

Requiem Taurini

Torino, 30/06/2019

Magazine Ufficiale Necromunda LIUT 2019

n.3 Anno I



OCCUPATION PHASE

Ciclo 3

Termina il periodo di conquista dei territori del Sottofornicaio della città di Taurini.

Tutti i territori disponibili appartengono all'una o all'altra gang.

Ora comincia un periodo di tregua, il Downtime, in cui le gang potranno, oltre che leccarsi le ferite, affrontarsi come di consueto, ma non potranno guadagnare Reputazione e territori; mentre verranno aggiornate le classifiche Buttafuori e Valorosi.

Naturalmente i combattenti potranno guadagnare esperienza o subire ferite croniche.



Amore conteso (scenario: Fighter Down)

Nella zona mortalis il corpo agonizzante di un giovane Cawdor il cui amore impossibile per una Juve di una Gang rivale.

Come in una tragedia di William Shakespeare, il sangue scorre copioso nel tentativo di risolvere questo amore impossibile.

I Cawdor fuggono dal campo, ma vincono la battaglia e conquistano un altro territorio.

Dead Poets Society 5 vittoria consecutiva, mentre le streghe cannibali continuano ad arricchirsi e crescere di numero

Racconto dei THE COVEN OF THE WITCES

"Francesca Findabair entrò nel bagno dove Philippa, appena uscita dalla doccia, si stava truccando con i prodotti rubati ai The Real Men from Anvil.

*Francesca le disse:
"abbiamo un problema.
Abigail, la nuova arrivata, ha iniziato una relazione con un ragazzo. Solo che Sabrina, strafatta come suo solito, ha incontrato il ragazzo nella zona delle turbine, vicino alla clinica estetica "Dead makes you nice" e lo ha riempito di bastonate e poi lo ha lasciato lì sanguinante"*

"La clinica? Non è quella dove lavorano quei medici che vendono botulino di contrabbando?" chiese Philippa

"sì" ripose Francesca

"Andiamo a vedere sto povero ragazzo..." riprese Francesca.

Quando arrivarono sul luogo dove Sabrina aveva dato sfogo alla sua gelosia, videro tre componenti dei Dead Poet Society che stavano recuperando il ragazzo ferito

"Da dove arrivano questi?" chiese Francesca, poi una vampa di fuoco l'avvolse e cadde a terra cercando di spegnere il fuoco.

Ne uscì uno scontro a fuoco tra le due gang rivali, ma i Dead Poet Society riuscirono a dileguarsi dopo aver recuperato il ragazzo ferito.

"Abigail doveva essere a conoscenza del fatto che quel ragazzo era un membro dei Poeti" disse Philippa una volta tornati al loro quartiere generale "deve andarsene dalla gang! Non possiamo avere combattenti che se la fanno con il nemico".

"E Sabrina?" chiese Francesca



"Sabrina sostiene di aver scoperto che fosse un Poeta, e per questo avergli teso l'imboscata" rispose Philippa "il fatto è che con tutte la roba che sniffa non sa neanche chi lei sia! Come ha fatto a comprendere che quel tipo fosse un Poeta?" poi, dopo un attimo di riflessione "Per ora non faremo niente, ma tienila d'occhio"

Racconto dei DEAD POETS SOCIETY



Il giovane John Clare, nuova recluta, si era allontanato e non era più tornato.

Per fortuna l'avanguardia del gruppo di ricerca guidata da Lord Byron, grazie ai tunnel segreti, lo trovò prima di quel gruppo di donne sado-cannibali.

Il corpo steso e sanguinante di Clare in mezzo ad un strano disegno sul pavimento sporco dei sotterranei dove si nascondono le tane di scum, ricettatori e doc.

Le zitelle cannibali stavano avvicinandosi, allora con un'ode al fuoco, i confratelli fecero saltare le tubature di gas lungo i corridoi e due di loro presero fuoco!

La fuga fu repentina mentre la malefica capa cannibale riempiva l'aria di gas soffocante.

Tutti i confratelli riuscirono a fuggire e anche il giovane John Clare sem-

brava star bene.

"Ora ti prendi queste armi, che se ti ricapita le secchi tutte!" sorrise Coleridge.

"Ma io l'amo..." sussurrò John Clare. "Amor, ch'a nullo amato amar perdona..." ma nessuno lo stava a sentire mentre cuocevano al gioco quelle stoppose e pelose carni di quegli strani animali che erano spuntati dai condotti bui...



Il Tango dei condannati (scenario: The Marauders)

Altro scontro tra le mattonelle della Zona Mortalis.

I Van Saar di Raynors incontrano i Venators di Primo Secondo tra il labirintico sottosuolo di Taurini.

Molti caduti tra le file dei Venators permette ai Van Saar di prendere il controllo di uno dei territori a loro dedicati, il Tech Bazar

Racconto dei FANTASMI DI PRIMO

Primo Secondo di Svevia non era solito inveire, ma non è da escludersi che, nel momento in cui redigeva la Relazione agli Investitori riguardante l'ultimo scontro con I Rynor's Striders, da qualche parte un nuovo Dio del Caos si affacciasse timidamente nello Spazio Reale con lo sguardo di chi entra in panificio ben dopo l'orario di chiusura per chiedere "é permesso? Ha mica due brioscine?"

I corpi spezzati di innumerevoli matite e i fogli dilaniati, riconoscibili ai parenti solo

dai brandelli delle loro attestazioni di identità ("proprietà di..." "...Gunt..." "...ehr...") testimoniavano la furia iconoclasta del capo dei Fantasmi di Primo.

"Capo, va bene tutto, ma non le presto più nulla se mi diventa così poco sportivo"

"Bastardi dannati! Quei conigli con armi laser ci hanno gabbato ballando il tango dietro ai riparo! Ti rendi conto?"

"Beh, ma loro mica sono famosi per essere dei duellanti o avere i muscolazzi!"

"Ma hai visto? ma tu c'eri? quanti ne hanno tirato giù dei nostri? Uno! Uno! Wilson! Che aveva appena fatto il provino per entrare nella squadra di Canotaggio di Canale-di-Scolo e ora avrà difficoltà a tenere il fucile in mano! Tutti gli altri li ha presi il Tetano! Hanno più culo che anima, quelli!"

"E' il rischio del mestiere. E poi c'è la bionica. E guarda Taskmaster, poveretto, di questo passo avrà bisogno di un abaco e un pomeriggio libero per fare uno più uno"

