 6+ 6+ 125 0 0 W:○○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Mesh Armor, Skills: Munitioneer	
Flak Armor			 Toy Boy 2 Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld C Wil Int Cost Adv XP 6 5+ 5+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 8+ 8+ 45 0 2 FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Autopistol,	



Taurini Open fire



Ciclo 1

Taurini è spaccata. Le sei gang stanno conquistando i suoi territori con furenti battaglie e scontri che dilanano il territorio ed il morale degli abitanti.

In questo clima proliferano nuove piccole gang che cercano di accaparrarsi ciò che rimane, ma principalmente vogliono mettersi in mostra compiendo azioni eccezionali che rimarranno impresse negli archivi delle loro casate, stupendo ogni essere senziente che ne venisse a conoscenza.

GANCIO TRAINO

VEICOLI CIVILI
COMMERCIALI, DA DIPORTO
TRASPORTI PESANTI



A chi ce l'ha più lungo! (scenario: Boreder Dispute)

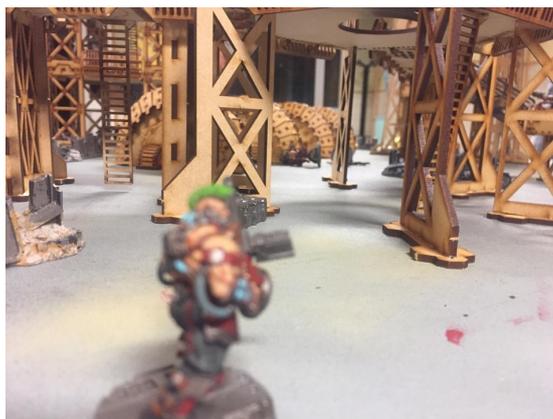
Il primo scontro nella Open Fire si svolge tra due Gang della stessa casata.

Bicipiti sudati che si affrontano nel Sector Mechanicus di Taurini per farsi notare dalla propria casata, cercando di dimostrare chi è più bravo, più forte e che ce l'ha più lungo... l'Heavy Stubber in particolare.

Le Gang appartengono entrambe alla casata dei Goliath, e sono i Lords of the Ring e i Pain and Gain.

All'inizio i Pain and Gain sembrano prevalere, ma, in un secondo momento, grazie ad abili mosse strategiche effettuate con assoluta incoscienza dal leader dei Lords of the Ring, la situazione si ribalta, e i Pain and Gain sono costretti a ritirarsi.

Lo scontro è stato sanguinosissimo con 5 combattenti mandati fuori combattimento da una parte e 4 dall'altra.



Racconto dei LORDS OF THE RING

Hogan radunò i propri uomini nella palestra, li fece disporre a cerchio, e si mise al centro, in piedi. Doveva fare il suo discorso come aveva sempre fatto da quando era diventato il capitano della squadra, ma questa volta era diverso, era la prima volta.

"Bene, ragazzi, ce l'abbiamo" disse infine.

I suoi uomini esultarono.

"Il nostro primo incontro" continuò Hogan "da quando siamo stati licenziati dall'arena perché troppo vecchi... ma proprio perché siamo riusciti a resistere fino alla vecchiaia in quell'arena, siamo bravi e non dobbiamo temere di affrontare questa nuova sfida.



Charlie ci ha trovato questo primo incontro e dobbiamo riuscire a mettere al tappeto gli avversari se vogliamo che continui ad essere il nostro agente e a trovarci nuovi incontri, perché solo così possiamo ancora sentirci VIVI."

I suoi uomini urlarono grida di approvazione.

"E allora sotto! Facciamo vedere quello che siamo... e ricordatevi il nostro motto: NON SI FANNO PRIGIONIERI!"

Dopo il sanguinoso scontro, Hogan chiamò i suoi uomini a cerchio, quelli che non erano in infermeria.

"Sono molto orgoglioso di voi, vi siete comportati bene e siete stati bravi, permettendoci di vincere questo primo scontro. Purtroppo il premio della borsa l'ho dovuto spendere per curare le ferite di John Cena. Ora sta meglio, ma le ferite gli creeranno delle menomazioni.

