

Requiem Taurini

Torino, 31/05/2019

Magazine Ufficiale Necromunda LIUT 2019

n.2 Anno I



OCCUPATION PHASE

Ciclo 2

Continua la guerra per la conquista del Sottoformicaio.

Le 6 Gang si affrontano per ingrandire il proprio territorio, annettendo altre zone di Taurini.

La guerra è aspra ed equilibrata, ma già si vede chi è favorito a pretendere il dominio.

Anche il secondo ciclo comincia subito con tre scontri cruenti e quasi simultanei, poi prosegue con altri due e termina con uno scontro a fine ciclo.



Ricchi e Poveri

(scenario: Stand Off)

Il fanatismo religioso della casata Cawdor, rappresentato dalla gang di straccioni dei Poeti Morti, si incontra con gli snob Van Saar della gang Raynor's Strider.

La tattica spregiudicata e aggressiva di Lord Byron ha la meglio (a volte capita) su quella più attendista e prudente di Raynor.

I Dead Poets Society vincono il terzo scontro consecutivo e conquistano il loro quarto territorio.

Racconto dei DEAD POETS SOCIETY

"Questi tunnel segreti sono pura poesia" Lord Byron pensava tra se e sè. "Cosa ne facciamo di sto ragazzino che abbiamo trovato in questi bui tunnel?" Coleridge interruppe i suoi pensieri.

"Guardalo! È uno straccione! È uno di noi!

E ora che abbiamo bastonato anche questi fighetti con le armature e le armi tecnologiche, possiamo tenerlo con noi!

Lo aspetta il rito di iniziazione dei Poeti: la prossima battaglia in mezzo al campo armato solo dei suoi illuminanti versi!!!"

Le urla di approvazione della gang si levarono verso la volta metallica dell'infimo livello del sottoformicaio.

Mare Mosso

(scenario: Border Dispute)

Doveva essere un incontro commerciale tra due Gang entrambe interessate al racket della nettezza urbana: i Netturbini (Genestealer) e il Coven of the Witches (Escher).

Ma la tensione alta, la posta altissima, la trattativa è stata piuttosto corta e si è passati subito ad estrarre le armi.

Gli alieni sono stati più pronti e abili, ma soprattutto più freddi e calmi quando le cose sembrava che andassero male.

Così è stata solo questione di tempo e, con pazienza, hanno aspettato che le donnuciole si facessero prendere dal panico e scappassero per potersi accaparrare lo Sludge Sea

MVP il Nonno, che dopo aver mandato fuori combattimento le donne migliore del gruppetto di streghe, scappa via dal campo strillando al primo pericolo

Racconto dei NETTURBINI

"Doc sei sicuro che ne valga la pena?"

"Nonno, il signore delle stelle arriverà ma fino ad allora il culto deve crescere, siamo netturbini viviamo e operiamo nella spazzatura perché nessuno vuole averci a che fare, per questo ci lasciano in pace."

"Sarà anche così ma sembra che questo territorio sia già stato preso d'occhio da quelle giovani donne"

"Tu sali su quella torre e tieniti pronto con il laser, magari possiamo trovare un accordo."



Inutile sottolineare che nei formicai di Necromunda raramente le cose vanno come programmato, bastò una mossa falsa della donna con il mitragliatore pesante per far decidere al Nonno che le cose non sarebbero andate come sperato. Un singolo colpo, rapido come un battere d'occhi, doveva essere d'avvertimento ma l'età iniziava a giocargli brutti scherzi, il bersaglio cadde a terra e dopo poco sembrava svenuta. La sparatoria continuò ignorandola, una delle loro colpì Ninja mentre saltato sul ponte cercava di correre verso il nemico senza che Demoman avesse avuto tempo di sparare i fumogeni per coprirli. L'avanzata era lenta per ogni mossa che cercavano di fare venivano soppressi dal nemico che anche quando mancava il bersaglio colpiva i membri del culto con colpi di rimbalzo.



"Basta non ne vale la pena!" Urlò Nonno fuggendo dal campo.

"Restate e combattete! Siete i prescelti del signore delle stelle, ci sta aspettando nel cielo, dobbiamo solo credere in lui, verrà e ci libererà dalla nostra schiavitù ma fino ad allora combattiamo per la nostra famiglia e per il culto!" Le parole ispiratrici di Doc ebbero l'effetto necessario per tenere i suoi combattenti sul campo il tempo che servì perché la gang rivale fuggisse, feriti ed esausti finalmente poterono ammirare il loro nuovo territorio, una triste distesa di schifoso materiale acido ma quello che per qualcuno è rifiuto per un netturbino è tesoro.