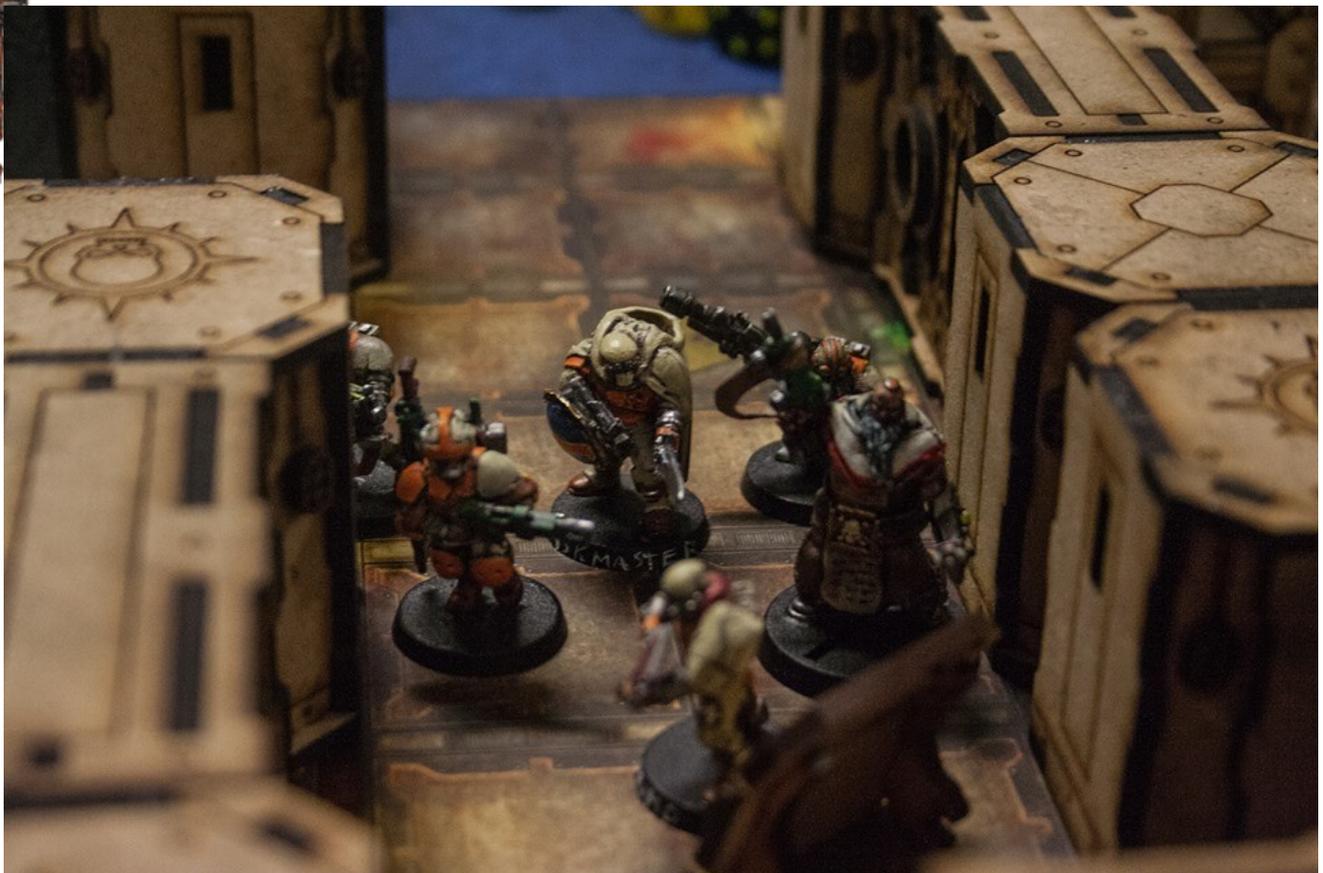
"Taskmaster non è mai stato furbo"

"Beh dai, hanno avuto culo, vero. Però noi non possiamo rimproverarci nulla: abbiamo combattuto bene. Un po' avventati, forse..."

"Eh, noi siamo uomini! Guarda Don Camillo! Che possanza! Si è lanciato contro quella feccia bloccandoli nella loro tana! <<Pèntiti! Pèntiti!>>"

"Peccato per le gambe corte..." Se uno Squat fa una battuta sulle gambe corte di un umano, non c'è risposta che regga."... Vendicheremo mio Babbo. è solo questione di tempo..."

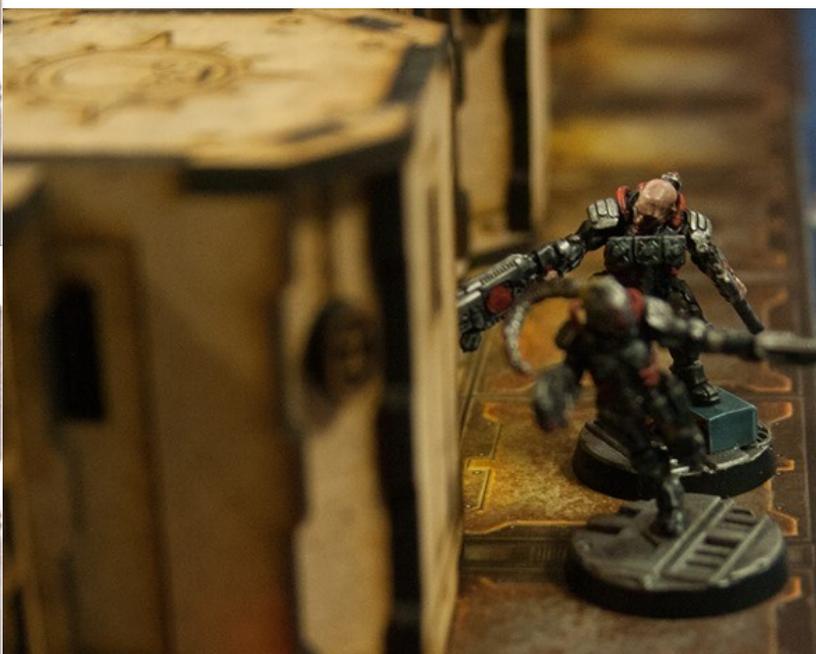




"E di soldi" Disse Gunther porgendo 120 crediti a Primo. "Oggi è giorno di paga, così mi disse di dirti il cliente."

"Magnifico. Scrivo subito un messaggio a un buon dottore cui ho fatto un colloquio qualche giorno fa...hai mica una matita?"

Il ganger alzo gli occhi al cielo e dal taschino prese una penna mangiucchiata su cui si leggeva appena "Dalla Scrivani di Taskmaster". "Tieni questa, ma trattala bene o non te ne do più"



La Carta più Alta Vince (scenario: Sneak Attack)

La Gang dei Fantasmi di Primo si ritrova vicino alla bista per commemorare il loro grande leader morto tempo or sono.

Le streghe escher hanno preparato una codarda imboscata.

La tensione o l'eccessiva sicurezza, fa sì che le fanciulle sbagliano la mira, colpendo le proprie compagne invece degli uomini di Primo.

Ma il numero soverchiante delle capinere le porta, comunque alla vittoria ed alla conquista della bisca.



Racconto de THE COVEN OF THE WITCHES

La gang aveva preparato con attenzione l'imboscata. Tutte le combattenti erano al loro posto, pronte a ricevere l'ordine d'attacco, ma solo dopo che Yennifer avesse messo fuori combattimento la sentinella, cosa che accadde puntualmente.

"Quando ti do il via, tu apri la porta" disse Philippa a Sabrina, poi, rivolta a Francesca "appena la porta è aperta, fai piovere una grandinata di piombo su quello più lontano"

Francesca annuì

"Tutto bene Sabrina?" chiese Philippa

"Sì, sì" disse Sabrina, con gli occhi sbarrati "tutto ok! Ora apro la porta" e prese la pistola, guardando che fosse carica, e riponendola freneticamente nella fondina "sono pronta" disse respirando affannosamente e guardando Philippa e poi la porta e di nuovo Philippa.

Sabrina era chiaramente nervosa e agitata. Gli occhi sbarrati e le pupille dilatate.

Philippa era dubbiosa "Sabrina, devi stare calma! Al mio via apri la porta e ti sposti, al resto pensiamo noi, ok?"

"Sì, sì, sì, ce la faccio!" disse Sabrina "sono pronta, dai facciamolo! FACCIAMO-LOOOOOO!!!" urlò Sabrina attivando la porta che si aprì.

"Non ancora" urlò Philippa, ma la porta si aprì

Francesca prese l'Heavy Stubber per sparare, ma quando premette il grilletto, Sabrina, tutta eccitata, le si parò davanti e venne colpita caddo a terra.