Charlie ci ha procurato una massaggiatrice per riprenderci dalle fatiche ed essere pronti per il prossimo incontro"



Fino all'Ultimo Uomo (scenario: Stand Off)

Il secondo scontro nella Open Fire vede coinvolta una nuova gang di Orlock, Il Pugno di Ferro della Legge, e la gang dei Goliath che ha vinto lo scontro precedente, Lords of the Ring.

La Gang Goliath è in inferiorità numerica, in quanto alcuni dei suoi uomini devono riprendersi dalle ferite subite nelle partite precedenti.

I Sub-Plots influenzano i movimenti della Gang Orlock, alla ricerca di crediti facili. Mentre i Goliath non fanno altro che cercare di caricare le loro armi che s'inceppano di continuo.

Anche in questo scontro i Lords of the Ring sembrano soccombere, ma la svolta è dietro l'angolo, quando l'arpione orlock impala da dietro un proprio compagno.



I combattenti de Il Pugno di Ferro della Legge vanno fuori combattimento, uno dopo l'altro, ma sono i Lords of the Ring che falliscono il bottle test per primi, con la fuga di Eddie Guerrero (Heavy Stubber).

I tre combattenti rimasti dei Lords of the Ring continuano a combattere, anche perché ora, che sette degli otto combattenti orlock sono andati fuori combattimento, si trovano in superiorità numerica.

L'unico a resistere è il giovane Little John, che deve cedere al quinto nerve test.

Racconto dei LORDS OF THE RING

Hogan chiamò a se gli uomini abili a disposizione, mancavano John Cena e Antonio Inoki.

"Charlie ci ha trovato un nuovo incontro" esordì Hogan.

Guerrero gli chiese subito se non fosse troppo presto, in fondo erano ancora stanchi e non si erano del tutto ripresi dall'ultimo incontro. Cena ed Inoki erano ancora nelle mani della dottoressa e non erano in grado di affrontare un combattimento.

"Si tratta di una cosa facile, degli Sparring Partners" riprese Hogan "Al primo graffio lasceranno il campo, vedrete, andremo solo noi sei, non sarà necessario rischiare Cena ed Inoki."

"Meno male che doveva essere una cosa facile" disse Guerrero a Cena ancora convalescente, "c'era un ragazzino che ci stava facendo il culo a strisce, meno male che il loro arpionista abbia una mira pessima"

Cena si mise a ridere, poi chiese come si era comportato lo juve Pedro Morales.

"Quel giovane è eccezionale ha del vero talento.

Prima ha recuperato la cassa delle munizioni per Hogan, poi ha messo fuori combattimento con una pistolettata il leader nemico, ed infine ha preso a schiaffoni un campione nemico... veramente eccezionale e comunque, anche questa volta, NON SI FANNO PRIGIONIERI.



Retata (scenario: Border Dispute)

Entra in campo il braccio violento della legge!

In una disputa di confine i Precinto 13, una squadra di poliziotti, ha dalla sua parte la dea bendata che li aiuta nella lotta contro la malavita organizzata, in particolare nel fermare i una gang di ragazze dedite allo spaccio di stupefacenti.

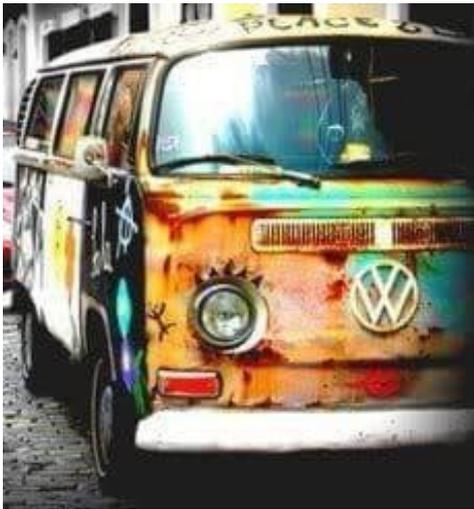
Le ragazze vengono respinte dalla loro zona e il territorio è ora sotto il controllo della legalità.