Racconto de THE COVEN OF THE WITCES

Philippa era infuriata. Il viso era rosso dalla collera. Si lanciò su Francesca, coperta di sangue, e la riempì di insulti.

"Che cazzo è successo? perchè eri così avanti? Dovevamo contrattare con questi Netturbini"

"Non so se te ne sei accorta, ma il vecchio sulla torre ha sparato per primo per primi!" rispose Francesca "lo stavo cercando di dileguarmi"

"Cosa stai dicendo? Quale vecchio?"



"Quello sulla torre!!" intervenne Fringilla "Sei diventata sorda oltre che cieca?"

"Ma di che cazzo parlate? io ho visto solo fumo e nebbia"

"Ci stavano aspettando!" Keira si unì alla conversazione "era un'imboscata, non cercavano un accordo"

"NOOOO! Noi abbiamo i rifiuti e loro sono i Netturbini!!! Dovevamo trovare un accordo per guadagnare di più"

"Ci hanno fottuti!!!" sospirò Francesca

Philippa schiumava tanto era in collera: "mangeremo il loro fegato con un bel piatto di ceci e una bottiglia di vino!"



L'Arena della Morte (scenario: Border Dispute)

Finalmente si rivede la casata Orlock e i suoi Real Men from Anvil, che, dopo una serie di feste orgiastiche, si lancia alla conquista dell'arena e di altre carne fresca, sporca e sudata, per i propri baccanali.

A contendere il territorio i Fantasma di Primo Secondo al loro quarto scontro.

La carne contro l'etereo, chi combatte meno contro chi combatte di più

Combattimento equilibrato, quando, in un attimo, gli uomini virgulti Orlock cedono di schianto ed Harpoon Jack ci rimane secco.

Racconto de THE REAL MEN FROM ANVIL

Dick Dillon era ancora impegnato con il dottor Gaylord quando Harpoon Jack decise di prendere l'iniziativa e tutto il bidone di cocktail alla frutta della gang e andare a fare un giro notturno di fine serata. Sebbene Greg The Veteran lo sconsigliasse, decise di seguirlo per avere un occhio navigato sulla situazione.

Al limitare del territorio della gang Terry, probabilmente sotto effetto di sostanze psicoattive, salì in cima ad un edificio camminando su un cornicione a svariati metri d'altezza.

A nulla valsero i tentativi di Billy e lo stesso Harpoon Jack, saliti per riportarlo a casa.

Nel buio non si accorsero della presenza di altri uomini dalla parte opposta, dei bruti dall'aspetto minaccioso. Terry aveva sotto mano il fucile e, con il suo unico colpo in canna, fece fuoco di fronte a sé ma purtroppo, vista la non ottimale condizione, non riuscì a scalfire i loschi figuri.

Terry fu il primo a soccombere all'assalto all'arma "bianca" dei nemici, poi un colpo nella notte, un urlo strozzato e un tonfo. Harpoon Jack giaceva colpito in un lago di sangue. Billy provò anche lui ad andarlo a soccorrere, cercando di fermare l'avanzata degli avversari ma finì anche lui fuori combattimento.

Fu in quel momento che Greg decise di chiamare la ritirata, mentre Tommy era attratto da una strana statua, un luogo dove espletare funzioni corporee necessarie per il troppo bere.

Portarono il povero Harpoon Jack al covo e chiamarono il dottore che però non poté nulla, ormai per l'uomo dall'arpione facile non c'era niente da fare, morì tra le braccia di Gaylord sussurrando a Greg di prendere il suo arpione, un'ultima volta. Greg decise di seguire l'ultima volontà del suo compagno e prese in carico il lanciarpione del defunto, deciso a vendicarsi, anche per la caipiroska alla fragola, ormai perduta. Le lacrime solcarono gli occhi di tutta la gang, con il trucco che sbavava dalle occhiaie stanche. Dick, singhiozzando, disse che non avrebbe mai più lasciato la gang senza la sua presenza, se possibile.

Sushi per cena (scenario: Monster Hunt)

I Fantasma di Primo e I Netturbini lanciano ad una spietata caccia al mostro, le due gang sono in concorrenza tra di loro ed entrambe vogliono la ricompensa.