Philippa sparò una granata a gas, ma quando il colpo esplose, l'effetto fu una innocua nuvola bianca...

"Ma checcazzo! Chi ha messo dello spauracchio nel mio lanciagranate" urlò Philippa.

Sabrina a terra, urlava chiedendo di essere portata in infermeria e che aveva bisogno di morfina.

Francesca le diede un calcio e Sabrina svenne.

"Perchè ti ostini a dare fiducia a questa drogata del cazzo?" chiese Francesca a Philippa

"Ne parliamo dopo!" rispose Philippa "ora pensiamo a prendere questa bisca".



Terminator **(scenario: Murder Cyborg)**

Due gang, The Real Men from Anvil e i Dead Poets Society si danno appuntamento al Drinking Hole per festeggiare la fine del ciclo.

Tutti gli uomini (o quasi uomini) brindano le vittorie di una gang o per dimenticare le sconfitte dell'altra. Ma come in un film diretto da un pazzo visionario, un combattente della gang dei Dead Poets Society, si rivela non essere esattamente ciò che sembrava.

Un mal funzionamento del processore, probabilmente dovuto al gran caldo o ai vapori di assenzio, fanno scoprire la vera identità del cyborg che si celava dietro le sembianze di un champion cawdor.

Il cyborg, scoperto, cerca la fuga, mentre tutti i componenti delle due gang cercano di distruggerlo.

Un membro della gang dei cawdor perde la vita nel tentativo di disattivare il cyborg, che alla fine verrà distrutto da un giovane e promettente cawdor.

I Dead Poets Society vincono un nuovo scontro e l'ultimo territorio ancora disponibile

Racconto dei DEAD POETS SOCIETY

Estratto dal Diario personale di lord Byron.

"Avevamo preparato attentamente l'assalto al magazzino di liquori abbandonato. Non avevamo previsto la presenza di quei pochi e decisamente mal equipaggiati uomini delle miniere.

Forse però avrei dovuto cercare di capire il significato delle loro urla, prima di ordinare ai confratelli di aprire il fuoco...il loro era chiaramente un avvertimento per quello che sarebbe successo dopo.

E dire che E.A. Poe pareva un po' strano in effetti stamane...

Ma vederlo balzare giù dalla balconata schiantandosi sulla passerella gridando "il nero corvo della Morte vi prenderà tutti!" mi tolse ogni dubbio: quello non era l'ombroso Poe.

Il maledetto cyborg assassino si era rivelato. Sia noi che gli uomini delle miniere ci concentrammo su quel maledetto pezzo di ferraglia che pareva indistruttibile, non senza però spararci qualche convenevole.

Quell'Orlock con il plasma non solo ha fuso completamente metà del povero John Keats, ma è pure riuscito a scappare. Mi devo segnare il suo nome...

Alla fine quel cyborg l'abbiamo steso e riempito di martellate come meritava. Credo proprio tutto quel ferro ci frutterà parecchio oro; avevo giusto messo gli occhi su quel guerriero silenzioso con il balestrone.

Devo solo capire chi ha fatto infiltrare quell'androide merdoso nella gang...ma ho i miei sospetti...

Ah, per fortuna il buon Poe l'abbiamo ritrovato mentre vagava tra i tunnel un po' rincoglionito.

Ora è proprio il momento di una bella bevuta con i confratelli, alla salute degli uomini delle miniere! che possano sopravvivere fino al prossimo incontro, per poi bruciare vivi.

P.s. devo ricordarmi di riprendere le masterclass con i topini...ultimamente mi ubbidiscono poco..."

RIEPILOGO

Gang	casata	dom.	val.	butt.	stim.	Scontri				
						G	V	P	N	Rank
 Dead Poets Society	 Cawdor	6	1525	11	14	5	5	0	0	1000
 Netturbini	 Genestealer	3	1735	3	15	4	3	1	0	750
 The Coven of the Witches	 Escher	5	2020	13	10	6	4	2	0	666,67
 Raynor's Striders	 Van Saar	3	1490	9	7	4	2	2	0	500
 Fantasmi di Primo	 Venators	3	1775	9	5	7	1	6	0	142,86
 The Real Men from Anvil	 Orlock	1	1215	3	1	4	0	4	0	0

Occupation Phase - Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
02/04/2019	 Dead Poets Society	vs  Netturbini	Shoot Out	Synth Hill	 Dead Poets Society
02/04/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Coven of the Witches	Border Dispute	Bone Shrine	 The Coven of the Witches
03/04/2019	 Raynor's Striders	vs  The Real Men from Anvil	Sabotage	Promethium Cache	 Raynor's Striders
16/04/2019	 Dead Poets Society	vs  Fantasmi di Primo	Stand Off	Needle Ways	 Dead Poets Society
16/04/2019	 Raynor's Striders	vs  Netturbini	Sabotage	Collapsed Dome	 Netturbini
30/04/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Coven of the Witches	Sabotage	Refuse Drift	 The Coven of the Witches

Occupation Phase - Ciclo 2

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
07/05/2019	 Dead Poets Society	vs  Raynor's Striders	Stand Off	Narco Den	 Dead Poets Society
07/05/2019	 Netturbini	vs  The Coven of the Witches	Border Dispute	Sludge Sea	 Netturbini
08/05/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Real Men from Anvil	Sabotage	Fighting Pit	 Fantasmi di Primo
22/05/2019	 Netturbini	vs  Fantasmi di Primo	Monster Hunt	Smelting Works	 Netturbini
29/05/2019	 The Coven of the Witches	vs  The Real Men from Anvil	Escort Mission	Toll Crossing	 The Coven of the Witches

Occupation Phase - Ciclo 3

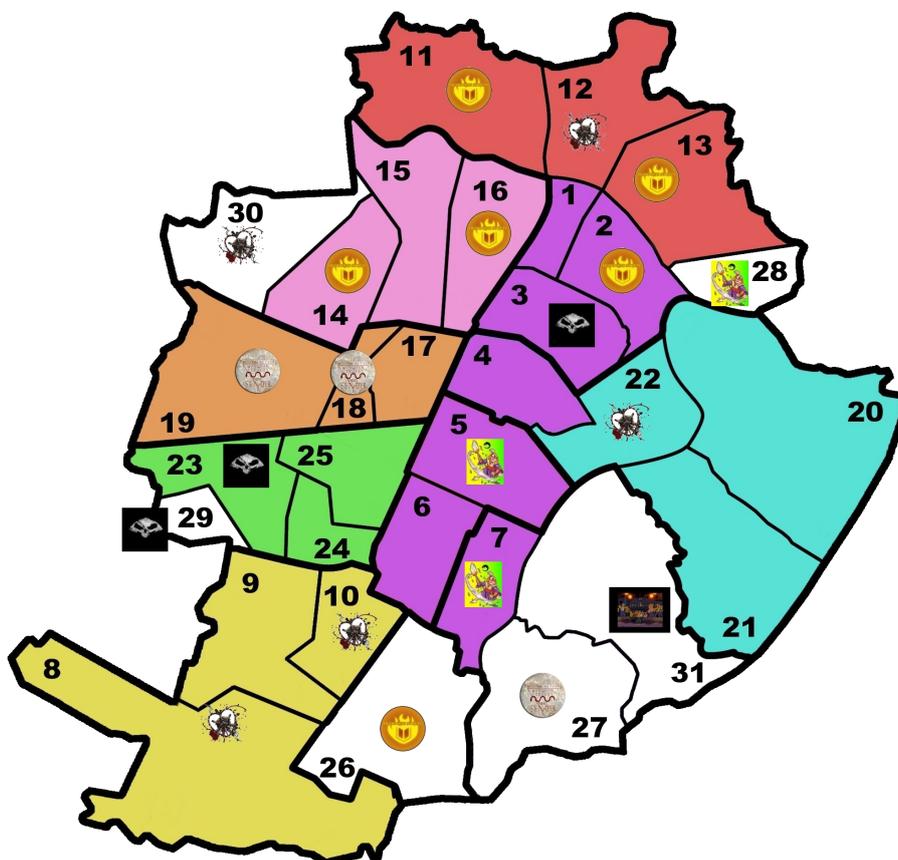
Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
04/06/2019	 Dead Poets Society	vs  The Coven of the Witches	Fighter Down	Doc Rogue Shop	 Dead Poets Society
18/06/2019	 Fantasmi di Primo	vs  Raynor's Striders	The Marauders	Tech Bazar	 Raynor's Striders
25/06/2019	 Fantasmi di Primo	vs  The Coven of the Witches	Sneak Attack	Gambling Den	 The Coven of the Witches
26/06/2019	 Dead Poets Society	vs  The Real Men from Anvil	Murder Cyborg	Drinking Hole	 Dead Poets Society

DOMINATORI			
Gang	casata	territori posseduti	
Dead Poets Society	Cawdor	4	
The Coven of the Witches	Escher	5	
Netturbini	Genestealer	3	
Fantasmi di Primo	Venators	3	
Raynor's Striders	Van Saar	3	
The Real Men from Anvil	Orlock	1	

VALOROSI			
Gang	casata		valore gang
The Coven of the Witches	Escher		2020
Fantasmi di Primo	Venators		1775
Netturbini	Genestealer		1735
Dead Poets Society	Cawdor		1525
Raynor's Striders	Van Saar		1490
The Real Men from Anvil	Orlock		1215

BUTTAFUORI			
Gang	casata	nemici abbattuti	
The Coven of the Witches	Escher	13	
Dead Poets Society	Cawdor	11	
Fantasmi di Primo	Venators	9	
Raynor's Striders	Van Saar	9	
The Real Men from Anvil	Orlock	3	
Netturbini	Genestealer	3	

STIMATI			
Gang	casata		reputaz.
Netturbini	Genestealer		15
Dead Poets Society	Cawdor		14
The Coven of the Witches	Escher		10
Raynor's Striders	Van Saar		7
Fantasmi di Primo	Venators		5
The Real Men from Anvil	Orlock		1



1. Old Ruins
2. Rogue Doc Shop
3. Promethium Cache
4. Wastes
5. Sludge Sea
6. Workshop
7. Collapsed Dome
8. Refuse Drift
9. Corpse Farm
10. Bone Shrine
11. Drinking Hole
12. Gambling Den
13. Needle Ways
14. Synth Still
15. Stinger Mould Sprawl
16. Narco Den
17. Slag Furnace
18. Fighting Pit
19. Smelting Works
20. Mine Workings
21. Tunnels
22. Toll Crossing
23. Tech Bazaar
24. Generatorium
25. Archaeotech Device
26. Settlement Dead Poets Society
27. Settlement Fantasmi di Primo
28. Settlement Netturbini
29. Settlement Raynor's Striders
30. Settlement Coven of the Witches
31. Settlement Real Men fom Anvil

Dead Poets Society

Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP
Gang Type	Cawdor		Lord Byron "Master of Rats" Leader Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 4+ 3 4 2 4+ 2 4+ 6+ 5+ 335 2 3 W:○○ FW:○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Dum-Dum Ammo, Frag Grenade, Respirator, Armored undersuit, Mesh Armor, Two-Handed Hammer*, Blasting Charges, Bomb delivery rats, Skills: Bulging Biceps	
Credits	30		S.T. Coleridge "the Albatross" Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 7+ 6+ 170 0 6 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Axe, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Crushing Blow	
Campaign	Taurini Imperium		E.A. Poe "the Crow" Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 7+ 6+ 170 0 4 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Club, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Headbutt	
Gang Rating:	1485		R. Southey "the Rock" Champion Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 7+ 6+ 220 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flak Armor, Heavy Crossbow, Skills: Iron Jaw	
Reputation	14		W.B. Yeats "The Phoenix" Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 2 3 1 4+ 1 7+ 7+ 7+ 175 0 2 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flamer, Flak Armor,	
Wealth	1525		A. Pope "Hero" Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 7+ 7+ 55 0 5 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Territories			W. Wordsworth "the Pure" Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 7+ 7+ 55 0 4 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Settlement			W. Blake "the Profet" Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 7+ 7+ 65 0 6 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flak Armor, Polearm/autogun,	
Rogue Doc Shop			R. Burns "Blowpipe" Ganger Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 7+ 7+ 85 0 5 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Flak Armor, Polearm/blunderbuss,	
Needle Ways			John Clare Juve Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 6 5+ 5+ 3 3 1 3+ 1 8+ 8+ 9+ 35 0 2 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Axe, Stub Gun,	
Drinking Hole			Virgilius Slopper Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 4+ 2 3 1 3+ 1 9+ 9+ 5+ 7+ 20 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife,	
Synth Still			Zivago Rogue Doc Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Medicae Kit, Skills: Medicae	
Narco Den			Dr. Frankenstein Rogue Doc Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Stub Gun, Medicae Kit, Skills: Medicae	
Gang Stash						
Reclaimed Autopistol						
Stub Gun						



Netturbini

Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP
Gang Type	Genestealer Cult		Doc Oc Cult Adept Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 3+ 3 3 2 3+ 2 3+ 5+ 5+ 260 1 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Mesh Armor, Needle Pistol, Power Pick, Psychic Familiar, Skills: Mind Control	
Credits	90		Dubstep Hybrid Acolyte Early Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 3+ 3+ 4 3 1 3+ 1 4+ 5+ 7+ 6+ 310 0 7 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Seismic Cannon*, Gold-plated Gun, Psychic Familiar, Skills: Unstoppable	
Campaign	Taurini Imperium		Mr. Biley Psychic Familiar Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 0+ 2 2 1 2+ 1 7+ 7+ 6+ 8+ 0 0 2 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear:	
Gang Rating:	1645		Nornio Hybrid Acolyte Early Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 3+ 3+ 4 3 1 3+ 1 4+ 5+ 7+ 6+ 295 0 7 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Mining Laser*, Psychic Familiar, Skills: Overwatch	
Reputation	15		Psychic Familiar Psychic Familiar Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 0+ 2 2 1 2+ 1 7+ 7+ 6+ 7+ 0 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear:	
Wealth	1735		Demoman Neophyte Hybrid Spec Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 5+ 6+ 8+ 130 0 4 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Grenade Launcher w/Frag+Krak, Grenade Launcher-Smoke Ammo, Mesh Armor,	
Territories			Psychic Familiar Psychic Familiar Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 0+ 2 2 1 2+ 1 7+ 7+ 6+ 7+ 0 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear:	
Settlement			Ninja Neophyte Hybrid Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 5+ 6+ 8+ 125 0 3 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Choke Grenade, Hazard Suit,	
Collapsed Dome			Quasimodo Aberant Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 6+ 5 4 2 5+ 2 9+ 4+ 6+ 10+ 110 0 2 W:○○ FW:○○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Hammer, Axe, Skills: Unstoppable	
Sludge Sea			Ziggy Neophyte Hybrid Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 4 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 7+ 5+ 6+ 8+ 95 0 1 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Choke Grenade, Hazard Suit,	
Gang Stash			Archibald Rogue Doc Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae	
Autogun			Austin Neophyte Hybrid Kills ○○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 3 4+ 4+ 3 2 1 4+ 1 7+ 5+ 6+ 8+ 110 0 3 W:○○ FW:○○○ OOA:○ Rec:○	Wargear: Autogun, Choke Grenade, Hazard Suit,	



Fantasmi di Primo II																			
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP							
Gang Type	Venators		Primo Secondo (di Svevia)	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Autopistol, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Armored undersuit, Mesh Armor, Skills: Hip Shooting
Credits	70		Hunt Leader 1	5	4+	2+	3	3	2	3+	2	7+	6+	6+	265	1	2		
Campaign	Taurini Imperium		Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
Gang Rating:	1645		Artyom Nicolaj	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Autogun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Photon Flash Flare, Long Las, Skills: Fast Shot
Reputation	8		Hunt Champion 4	5	5+	2+	3	3	2	4+	1	6+	6+	6+	210	1	5		
Wealth	1655		Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
Territories			Mendoza	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Cannon, Frag Grenade, Armored undersuit, Furnace Plates, House Legacy Goliath,
Settlement			Hunter 3	4	3+	4+	3	3	5	1	5+	1	7+	6+	8+	9+	180	1	
Fighting Pit			Kills	W:□□	FW: □□□□			OOA:□			Rec:□								
Smelting Works			Gunther "Tre-Giri-Sul-Ginocchio" McLovin	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Stub Gun, Autogun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor,
Gang Stash			Hunter 3	4	3+	4+	3	3	5	1	5+	1	7+	6+	8+	9+	170	1	
			Kills	W:□□	FW: □□□□			OOA:□			Rec:□								
			Bepi del Glasso	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Laspistol, Shotgun - Solid/Scatter,
			Hive Soun	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	8+	8+	8+	8+	90	0	0	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Toni del Glasso	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Laspistol, Shotgun - Solid/Scatter,
			Hive Soun	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	8+	8+	8+	8+	90	0	0	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Dottor Scholl	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Medicae Kit, Skills: Medicae
			Rogue Doc	5	5+	5+	2	3	1	4+	1	9+	6+	7+	5+	50	0	0	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Taskmaster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Power Sword, Autopistol, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Skills: Rain of Blows
			Hunt Champion 3	5	3+	5+	4	4	2	5+	2	7+	5+	10+	10+	215	1	2	
			Kills	W:□□	FW: □□□□			OOA:□			Rec:□								
			Recluta Wilson	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Boltgun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Incendiary Charge,
			Hunter 1	5	4+	4+	2	3	1	4+	1	7+	6+	8+	6+	220	1	1	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Don Camillo	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Autogun, Mesh Armor, Chainsword,
			Hunter 1	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	6+	7+	7+	105	0	5	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								



Raynor's Striders																			
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP							
Gang Type	Van Saar		Raynor	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Armored Bodyglove, Hystrar Pattern Energy Shield, Las Sub-Carbine, Incendiary Charge, Skills: Overseer
Credits	110		Leader	4	4+	2+	3	3	2	4+	1	5+	5+	4	250	0	5		
Campaign	Taurini Imperium		Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
Gang Rating:	1380		Mila	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Plasma Pistol x2, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Skills: Gunfighter
Reputation	3		Champion	4	4+	3+	3	3	2	4+	1	5+	6+	6+	5+	225	0	5	
Wealth	1490		Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
Territories			Titus	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Las Sub-Carbine, Shock Baton, Skills: Fixer
Settlement			Champion	4	4+	2+	3	3	2	4+	1	5+	6+	6+	5+	180	0	5	
Promethium Cache			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
Tech Bazaar			Umanos	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Suppression Laser, Incendiary Charge,
Gang Stash			Ganger	4	4+	3+	3	4	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	195	1	5	
			Kills	W:□□	FW: □□□□			OOA:□			Rec:□								
			Klaas-Jan	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Telescopic sight, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Combi-Weapon (Lasgun/Plasma), Long Las,
			Specialist	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	195	0	4	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Hamos	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,
			Ganger	4	4+	4+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	75	0	3	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Hidargos	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,
			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	75	0	3	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Asterios	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Armored Bodyglove, Las Carbine,
			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	90	0	1	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								
			Violet	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol x2, Armored Bodyglove, Incendiary Charge,
			Hive	5	5+	4+	3	3	1	4+	1	9+	8+	9+	7+	85	0	2	
			Kills	W:□□	FW: □□□			OOA:□			Rec:□								



The Coven of the Witches

Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP
Gang Type	Escher		Philippa Eihart Leader Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 2+ 3 3 2 2+ 3 5+ 6+ 6+ 6+ 335 2 4 W:○□□ FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Shock Whip, Autopistol, Grenade Launcher w/Frag+Krak, Grenade Launcher-Choke Ammo, Armored undersuit, Mono-sight, Chem-synth, Mesh Armor, Skills: Clamber	
Credits	125		Francesca Findabair Champion Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 2+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 6+ 365 1 5 W:○□□ FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Heavy Stubber*, Armored undersuit, Suspensor, Mono-sight, Flak Armor, Skills: Spring up	
Campaign	Taurini Imperium		Yennifer di Vengerberg Champion Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 5+ 235 1 4 W:○□□ FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Stiletto Sword, Plasma Pistol, Armored undersuit, Chem-synth, Mesh Armor, Skills: Step Aside	
Gang Rating:	1870		Assire var Anahid Champion Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 6+ 230 0 1 W:○□□ FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Combi-Weapon (Bolter/Needler), Armored undersuit, Chem-synth, Mesh Armor, Skills: Spring up	
Reputation	10		Keira Metz Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 75 0 7 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Lasgun, Flak Armor, Hotshot Lasgun Pack,	
Wealth	2000		Sheala de Tanserville Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 90 1 3 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Shotgun - Solid/Scatter, Flak Armor,	
Territories			Fringilla Vigo Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 65 0 6 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Autogun, Flak Armor,	
Settlement	Refuse Drift		Triss Merigold Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 215 0 5 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Flamer, Armored undersuit, Flak Armor,	
Toll Crossing	Bone Shrine		Margarita Laux-Antille Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 55 0 3 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Lasgun, Flak Armor,	
Gambling Den			Ida Emean aep Sivney Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 55 0 1 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Stub Gun, Shotgun - Solid/Scatter, Flak Armor,	
Gang Stash			Shani Rogue Doc Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Laspistol, Medicae Kit, Skills: Medicae	
Flak Armor	Flak Armor		Sabrina Gleivissig Juve Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 5+ 2 3 1 2+ 1 8+ 9+ 8+ 8+ 35 0 3 FW:○□□ OOA:○□□ Rec:□	Wargear: Stub Gun, Flak Armor,	
Stub Gun						



The Real Men from Anvil

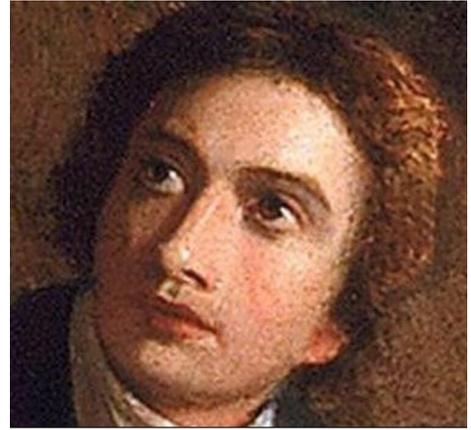
Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP
Gang Type	Orlock		Dick Dillon Leader Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 3 4+ 2 4+ 5+ 5+ 165 0 3 W:○□□□ FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Sawn-Off Shotgun, Mesh Armor, Servo-Claw, Skills: Nerves of Steel	
Credits	5		Greg The Veteran Champion Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 6+ 225 0 3 W:○□□ FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Stub Gun, Mesh Armor, Harpoon Launcher*, Skills: Medicae	
Campaign	Taurini Imperium		Billy Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 80 0 4 FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autopistol, Mesh Armor,	
Gang Rating:	1210		Tommy Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 140 0 4 FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor,	
Reputation	1		Terry Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 5+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 140 0 3 FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor,	
Wealth	1215		Derek Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 2 2 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 7+ 80 0 2 FW:○□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autopistol, Mesh Armor,	
Territories			Gaylord Rogue Doc Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae	
Settlement			Frensis Ganger Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 6+ 160 1 6 FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Plasma gun, Mesh Armor,	
Gang Stash			Magic Mike Champion Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 6+ 110 0 0 W:○□□ FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Mesh Armor, Skills: Munitioneer	
Flak Armor	Flak Armor		Toy Boy 2 Juve Kills ○○○○	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 6 5+ 5+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 8+ 8+ 45 0 2 FW:○□□□ OOA:○□□□ Rec:□	Wargear: Stub Gun, Autopistol,	
Stub Gun						



++ Necrologio ++

Ci ha lasciato

John Keats



Non lo ricorderemo per le sue due pistole, con le quali non ha mai colpito nulla. Rimarrà nei nostri cuori per i suoi scarafaggi abbrustoliti e i versi poetici al chiaror di neon dei cunicoli umidi

Dead Poets Society



Tutti i combattenti periti nella prima fase:

- John Keats
(Dead Poets Society)
- P.B. Shelley "The Anarchist"
(Dead Poets Society)
- Roy "Caviglia Sottile" Birmingham
(Fantasmi di Primo)
- Testor
(Raynor's Strider)
- Vixen
(Raynor's Strider)
- Harpoon Jack
(The Real Men from Anvil)
- Toy Boy
(The Real Men from Anvil)

Come Cavie con la Gabbia Aperta



Mentre infuria la guerra per la conquista della città, in una prigione di Taurini si rappresenta una tragedia in tre atti. Dieci prigionieri, appartenenti a cinque casate differenti, due Cawdor, due Escher, due Goliath, due Van Saar e due Venators, si ritrovano in una stessa cella e tentano una difficile fuga.

Atto I

Via Libera

Dopo aver chiuso la cella, l'agente di custodia continua a sfottere i prigionieri. Non passa molto tempo e si avvertono degli strani rumori. Il carceriere cade a terra esanime senza che i prigionieri siano riusciti a capire esattamente cosa sia successo.

Le chiavi rotolano nelle mani dei reclusi che aprono la cella e cominciano la loro fuga.

Gomez, l'orlock, fruga il corpo del carceriere e gli prende alcune armi, tra cui le granate.



Prigionieri in cella



Armeria



*Unica via
D'uscita*



I due goliath si appostano alle spalle di una guardia, pronti al successivo attacco, ma scatta l'allarme e tutti gli agenti di custodia si attivano.

Una granata colpisce John Cena, uno dei goliath, che viene istantaneamente messo fuori combattimento. Le ferite sono talmente gravi che il combattente non potrà più far parte del gruppo di evasori.

Il goliath superstite non ha la forza di mettere fuori combattimento il poliziotto,

in suo aiuto vengono i due venators.

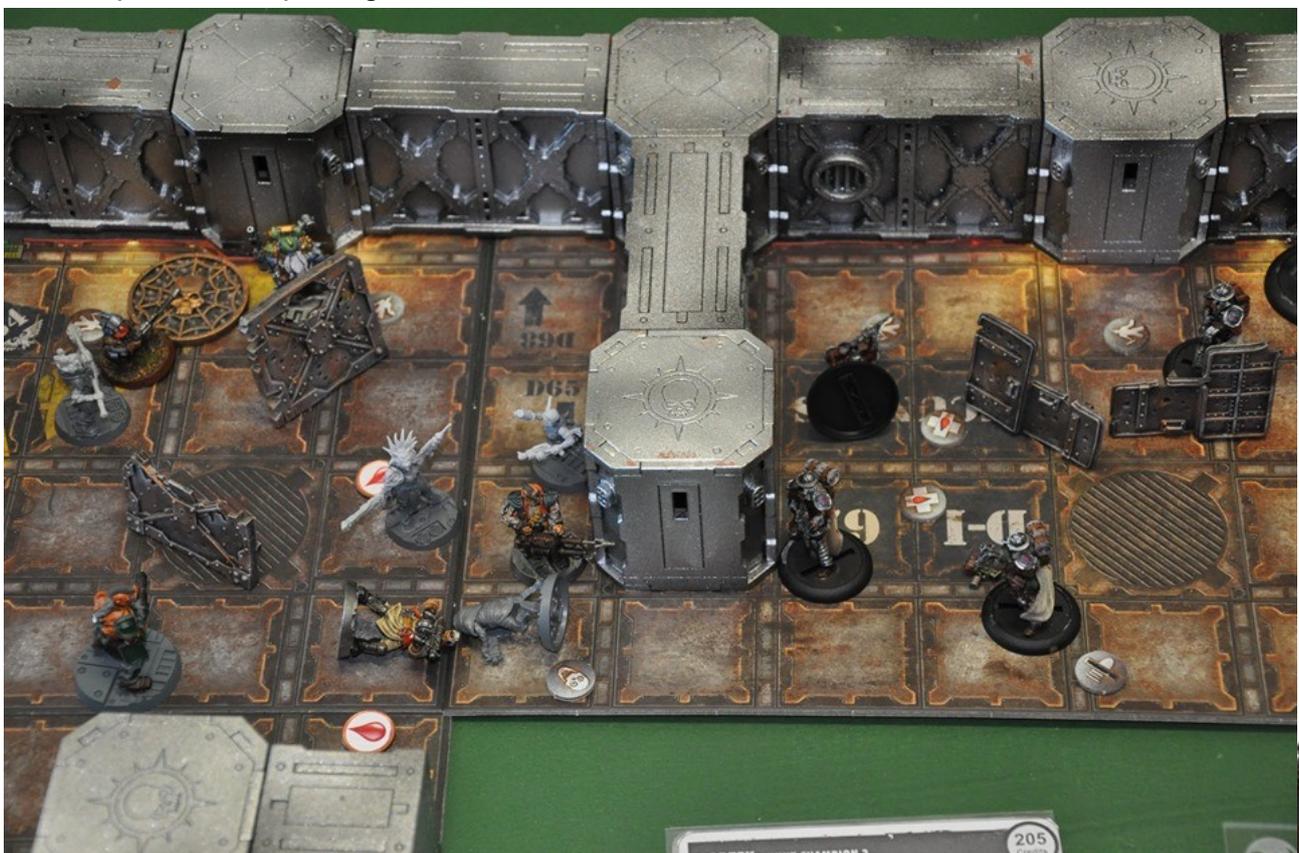
Intanto Gomez, grazie alle granate, mette fuori combattimento diversi poliziotti e altri sono messi in fuga presi dal panico.

Uno dei Venators si butta nel cunicolo per riappare nell'armeria e portare le armi a tutto il gruppo

Anche Gomez viene messo fuori combattimento permanentemente dal gioco.

Con tutti i poliziotti messi fuori combattimento o in fuga, ha termine lo scenario e gli Orlock non riescono ad agguantare il loro obiettivo segreto (raggiungere per primi l'armeria).

Due le perdite e si prosegue con il secondo atto.



Atto II

Il Laboratorio



Arrivati nella zona del laboratorio, i fuggitivi si trovano in una difficile situazione, devono passare attraverso il laboratorio, rubare le 5 casse e scappare dalla zona da cui stanno arrivando degli agenti di custodia che vogliono recuperare le stesse casse.

Il goliath e le due Escher si avvicinano al laboratorio da un

lato, mentre gli altri si avvicinano con cautela dall'altra parte.

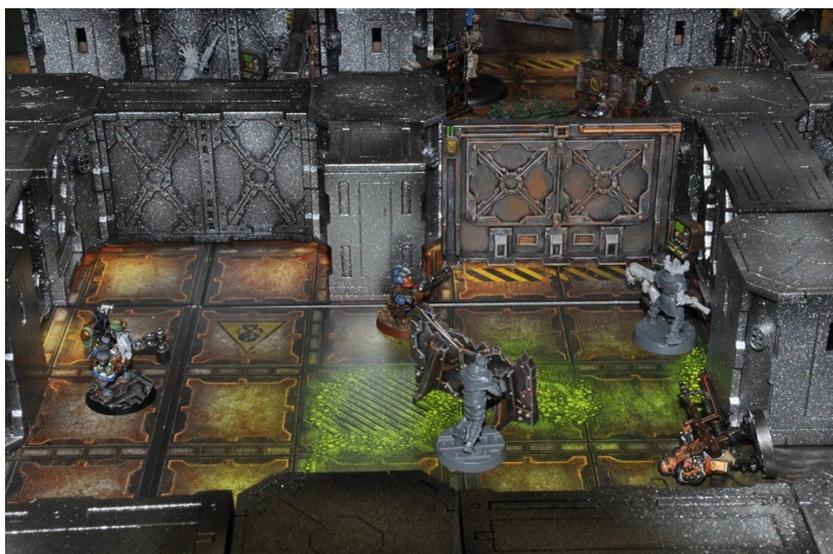


Anche i poliziotti seguono la stessa strategia cercando di entrare nel laboratorio attraverso due porte diverse.

Entrare nel laboratorio non è affatto facile. I codici dei terminali sono difficili da decifrare.

Solo con la forza bruta di Chris Benoit, un goliath, si riesce ad aprire la prima porta.

Quando le due fazioni entrano in contatto, comincia il conflitto a fuoco e con le prime ferite compaiono dei piccoli mostri attratti dall'odore del sangue.





Una bomba lanciata con eccessiva sufficienza da un ufficiale della polizia, gli si ritorce contro, la deflagrazione uccide parecchi mostriciattoli, richiamando la mamma di tutte le bestie.

Questo essere spaventoso e pericoloso, si scaglia contro l'ufficiale di polizia uccidendolo all'istante.

Le escher inveiscono contro la bestia e spingono i compagni a dirigere il fuoco contro l'animale. Tutti fanno del loro, ma si impegnano maggiormente nel recuperare le casse.

L'animale viene gravemente ferito e Rebecca, il campione delle Escher, uccide la bestia mentre il resto dei poliziotti sono in fuga e lo scenario termina.

I cawdor prendono due casse, una ai goliath ed una alle Escher.

Obiettivo segreto sfumato per i goliath, che sarebbero dovuti uscire per primo su due scenari su tre (ma con il fatto che gli scenari si sono risolti prima della fuga...). Sfumato anche per i Venator che avrebbero dovuto

conquistare più casse delle altre gang.

Obiettivo segreto riuscito per le escher il cui scopo era quello di uccidere la bestia.

Finalmente si esce dalla Zona Mortalis e si entra nel Sector Meccanicus per il terzo e ultimo atto.



Atto III

Corri, Cazzo Corri!

I fuggiaschi raggiungono il cortile della prigione. La libertà si trova oltre al muro opposto, ma per raggiungerlo bisogna superare un'agguerrita schiera di agenti carcerari.

Ciò che aveva tenuto unito il gruppo si disgrega definitivamente e si formano tre gruppi:

I venators a destra, il goliath al centro e sulla sinistra i due cawdor, le due escher e l'ultimo orlock.



Nell'avanzata il goliath si prende una fiammata, inizia a prendere fuoco e correre per il campo nel tentativo inutile di spegnerlo.

L'avanzata dei venator viene bloccata da uno scontro a fuoco i poliziotti che bloccano la loro via d'uscita.

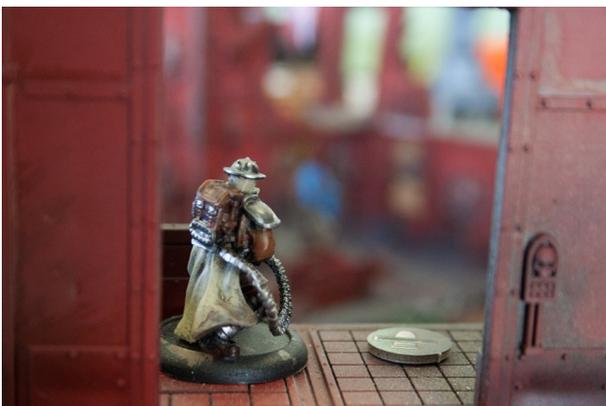
Dall'altra parte abbiamo più feriti, ma l'arpione dell'orlock manca l'ufficiale nemico e colpisce una escher, mandandola fuori combattimento.

Anche uno dei cawdor viene mandato fuori combattimento, e la situazione è sempre più difficile per i fuggiaschi, tanto che l'orlock inizia a scappare.

Il goliath si riprende, ma non è incisivo.

Manovra disperata della Escher che tenta un'improbabile corpo a corpo mentre i cawdor rivelano il loro obiettivo segreto: uccidere tutti i compagni di fuga, rimanendo gli unici a riuscire a fuggire.

Così il lanciafiamme dei cawdor sfiamma la escher, ma la vittoria va agli uomini dell'ordine che riescono a sedare la rivolta e a fermare la fuga dei prigionieri.



I Racconti

Racconto delle ESCHER



La via di fuga sembrava aprirsi davanti a lei. Rebecca si preparava con le sue lunghe gambe a correre verso l'uscita, portando con se il corpo esanime ma che ancora respirava di May, la sua compagna di gang.

La cattura non era stata niente in confronto all'impresa di uscire da quella prigione! Pulotti, granate, mostri creati in laboratorio dal sangue verde...sangue che ancora macchiava le sue mani e i suoi laceri vestiti.

"Che bella testa mozzata!" ripensò in quell'attimo alla sensazione inebriante della sua lama metallica che recideva di netto la testa della creatura serpentiforme.

"È stato un ottimo gioco di squadra, bravi ragazzi" pensò tra se, "ma ora devo proprio uscire da questa maledetta prigione!" Proprio mentre si preparava allo sprint, il suo urlo "Yattaa!" le si mozzò in gola, alle spalle una scintilla di fuoco divampò... "maledetto cawd...", e tutto diventò nero.

Qualcuno nelle badlands intorno alle prigioni narra ancora della Grande Evasione di quel giorno. Sicuramente il nome di Gomez, il bombardiere, è l'eroe preferito dai giovani juves. L'Orlock si sa per certo che trovò la morte nel livello di detenzione ma la gloria delle sue gesta ancora rimane. Spianò la strada per la fuga per diversi compagni e si dice che qualcuno riuscì a scappare. Le autorità della prigione, in combutta tutt'ora con la Gilda dei mercanti, negano ogni fuga. Chissà se mai si avrà notizia di qualche fuggitivo, magari di ritorno per cercare vendetta.



Racconto dei GOLIATH



Dopo due giorni di interrogatori il colonnello Umbrella lo aveva convocato nel suo ufficio: "E' sicuro di quello che ha scritto sul rapporto tenente? L'indagine è molto delicata e abbiamo bisogno di sapere esattamente quanto è successo"

"Sì, colonnello!" rispose il tenente Spears "Quanto ho scritto è quanto è accaduto. gli interrogatori sono coerenti e il goliath è stato molto utile"



Il tenente Jack Spears aveva ricevuto l'incarico di indagare sul tentativo di evasione avvenuto la sera prima.

Il tenente si sedette alla scrivania della sala interrogatorio. Di fronte a lui, ammanettato, Chris Benoit, un omone grosso, muscoloso e pompato, probabilmente appartenente ad una gang goliath in ascesa, con due agenti di polizia in

iedi ai lati del prigioniero.

Il tenente Jack Spears fece un cenno con la testa all'agente alla destra di Chris. L'agente pose le mani sul capo del goliath e poi spinse con forza la testa contro la scrivania.

Chris, non emise un suono, una volta tornato al suo posto si girò dal lato dell'agente che lo aveva colpito e gli sputò del sangue addosso.

"Allora! Chris!" disse il tenente Jack Spears aprendo un fascicolo sulla scrivania "ti porto i saluti dall'infermeria, il tuo amico non se la passa bene"

"Vaffan.Uhch" Chris non riuscì a terminare la frase a causa del pugno rifilato dall'agente alla sua sinistra.

"Ok Chris! Ricominciamo da capo! Chi ha aperto la cella? come avete ucciso la guardia e preso le chiavi?"

"Te l'ho già detto tre volte. Non so chi abbia preso le chiavi e chi ha ucciso la guardia.

John si stava divertendo con la tipa in cella e io ci stavo provando con l'altra, ma mi sono preso una sberla."

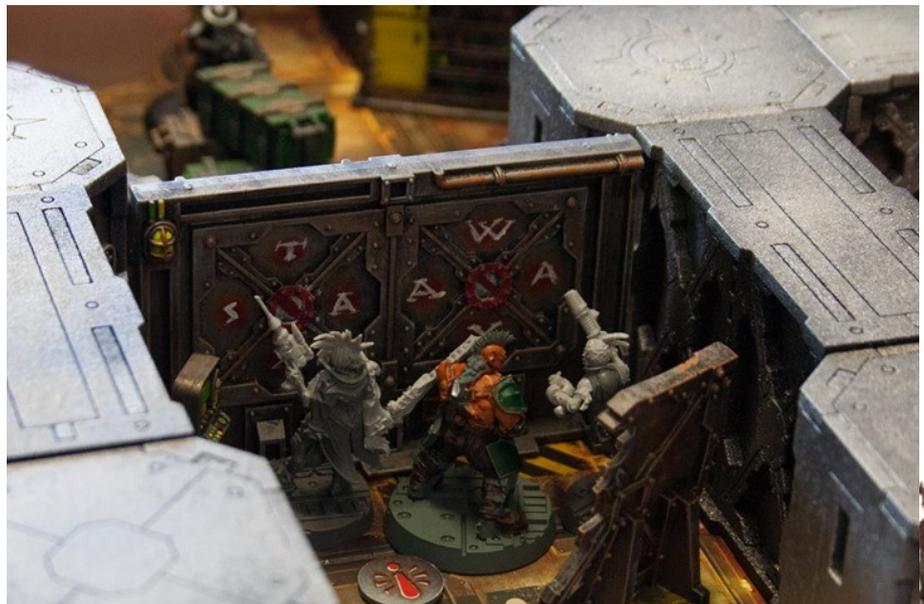
Poi abbiamo visto che la cella era aperta, io e John siamo usciti, pronti a fare la festa al bobby, ma quel figlio di puttana ha fatto scattare l'allarme e sono iniziate a piovere granate da tutte le parti....

Boom!

"Ahhhhh!" urlò John cadendo a terra.

Chris cercò di aiutarlo ma si rese subito conto che le ferite erano troppo gravi e John non avrebbe potuto proseguire.

Chris si scagliò a mani nude contro un agente di custodia, in suo aiuto arrivarono anche due Venators. Una volta steso il poliziotto, Chris gli prese granate e coltello e, insieme agli altri compagni di cella, iniziò un conflitto con le altre guardie richiamate dall'allarme.



"Quindi mi confermi che uno dei Venator non stava combattendo con voi?" chiese Spears

"Uno dei tappetti si è infilato nel cunicolo, poi è ri-comparso con tutte le nostre armi... è stato utile."

"Quando siete arrivati al laboratorio, chi ha liberato la bestia?"

"La bestia era già libera! come te lo devo dire?" rispose Chris "entrati nel Laboratorio ci siamo divisi, io e le due fighe siamo andati da una parte, mentre i due tappetti, il marinaio con l'arpione e i due mendicanti sono andati dall'altra parte..."

Rebecca diede una manata al terminale della porta "merda! non si apre!"

"ci vorrebbe Gomez" disse May "con una granata aprirebbe sta cazzo di porta"

Chris infilò le dita tra le due ante e le spinse con forza di lato.

"Niente male" disse May.

Entrati nel laboratorio, anche le porte agli altri lati della stanza si aprirono. Da lì entrarono alcuni compagni di evasione, ma anche degli agenti di polizia.

Esplosioni, fuoco e fumo riempirono la stanza. Poco dopo si udì un urlo acuto e straziante che trapanava le orecchie. Una bestia enorme dalla forma indefinibile, si scagliò contro alcuni poliziotti.

Rebecca sembrò invasata, ed iniziò a sbraitare e incoraggiare i compagni affinché si scagliassero contro la bestia. Alla fine fu proprio lei a dare il colpo di grazia. Sporca del sangue verde della bestia le tagliò la testa e la prese come trofeo.

"Ho provato a colpire la bestia" continuò Chris "ma l'ho mancata"

"Tutti si sono accaniti contro la bestia?" chiese il tenente appuntando qualcosa sul suo block-notes

"Non lo so! Alcuni hanno raccolto qualcosa dagli archivi. Non i Venator che sono arrivati in ritardo, e sembravano piuttosto contrariati. Poi finalmente siamo usciti..."

La via d'uscita era oltre al cortile, ma un plotone d'esecuzione era pronto ad aspettarli. I prigionieri in fuga si divisero con il solo goliath al centro; l'orlock superstite, i due cawdor e le due Escher si posizionarono a sinistra; a destra i due Venators.

La fuga del goliath durò poco, una fiammata da parte dell'Am-bot lo investì e gli fece perdere i sensi.

"Quindi non hai visto cosa è successo agli altri?" chiese il tenente Spears

"No! ero impegnato a spegnere le fiamme, fino a quando quei porci non mi hanno ricatturato".

"Se posso dare il mio parere, colonnello, era un piano dei Venators" disse il tenente Spears "conoscevano la prigioniera, lo dimostra come si siano mossi nel cunicolo; hanno utilizzato i compagni di cella, a loro insaputa, portandoli fino al laboratorio per rubare i codici e poi sono riusciti a scappare"

"Bene tenente" disse Umbrella accendendosi una Cadian "ottimo lavoro! Mi raccomando la riservatezza. Le farò sapere se avrò ancora bisogno di lei. Può andare"

Il tenente fece il saluto militare, poi si girò e uscì dalla stanza.