Sfortunatamente sono riuscite a scappare quasi tutte, eccetto Brianna, ammanettata e portata in gattabuia

Racconto della BANDABARDO'

"Ci hanno beccato! Gli sbirri hanno beccato Barbara!" Il resto della gang e la leader Brigitte arrivarono troppo tardi, il territorio di spaccio era compromesso, la retata di quei maledetti sbirri aveva dato il suo frutto.

"Ma ti sei rincoglionita?" urlò Brigitte a Barbara incurante delle gravi ferite della sua ganger "potevi provare a corromperlo con un po' di soldi o con le tue grazie invece di fondergli il torace con un plasma!!! Lo sai che sti sbirri sono vendicativi! Adesso siamo senza territorio di spaccio e ci tocca organizzare un piano per liberare Brianna. Per fortuna che abbiamo un po' di spicci per saldare il "fornitore" e che Bella ha le sue qualità messe a buon frutto..."



Il discorso incazzato della leader fu interrottó da uno strombazzare..."Ehi capa! Guarda che bel camperino ho trovato! Ha già anche dei tag sopra che vanno bene anche per noi!!!"

FREEDOM
ESATTAMENTE QUEL CHE SEMBRA
PIÙ DI QUELLO CHE DESIDERI



BAR
GRADITO
INTIMO
SCURO

Abusi (scenario: Ambush)

Le ragazze della Bandabardò vengono nuovamente abusate e umiliate da una nuova banda che si affaccia su Taurini.

Si tratta de La Confraternita, una gang della casata Delaque, che inizia alla grande la sua avventura nell'Underhive di Taurini.

Sfortunatamente non vi sono immagini che possano documentare l'esito della battaglia.

Racconto della BANDABARDO'

"Che è successo? perchè trema???" Brigitte, intenta a passarsi lo smalto fucsia sulle unghie chiese a Belle.

"Avevamo appena incontrato 4 tossici con cui accordarci, ma sono comparsi questi tipi incappucciati con lunghi fucili sulle spalle e hanno iniziato a fare il tiro al piccione! Bethany è stata colpita alle spalle da una raffica..."

Brigitte saltò su tutte le furie: "MACHECCAZZ!" prima gli sbirri, ora sti maniaci incappucciati che si divertono a fare battute di caccia!!! E' ora che tiriamo fuori le palle!" come risposta Bethany iniziò a piagnucolare "...ecco..." continuò Brigitte, "ci mancava una con le crisi di panico. Vabbè, finchè ci sono 4 ruote gonfie, un po' di barrette dimagranti e una strada scassata davanti a noi abbiamo speranza..."



Il Triello (scenario: Gang Moot)

Con tante gang che girano nell'Hive di Taurini, è impossibile che in un determinato momento più di due si incontrino tra i labirintici meandri del sottoformicaio; ed ancora più improbabile che non estraggano le loro armi e si affrontino in epici scontri per la supremazia.

Così le ragazze della Bandabardò si incontrano nuovamente con La Confraternita, ma alla festa si aggiungono anche i Lords of the Ring.

Lo scontro che ne segue si può riassumere con i *muscoli* e la *grazia* che cercano di avere la meglio l'uno sull'altra, dopo che entrambi abbiano tentato di dare una lezione all'*incognita*, ma quest'ultima si è dileguata abbastanza velocemente.

Le due gang sono in stallo! In piena parità di Out of Action, ed entrambi sbagliano il test della bottiglia. Ma la proverbiale freddezza dei Goliath ha la meglio sulle Escher che fuggono tutte prese dal panico.

Racconto della BANDABARDO'

"Che è successo? perchè trema???" Brigitte, intenta a passarsi lo smalto fucsia sulle unghie chiese a Belle.

"Avevamo appena incontrato 4 tossici con cui accordarci, ma sono comparsi questi tipi incappucciati con lunghi fucili sulle spalle e hanno iniziato a fare il tiro al piccione! Bethany è stata colpita alle spalle da una raffica..."

Brigitte saltò su tutte le furie: "MACHECCAZZ! prima gli sbirri, ora sti maniaci incappucciati che si divertono a fare battute di caccia!!! E' ora che tiriamo fuori le palle!" come risposta Bethany iniziò a piagnucolare "...ecco..." continuò Brigitte, "ci mancava una con le crisi di panico. Vabbè, finchè ci sono 4 ruote gonfie, un po' di barrette dimagranti e una strada scassata davanti a noi abbiamo speranza..."