I Netturbini vincono e conquistano anche il territorio Smelting Works, ma lo devono cedere ai loro concorrenti per riscattare il loro leader catturato dai Venators

Racconto de I NETTURBINI

*"GLOSSA LICOMPENSA A CHI MI POLTA IL MOSTLO DELLA FONDELIA PEL FALNE SUSHI. -
Menzou**



La fonderia era calda, il fumo ovunque e l'odore di bruciato permeavano il paesaggio. I soldi avrebbero fatto molto comodo ai netturbini, sapevano però che altre bande sarebbero giunte presto quindi non vi era tempo da perdere.

"Hai ancora il sacco di scarti del macellaio Austin?" Prima che potesse rispondere un colpo di laser giunse da una torre ferendolo. Quando il sangue si versò per terra un tentacolo comparve dal terreno pronto a nutrirsi.

"CONTATTO! Sparate agli umani ma cercate di sfruttare la linea di fuoco per colpire i tentacoli, la bestia si paleserà, 2 piccioni con una fava." Il comando di Doc ebbe giusto il tempo di raggiungere gli alleati prima che Austin cadesse sotto il fuoco nemico, seguito dal leader stesso. Doc cercò di sparare al tentacolo che era appena apparso vicino a lui ma la bestia lo colpì stendendolo.

Quando fu ferita abbastanza la bestia comparve, enorme, grossa come due goliath e altrettanto puzzolente. La gang nemica iniziò subito a spararle certamente con l'intenzione di rubare la gloria ai netturbini.

"Voglio quel sushi, e questo è il mio BASTONE DEL LASER!" Mirando il fascio di energia concentrata contro la bestia Nonno riuscì a trapassarla da parte a parte uccidendola. Nel formicaio l'onore funziona in modo buffo ma le sue regole vengono seguite e la gang rivale si allontanò.

"Abbiamo vinto! Capo cosa facciamo con questa fonderia? Adesso è libera, potremmo usarla no? Capo? Capo?"

"è stato catturato dagli altri!"

"Fermi! Forse possiamo accordarci in qualche modo"

Racconto de I FANTASMI DI PRIMO

""Questo sushi è delizioso!" Disse Primo assaporando il boccone. Il chiosco del pesce di Menzou a Cit Taurini aprì in via del tutto straordinaria durante il Terzo Turno perché i Fantasma di Primo e i Netturbini si incontrassero. O è stato costretto a farlo. Non è ben chiaro.



"Puoi ancora sentire la morbidezza del tentacolo appena pescato. Una leggera nota di proiettile di Requiem. Peccato solo per alcuni punti un po' spugnosi..."

"Colpa del laser..." asserì Don Camillo.

"Eh, deve essere quello... Eppure io sento un retrogusto piacevolissimo. Sai quando sei convinto di aver fatto una fatica inutile, di aver perso una giornata di lavoro, un sacco di soldi... poi torni a casa, guardi nella tasca della giacca e scopri di aver comprato il biglietto vincente della lotteria? Come si chiama quel sapore?"

Il Capo-Fantasma cercava con la mano la parola che gli mancava nell'aria unta di fritto e salsa wasabi del locale.

"Vittoria?" Dal basso, la voce di Gunther lo Squat porgeva la risposta su un vassoio di umiliazione.

"Bravo, Tre-Giri! Vittoria!"

Taskmaster e Mendoza accomodarono sgraziatamente a capotavola il prigioniero, leader dei Netturbini. Incatenato, legato, imbavagliato e ora amichevolmente soprannominato "Bingo!" dai Venators, come il post-it appiccicato in fronte al detenuto testimoniava.

"Mhh... allora...-chomp!-... io, con lui, me ne compro due o tre di questi lautì banchetti, ma a chi ci paga interessa la fonderia, non il tonno tentacolato insuperabile. Se rivolette il vostro condottiero vivo e capace di guidarvi consegnateci le chiavi della fonderia e tutto quello che avete guadagnato in questi cicli con essa. Oppure potete fare i balenieri orgogliosi e ricomprare il vostro amico Bingo!, o quel che ne resterà, al mercato degli schiavi. Pensateci. E' una proposta sportiva, in fondo. Praticamente, ve lo stiamo regalando, il Leader."

Fu così che Don Camillo poté riparare la spada catena che teneva sotto il letto dall'ultima crociata.



L'Eyeliner rubato (scenario: Escort Mission)

Una incomprensione tra le due gang più Fashion di tutta Taurini, porta ad un tragico scontro che non può che terminare nel sangue.

La morte di Toy Boy segnerà profondamente tutte le bande, ma soprattutto riempirà le pance delle streghe Taurine.

Racconto de THE REAL MEN FROM ANVIL

"Ragazzi, siamo pronti per la serata?" chiese Greg the Veteran al gruppo, prima di uscire.

"Fermi tutti ho finito l'eyeliner!!!!!" rispose Dick Dillon.

Seguirono svariati minuti di rovistamento nei borselli dei vari membri ma nessun colore era in grado di risaltare gli occhi del leader.

"La rappresentante della Maybelline Underhive ci ha fregato!" "Son tutti sbagliati!" "Con questi trucchi sembra una suora!" "Prendete le armi che andiamo a far-Le la festa!" il coro della banda si fece insistente.

Andarono a cercare Laurent Lancome, la rappresentante, ma sfortunatamente la trovarono impegnata in un incontro con un gruppo di signorine... "Guardate uomini! quelli sono i nostri trucchi!! andiamo a prenderli" urlò Dick Dillon, non tenendo conto che la trattativa che stava tenendo Laurent Lancome non era con normali signorine da strada ma con un'altra banda rivale.

Toy Boy vide l'occasione, erano troppi i soprusi e le violenze che aveva subito ad opera dei suoi stessi compagni, corse incontro alla banda avversaria in lacrime che, se dapprima erano di gioia per la prospettiva della libertà, sparirono insieme alla sua testa, spazzata via da un colpo di una Escher.

Uno dopo l'altro tutti vennero feriti dai colpi inarrestabili delle avversarie, senza possibilità di contrattaccare.

Rimase solo Dick Dillon, ai piedi di una scala, a mormorare al leader della banda avversaria "Ma io volevo solo un eyeliner che mi facesse risaltare gli occhi!! Dove hai fatto quelle bellissime unghie?"



Probabilmente mosse da pietà le avversarie lasciarono andare il povero capitano con i suoi 3 compagni...

Sulla strada di casa Greg The Veteran disse: "Ma il nostro Toy Boy? ah è morto? e va beh..." "Ehi tu! vieni un attimo!" rivolto verso un giovane sulla strada "tu sarai il nostro nuovo Toy Boy" "cos..." rispose il ragazzo prima di venire tramortito da un colpo di arpione.



Vedendo la scena e specialmente l'arpione si avvicinò un distinto signore vestito di pelle che disse "Mmmm che arpione interessante, vuoi vedere il mio fucile?" estraendolo, "come ti chiami?" disse Dick, "Frensis, con la esse" "bene Frensis, mi piace il tuo fucile, vieni con noi al Club che avrai modo di usarlo" e concluse Dick Dillon "beh dai, non è andata poi troppo male..."

Racconto de THE REAL MEN FROM ANVIL

Sabrina era agitata e nervosa.

"Di nuovo strafatta?" le chiese Laurent Lancome mentre si accingeva a controllare il contenuto di una valigetta "dove li hai presi questi trucchi?"

"cosa te ne frega? Sono buoni no?" rispose Sabrina, sempre più agitata "dammi i soldi! e facciamola finita, che non mi sento bene!"



Laurent sorrise: "Ne ho venduti identici a dei miei clienti. Del tutto uguali, sia per tipologia che per quantità. Non è che mi metti nei casini? Quelli sono ottimi clienti per me".

"Non me ne frega un cazzo dei tuoi clienti! Lo vuoi capire che sto male? Dammi i soldi!"

In quel momento arrivarono le compagne di Sabrina. e mai momento fu più propizio in quanto degli uomini, ben curati e ben armati, si avvicinarono minacciosi urlando e minacciando per la restituzioni di trucchi, creme idratanti e unghie finte.

Ne scaturì uno scontro a fuoco e Shaela uccise senza pietà un giovane ragazzo dal volto triste e rigato di lacrime.

Gli altri Orlock andarono in fuga e Philippa stava per dare il colpo di grazia al Leader avversario

"vieni Philippa! andiamo a preparare la cena" disse Shaela con il corpo del giovane sulle spalle

Philippa rinfoderò l'arma e si avviò insieme alle sue compagne, incurante delle parole del leader nemico.



Occupation Phase - Ciclo 1

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
02/04/2019	Dead Poets Society	vs Netturbini	Shoot Out	Synth Hill	Dead Poets Society
02/04/2019	Fantasmi di Primo	vs The Coven of the Witches	Border Dispute	Bone Shrine	The Coven of the Witches
03/04/2019	Raynor's Striders	vs The Real Men from Anvil	Sabotage	Promethium Cache	Raynor's Striders
16/04/2019	Dead Poets Society	vs Fantasmi di Primo	Stand Off	Needle Ways	Dead Poets Society
16/04/2019	Raynor's Striders	vs Netturbini	Sabotage	Collapsed Dome	Netturbini
30/04/2019	Fantasmi di Primo	vs The Coven of the Witches	Sabotage	Refuse Drift	The Coven of the Witches

Occupation Phase - Ciclo 2

Data	Gang	Gang	Scenario	Territorio	Vincitore
07/05/2019	Dead Poets Society	vs Raynor's Striders	Stand Off	Narco Den	Dead Poets Society
07/05/2019	Netturbini	vs The Coven of the Witches	Border Dispute	Sludge Sea	Netturbini
08/05/2019	Fantasmi di Primo	vs The Real Men from Anvil	Sabotage	Fighting Pit	Fantasmi di Primo
22/05/2019	Netturbini	vs Fantasmi di Primo	Monster Hunt	Smelting Works	Netturbini
29/05/2019	The Coven of the Witches	vs The Real Men from Anvil	Escort Mission	Toll Crossing	The Coven of the Witches

DOMINATORI

Gang	casata	territori posseduti
Dead Poets Society	Cawdor	4
The Coven of the Witches	Escher	4
Netturbini	Genestealer	3
Fantasmi di Primo	Venators	3
Raynor's Striders	Van Saar	2
The Real Men from Anvil	Orlock	1

VALOROSI

Gang	casata	valore gang
Netturbini	Genestealer	1735
The Coven of the Witches	Escher	1635
Fantasmi di Primo	Venators	1510
Raynor's Striders	Van Saar	1400
Dead Poets Society	Cawdor	1230
The Real Men from Anvil	Orlock	1150

BUTTAFUORI

Gang	casata	nemici abbattuti
Dead Poets Society	Cawdor	9
Fantasmi di Primo	Venators	9
The Coven of the Witches	Escher	8
Raynor's Striders	Van Saar	6
The Real Men from Anvil	Orlock	3
Netturbini	Genestealer	3

STIMATI

Gang	casata	reputaz.
Netturbini	Genestealer	15
Dead Poets Society	Cawdor	8
Fantasmi di Primo	Venators	8
Raynor's Striders	Van Saar	3
The Coven of the Witches	Escher	2
The Real Men from Anvil	Orlock	1

RIEPILOGO

Gang	casata	dom.	val.	butt.	stim.	Scontri				
						G	V	P	N	Rank
Dead Poets Society	Cawdor	4	1230	9	8	3	3	0	0	1000
Netturbini	Genestealer	3	1735	3	15	4	3	1	0	750
The Coven of the Witches	Escher	4	1635	8	2	4	3	1	0	750
Raynor's Striders	Van Saar	2	1400	6	3	3	1	2	0	333,33
Fantasmi di Primo	Venators	3	1510	9	8	5	1	4	0	200
The Real Men from Anvil	Orlock	1	1150	3	1	3	0	3	0	0

I Favori delle Case

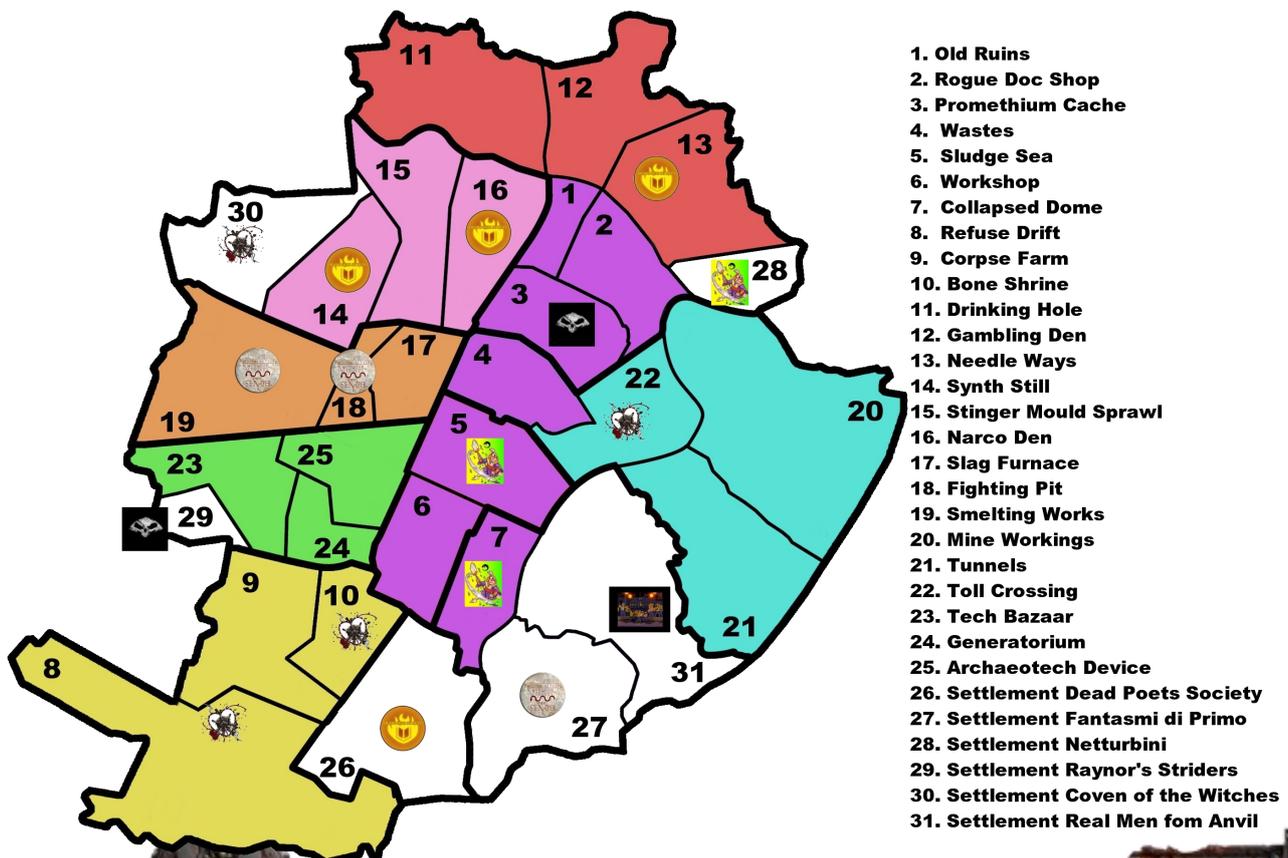
Alcune Case hanno voluto elargire i loro favori alle gang che stanno offrendo il loro servizio in questa guerra di conquista di Taurini.

La casa Cawdor non ha dato nulla ai Dead Poets Society, mentre la chiesa del culto Genestealer ha dato un contributo economico di 90 crediti per il bel lavoro effettuato dai Netturbini.

I Fantasmi di Primo hanno goduto del privilegio di aver un personal trainer che ha addestrato tre combattenti: Mendoza, Don Camillo e Recluta Wilson, i quali sono progrediti di due punti esperienza ciascuno.

Una giovane Escher di nome Abigail si è unita al The Coven of the Witches, mentre due i Van Saar e gli Orlock, hanno mandato un ganger ben addestrato ed equipaggiato alle loro gang dislocate sul territorio.

I Raynor's Striders hanno accolto Klaas-Jan armato con Combi Wepon laser/Plasma e Telescopic Sight e con 7 punti esperienza, mentre The Real Men from Anvil hanno festeggiato l'arrivo di Frensis, armato di Plasmagun con 10 punti esperienza.



Dead Poets Society																				
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP								
Gang Type	Cawdor		Lord Byron "Master of Rats" Leader	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Dum-Dum Ammo, Frag Grenade, Armored undersuit, Mesh Armor, Two-Handed Hammer*, Blasting Charges, Bomb delivery rats, Skills: Bulging Biceps	
Credits	35		Kills	5	3+	4+	3	3	2	4+	2	4+	6+	5+	5+	290	1	8		
Campaign	Taurini Imperium			W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
Gang Rating:	1195		S.T. Coleridge "the Albatross" Champion	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Crushing Blow	
Reputation	8		Kills	5	4+	3+	3	3	2	4+	2	5+	6+	7+	6+	170	0	3		
Wealth	1230			W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
Territories			E.A. Poe "the Crow" Champion	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Club, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Headbutt	
Settlement			Kills	5	4+	3+	3	3	2	4+	2	5+	6+	7+	6+	170	0	3		
Narco Den				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
Needle Ways			W.B. Yeats "The Phoenix" Gangster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flamer, Flak Armor,	
Synth Skill			Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	7+	7+	7+	175	0	1		
Gang Stash				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			A. Pope "Hero" Gangster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
			Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	7+	7+	7+	55	0	3		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			W. Wordsworth "the Pure" Gangster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
			Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	7+	7+	7+	55	0	2		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			W. Blake "the Profet" Gangster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Polearm/autogun,	
			Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	7+	7+	65	0	3			
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			R. Burns "Blowpipe" Gangster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Polearm/blunderbuss,	
			Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	7+	7+	85	0	2			
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			John Clare Juve	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
			Kills	6	5+	5+	3	3	1	3+	1	8+	8+	8+	9+	20	0	0		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Virgilius Slopper	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Fighting Knife,	
			Kills	4	4+	4+	2	3	1	3+	1	9+	9+	5+	7+	20	0	0		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Zivago Rogue Doc	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Medicae Kit, Skills: Medicae	
			Kills	5	5+	5+	2	3	1	4+	1	9+	8+	7+	5+	50	0	0		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			John Keats Juve	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Flak Armor, Reclaimed Autopistol,	
			Kills	6	5+	5+	3	3	1	3+	1	8+	8+	8+	9+	40	0	3		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	



Netturbini																				
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP								
Gang Type	Genestealer Cult		Doc Oc Cult Adapt	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Needle Pistol, Power Pick, Psychic Familiar, Skills: Mind Control	
Credits	90		Kills	4	4+	3+	3	3	2	3+	2	3+	5+	5+	260	1	0			
Campaign	Taurini Imperium			W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
Gang Rating:	1645		Dubstep Hybrid Acolyte	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Seismic Cannon*, Gold-plated Gun, Psychic Familiar, Skills: Unstoppable	
Reputation	15		Early	4	3+	3+	4	3	1	3+	1	4+	5+	7+	6+	310	0	7		
Wealth	1735		Kills	4	3+	3+	4	3	1	3+	1	4+	5+	7+	6+	310	0	7		
Territories				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
Settlement			Mr. Bitey Psychic Familiar	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
Collapsed Dome			Kills	5	4+	0+	2	2	1	2+	1	7+	7+	7+	8+	0	0	2		
Sludge Sea				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
Gang Stash			Nonno Hybrid Acolyte	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Mining Laser*, Psychic Familiar, Skills: Overwatch	
			Early	4	3+	3+	4	3	1	3+	1	4+	5+	7+	6+	295	0	7		
			Kills	4	3+	3+	4	3	1	3+	1	4+	5+	7+	6+	295	0	7		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Psychic Familiar	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
			Kills	5	4+	0+	2	2	1	2+	1	7+	7+	6+	7+	0	0	0		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Demoman Neophyte Hybrid	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Grenade Launcher w/Frag+Krak, Grenade Launcher-Smoke Ammo, Mesh Armor,	
			Spec	4	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	5+	6+	8+	130	0	4		
			Kills	4	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	5+	6+	8+	130	0	4		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Psychic Familiar	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
			Kills	5	4+	0+	2	2	1	2+	1	7+	7+	6+	7+	0	0	0		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Ninja Neophyte Hybrid	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Choke Grenade, Hazard Suit,	
			Kills	4	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	5+	6+	8+	125	0	3		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Quasimodo Abersnit	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Hammer, Axe, Skills: Unstoppable	
			Kills	5	3+	6+	5	4	2	5+	2	9+	4+	6+	10+	110	0	2		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Ziggy Neophyte Hybrid	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Choke Grenade, Hazard Suit,	
			Kills	4	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	5+	6+	8+	95	0	1		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			ArchBald Rogue Doc	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae	
			Kills	5	5+	5+	2	3	1	4+	1	9+	8+	7+	5+	50	0	0		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	
			Austin Neophyte Hybrid	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Autogun, Choke Grenade, Hazard Suit,	
			Kills	3	4+	4+	3	2	1	4+	1	7+	5+	6+	8+	110	0	3		
				W:	↓									OOA:	↓			Rec:	↓	



Fantasmi di Primo II																				
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP								
Gang Type	Venators		Primo Secondo (di Svevia)	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Autopistol, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Armored undersuit, Mesh Armor, Skills: Hip Shooting	1
Credits	0		Hunt Leader 1 Kills	5	4+	2+	3	2	3+	2	7+	6+	6+	6+	265	1	1			
Campaign	Taurini Imperium		Taskmaster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Power Sword, Autopistol, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Skills: Rain of Blows	1
Gang Rating	1510		Hunt Champion 3 Kills	5	3+	5+	4	4	2	5+	2	7+	5+	9+	9+	215	1	1		
Reputation	8		Artyom Nicolaj	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Autogun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Photon Flash Flare, Long Las, Skills: Fast Shot	4
Wealth	1450		Hunt Champion 4 Kills	5	5+	2+	3	3	2	4+	1	6+	6+	6+	6+	210	1	4		
Territories			Recluta Wilson	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Boltgun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor, Incendiary Charge.	6
Settlement			Hunter 1 Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	6+	8+	8+	215	0	6		
Smelting Works			Mendoza	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Cannon, Frag Grenade, Armored undersuit, Furnace Plates, House Legacy Goliath.	7
Fighting Pit			Hunter 3 Kills	4	3+	4+	3	4	1	5+	1	7+	6+	8+	9+	150	0	7		
Gang Stash			Gunther "Tre-Giri-Sul-Ginocchio" McLovin	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Stub Gun, Autogun, Armored undersuit, Grapnel launcher, Mesh Armor.	4
			Hunter 3 Kills	4	3+	4+	3	3	1	5+	1	7+	6+	8+	9+	170	1	4		
			Don Camillo	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Autogun, Mesh Armor, Chainsword.	3
			Hunter 1 Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	6+	7+	7+	105	0	3		
			Bepi del Glasso	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Laspistol, Shotgun - Solid/Scatter.	0
			Hive Scum Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	8+	8+	8+	90	0	0			
			Toni del Glasso	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Laspistol, Shotgun - Solid/Scatter.	0
			Hive Scum Kills	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	8+	8+	8+	90	0	0			



Raynor's Striders																				
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP								
Gang Type	Van Saar		Raynor Leader	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Armored Bodyglove, Hystrar Pattern Energy Shield, Las Sub-Carbine, Incendiary Charge. Skills: Overseer	3
Credits	60		Kills	4	4+	2+	3	3	2	5+	2	4+	5+	5+	250	0	3			
Campaign	Taurini Imperium		Mila Champion	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Plasma Pistol x2, Mesh Armor, Armored Bodyglove. Skills: Gunfighter	4
Gang Rating	1340		Kills	4	4+	3+	3	3	2	4+	1	5+	6+	6+	225	0	4			
Reputation	3		Titus Champion	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Las Sub-Carbine, Shock Baton. Skills: Fixer	3
Wealth	1400		Kills	4	4+	2+	3	3	2	4+	1	5+	6+	6+	180	0	3			
Territories			Umanos Ganger	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Suppression Laser, Incendiary Charge.	3
Settlement			Kills	4	4+	3+	3	4	1	5+	1	6+	7+	7+	195	1	3			
Promethium Cache			Hidargos Ganger	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove.	2
Gang Stash			Kills	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	75	0	2			
			Violet	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol x2, Armored Bodyglove, Incendiary Charge.	1
			Kills	5	5+	4+	3	3	1	4+	1	9+	8+	9+	7+	85	0	1		
			Klaas-Jan Ganger	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Telescopic sight, Armored Bodyglove, Combi-Weapon (Lasgun/Plasma).	7
			Kills	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	165	0	7		
			Hamos Ganger	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove.	3
			Kills	4	4+	4+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	75	0	3			
			Asterios Ganger	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Armored Bodyglove, Las Carbine.	1
			Kills	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	90	0	1			



++ Necrologio ++

I Real Men from Anvil danno la triste notizia della morte di

Harpoon Jack.

Ha lasciato un vuoto difficile da colmare nei propri compagni di serate.



Funeral party al locale "Freedom bar", gradito intimo scuro

The Real Men from Anvil

++ Necrologio ++

Ci ha lasciato

Mike Alters,

ne danno notizie i genitori che avevano perso le notizie da giorni.



Grazie Toy Boy,

hai reso le serate meno noiose del solito, peccato per il tuo vicino, la maseruola ti si addiceva proprio



Per ricordare questo ragazzo tanto gentile le cerimonie si terranno nel settore Cit Necrin