Racconto dei LORDS OF THE RING



Ok, Charlie mi ha detto che al fondo di questa passerella c'è una piattaforma e lì mi ha procurato l'appuntamento con la tipa degli anabolizzanti.

Bene bene, ne abbiamo proprio bisogno. I miei ragazzi sono un po' stanchi ed abbiamo bisogno di tirarci un po' su!

Ecco la piattaforma, ed ecco la tipa... Ma che cazzo è? ce ne sono due:

Una tamarra ed una incapucciata! e chi cazzo sarà quella giusta?

Oh minchia... e adesso che faccio?

La parola d'ordine! Giusto userò la parola d'ordine che mi ha dato Charlie

Ma qual'era la parola d'ordine? non la ricordo più! maledizione! dovevo ripeterla....

Il mattino ha l'oro in bocca!... No, questa è per il fornitore di armi... forse è Violenza... no! quella è per entrare negli spogliatoi...

Non la ricordo cazzo. E adesso? Io figure di merda con i ragazzi non me ne faccio!



Hogan estrasse il lanciagranate e sparò contro una delle ragazze di scorta e urlò ai suoi compagni: "é una trappola! fuori le armi e pronti al combattimento", poi corse indietro lungo la passerella...

Menzou's
Sushi-kebab kiosk
delicatessen

TOPO BURGER 2€ - MONSTER-SUSHI ROLL 5€
SORPRESA DELLO CHEF 8€ - BIBITA OMAGGIO

Classifica

Gang	Casata	Achievements	Allineamento	Reputazione	Rating	Territori		
						Normali	Speciali	Rackets
 Lords of the Ring	 Goliath	5	Law	14	1290	3		
 Pain and Gain	 Goliath	0	Outlaw	1	1050	0		
 La Confraternita	 Delaque	2	Outlaw	2	1045	1		
 Precinto 13	 Enforcer	3	Law	4	1050	2		
 Pugno di Ferro della Legge	 Orlock	0	Law	1	885	1		
 Bandabardò	 Escher	1	Outlaw	2	1170	0		

Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
06/08/2019	 Pain and Gain	vs  Lords of the Ring	Border Dispute	 Lords of the Ring
13/08/2019	 Pugno di Ferro della Legge	vs  Lords of the Ring	Stand Off	 Lords of the Ring
16/08/2019	 Bandabardò	vs  Precinto 13	Border Dispute	 Precinto 13

Ciclo 2

Data	Gang	Gang	Scenario	Vincitore
20/08/2019	 Bandabardò	vs  La Confraternita	Ambush	 La Confraternita
28/08/2019	 Bandabardò vs	 La Confraternita vs  Lords of the Ring	Gang Moot	 Lords of the Ring

<i>Achievements</i>	Bandabardò	La Confraternita	Lords of the Ring	Pain and Gain	Precinto 13	Pugno di Ferro della Legge
1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	3	2	3	1		1
2. Leggendaro: ottenuto almeno 20 di reputazione	2	3	14	1	4	1
3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori			2		1	
4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario			OK		OK	
5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario						
6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale						
7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica			OK		OK	
8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	1	1	2		1	1
9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita						
10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hangar-on)						
11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime						
12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	Precinto 13	Bandabardò	Pain and Gain	Lords of the Rings	Bandabardò	Lords of the Ring
	La Confraternita	Lords of the Ring	Pugno di ferro Legge			
	Lords of the Rings		Bandabardò			
			La Confraternita			
13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta						
14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto		OK				
15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters						
16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum						
17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item						
18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica						
19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic						
20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger						
21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	OK	OK	OK			
22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza						
23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis						
24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto			OK			
25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario						
26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC			1	1		1
27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash						
28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader						
29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria					OK	
30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)						
31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse						
32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)			Stand Off			Stand Off
	Ambush	Ambush				
	Border Dispute		Border Dispute	Border Dispute	Border Dispute	
33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)						
34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	3	2	8	4	1	1
35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test			OK			
36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti						