

Requiem Taurini

Torino, 07/05/2019

Magazine Ufficiale Necromunda LIUT 2019

n.1 Anno I



OCCUPATION PHASE

E' cominciata la guerra per la conquista del Sottoformicaio.

6 Gang si contendono i territori di Taurini, palmo a palmo, si affrontano accaparrandosi corridoi, sale, compatattori...

Siamo all'inizio della fase di Espansione in cui le Gang si battono per occupare dei territori liberi

Il primo ciclo comincia subito con tre scontri cruenti e quasi simultanei, prosegue con altri due e termina con uno scontro a fine ciclo.



Sparatoria a Synth Hill

(scenario: Shoot Out)

Un manipolo di uomini appartenenti alla gang Dead Poets Society della casa Cawdor incontra per le strade di Synth Hill, 3 Genestealer dei Neturbini.

Il sangue freddo non manca, ma alla fine le armi vengono estratte ed è un bagno di sangue, nella quale i topi ammaestrati di Lord Byron danno un contributo non indifferente.

Al termine della scaramuccia i tre Genestealer sono messi fuori combattimento e costretti alla fuga; i cawdor prendono possesso del territorio Synth Hill.

Racconto dei DEAD POETS SOCIETY

Aria rosso fuoco in mezzo a quello che, tra la spazzatura e detriti, era una volta una lunga e luminosa via d'accesso che portava ad un vecchio settore industriale chimico in rovina.

Lord Byron aveva portate con sé il fido E.A. Poe con la sua maschera da Corvo e altri due confratelli per la ricognizione necessaria.

Le ombre di tre individui di una gang avversaria si mossero esattamente dalla parte opposta della lunga via.

Con un gesto calmo della mano, il Leader disse "Forse non c'è bisogno di sparare, avanziamo con calma". Ma i nervi dei confratelli non erano altrettanto saldi. Arrivati a pochi passi dai tre individui, che ora erano facilmente identificabili come membri di un culto tiranide, i due confratelli minori non ressero alla tensione, o forse all'odio per questo culto corrotto, e aprirono il fuoco.

Proiettili e raggi sonici iniziarono a volare in mezzo alla via. Il più grosso dei nemici colpì in pieno petto Lord Byron, che sembrava ormai spacciato. Ma un vecchio tomo che si era portato dietro nell'interno giacca, lo aveva salvato. "Devo ringraziare questo A. Manzoni", disse dopo essersi rigirato sulle spalle alcuni secondi dopo aver visto nero.

Dopodiché si alzò, liberò il suo piccolo ratto dalla gabbietta e lo armò con una bomba. "Prendi questo. You're ashes where once you were fire!". L'esplosione stese il nerobrutto avversario.

Dopodiché in piena ira di battaglia, assolutamente inesnibile alle copiose ferite, Lord Byron raccolse il suo martellone e corse con tutta la foga verso l'unico ganger rimasto e lo stese a martellate.

I tre membri della gang del culto tiranide riuscirono a strisciare via, mentre Lord Byron si sedette, radunò i suoi confratelli e declamarono al secco vento del sottoformicaio alcune odi poetiche per celebrare la vittoria.



La Discarica Contesa

(scenario: Border Dispute)

Meno casuale lo scontro tra la gang della casata Escher The Coven of the Witches e i Venators Fantasma di Primo.

Entrambe le gang si muovono furtive e determinate per prendere possesso di Bone Shrine, e lo scontro è inevitabile.

Le avvenenti streghe vincono il tiro più importante della partita: l'iniziativa del primo turno! Prendendo una posizione di vantaggio mandano fuori combattimento Taskmaster e Gunther ed i Fantasma di Primo devono ritirarsi.

MVP Francesca Findabair che si guadagna il titolo di cecchino, colpendo sempre al 6.

Racconto de COVEN OF THE WITCHES

Un rumore al primo piano attirò l'attenzione di Yennifer che si trova in cima alla struttura. Si sporse dal foro centrale del pavimento e vide sotto di lei un uomo armato, era tarchiato e basso. Yennifer estrasse lentamente la spada, pronta a gettarsi sull'ignaro nemico, quando un luccichio proveniente da una torre vicina la distrasse.

Lentamente si mosse verso il parapetto e vide un altro uomo armato con un lugno fucile laser. Estrasse immediatamente la pistola al plasma e sparò colpendo l'uomo che cadde dalla torre.

Così cominciò il conflitto a fuoco.

Al piano di sotto l'uomo tarchiato si spostò al riparo da Yennifer, ma venne crivellato da una serie di colpi sparati da Fringilla.

Dalla sua posizione Yennifer vedeva bene tutto il campo di battaglia, ma non poteva partecipare perché troppo in alto e i nemici erano fuori gittata.

Gli uomini che aveva visto appartenevano ad una gang di Venator, mal assortita, ma ben equipaggiata.

Yennifer si maledisse quando vide l'uomo a cui aveva sparato, strisciare dietro un riparo e con il suo fucile, sparare alle sue compagne.

Non poteva fare molto dalla posizione in cui era, se non assistere le sue compagne che prendevano campo, ma senza predominare sugli avversari.

D'un tratto Yennifer vide accanto a se un uomo imponente, armato di spada, che si era issato sulla struttura con un rampino.

Senza esitare, la guerriera lo attaccò con una serie di colpi. Il Venator parò bene quasi tutti i colpi, eccetto per un colpo che lo ferì superficialmente. Yennifer sorrise, il Venator rise e poi cadde a terra sconfitto dalle tossine di cui era cosparsa la spada di Yennifer.

Poi delle fiamme attrassero l'attenzione di Yennifer. Era Triss che stava bruciando i nemici supersti mentre si dileguavano...



IL Sabotaggio del Promethium

(scenario: Sabotage)

Poche ore dopo gli eventi precedenti, the Real Men of Anvil della casata Orlock tentano di sabotare Promethium Cache appena conquistato a suon di crediti, dai Van Saar nella gang di Raynor's Striders.

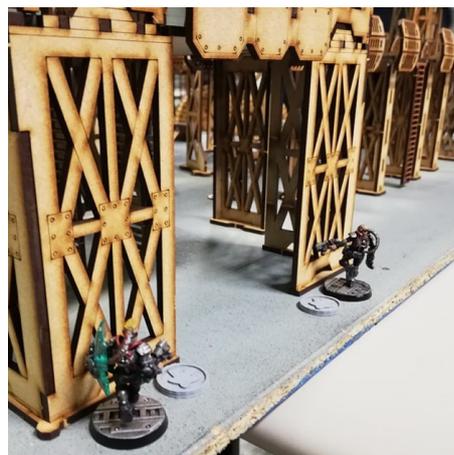
Lo scontro è tra i più cruenti mai visti, con perdite pesanti da entrambe le parti.

5 sono i Van Saar messi fuori combattimento, di cui Vixen che muore tra atroci sofferenze a causa del fatto che non viene portato dal dottore come invece avviene per Mila, anche se perde un occhio.

Dick Dillon, Orlock, viene completamente guarito da un bravo dottore non troppo esoso. Toy Boy e Derek soffrono una ferita alla colonna vertebrale e Terry è fuori combattimento.

Nonostante le maggiori perdite, sono i Van Saar a mantenere la posizione, rintuzzare l'attacco nemico e mantenere il territorio

Racconto de THE REAL MEN FROM ANVIL



La serata era già avanti e Dick Dillon decise che era ora di uscire dal locale, troppa brutta gente e la musica cominciava a stancarlo: "perché non andare a rubare dai nerd? Hanno delle tutine niente male!!" chiamò la banda e andarono verso l'accampamento a notte fonda. Quatti quatti si avvicinarono finché esplose per primo il colpo al grido di "sciocchine volete assaggiare del duro ferro?" subito i difensori lanciarono l'allarme per richiamare il capo che arrivò con i suoi due aiutanti e diedero inizio a due scenari di scontro, da un lato le potenti pistole al plasma mettevano a dura prova i veri uomini, dall'altra invece il

buon Harpoon Jack dava sfogo al suo arpione contro i Van Saar.

Il fragore delle armi dava il ritmo che Dick cercava e, incurante del fuoco che lo circondava, fu trascinato dal motivo che gli ricordava quasi una canzone degli antichi compositori di musica classica "Village People", al momento di un movimento pelvico un colpo lo trafisse in pieno petto e cadde a terra, privo di conoscenza. Greg il Veterano non si accorse di niente perché aveva perso di vista sia Dick che Terry, magari si saranno appartati... Lanciò all'assalto i pochi rimasti che arrivarono fino all'armadio al centro del covo, Billy aprì l'armadio e gridò: "ma qui son solo armi, uhhhh!"

Allora Greg lo richiamò e tornarono tutti a casa, ma non prima di aver trovato Dick gravemente ferito: "presto, un dottore!" Arrivò il Dottor Gaylord che ricucì il leader senza troppi fronzoli. Quest'ultimo, rialzatosi esclamò: "Uhh dottore, com'è bravo lei, vuole che mi vesta da infermiera?" Non si sa cosa successe dopo, anche se il dottore fece un bello sconto alla banda per la "prestazione".



La Cupola (scenario: Sabotage)

Passano alcuni giorni prima che le gang possano riorganizzarsi per conquistare nuove zone di Taurini.

A Collapsed Dome si fanno vivi i Netturbini, quando Raynors e la sua gang tentano di contenderla ai Genestealer.

I Netturbini Nonno e Austin vengono buttati fuori combattimento, ma non subiscono ferite gravi. Mentre i Van Saar perdono Umaros, ma anche lui ha solo una ferita superficiale.

I Netturbini conquistano il territorio nonostante il maggior numero di perdite.

Sfida a Needle Ways (scenario: Stand Off)

Contemporaneamente a Needle Ways si sfidano i Dead Poets Society di Lord Byron e i Fantasma di Primo di Primo Secondo.

Per i Fantami di Primo è un'ecatombe, con 3 combattenti feriti gravemente.

Lord Byron si prende il territorio anche se con lutti in famiglia.

Racconto de DEAD POETS SOCIETY

"Death is the veil which those who live call life; They sleep, and it is lifted."



Lord Byron chiuse il volume polveroso. "Erano i suoi versi. Ricorderemo per sempre P.B. Shelley". Poi il silenzio scese davanti alla pira di fuoco che lentamente consumava il ganger deceduto.

La battaglia era stata brutale, contro dei subdoli cacciatori di taglie, che erano comparsi a contendere l'accesso dei tunnel di areazione del sottoformicaio. Mentre i fucili da cecchino creavano fuoco di copertura, il vero scontro era a terra, dove volavano granate e topi armati sguisciavano tra

le rovine. Il fuoco del lanciafiamme e del blunderbuss purificò gli infedeli venator e infine Lord Byron inculcò a suon di martellate un po' di sana poesia in testa al loro Leader, Primo Secondo. "

"Uno scontro maschio, degno di un'epico sonetto!" pensò Byron, osservando la vivace danza delle fiamme...



La Vendetta dei Fantasi—Atto 1

(scenariò: Sabotage)

A fine ciclo i Fantasi di Primo vogliono vendicarsi con le ragazze de The Coven of the Witches, sabotando il compattatore di rifiuti di cui sono venute in possesso.

Ma l'inferiorità numerica dei Fantasi non permette loro di portare a termine il loro piano e sono costretti al ritiro proprio un momento prima che il compattatore venga distrutto.

Le streghe tengono il territorio con Sabrina azzoppata e Yennifer a riposo.

Nessun danno per i Fantasi ma pochissimi introiti.

Racconto de COVEN OF THE WITCHES

"Hai dello spauracchio?" Chiese Sabrina, titubante e timorsa a Sheala che rispose "Non credi di essere un po' troppo giovane?"

BANG

"Cos'è stato?" chiese nuovamente Sabrina allarmata

"Cerca un riparo! Muoviti!" fu l'energica risposta di Sheala.

BANG

Sabrina cadde a terra: "Sheala! Aiuto! fa male... sento freddo.... sto per morire?"

"E' un graffio alla gamba! stai giù! ti riprenderai!" Shaela rassicurò Sabrina, poi esclamò: "Merda! Sono quelli dell'altra volta!"

Francesca entrò nella stanza e posò il mitragliatore accanto alla porta e si sedette al tavolo, stanca e affamata.

Fringilla le si rivolse chiedendole dove fosse il tizio che aveva colpito.

Francesca imprecò e rispose che le era scappato.

"Di nuovo rape per cena, allora" fu la sconsolata considerazione di Fringilla.

Francesca chiese a Sheala delle condizioni di Sabrina. "Se la caverà! Forse rimarra zoppa, ma se la caverà" fu la risposta di Shaela, che poi continuò "prima una scarica, ora un compattatore di rifiuti. Che territori stiamo occupando?"

"Philippa ha un piano" fu la risposta di Francesca "vuole fare degli accordi con una gang impegnata nel racket dell'immondizia"

"Ma non rischia di far incazzare i Poeti?" chiese Shaela

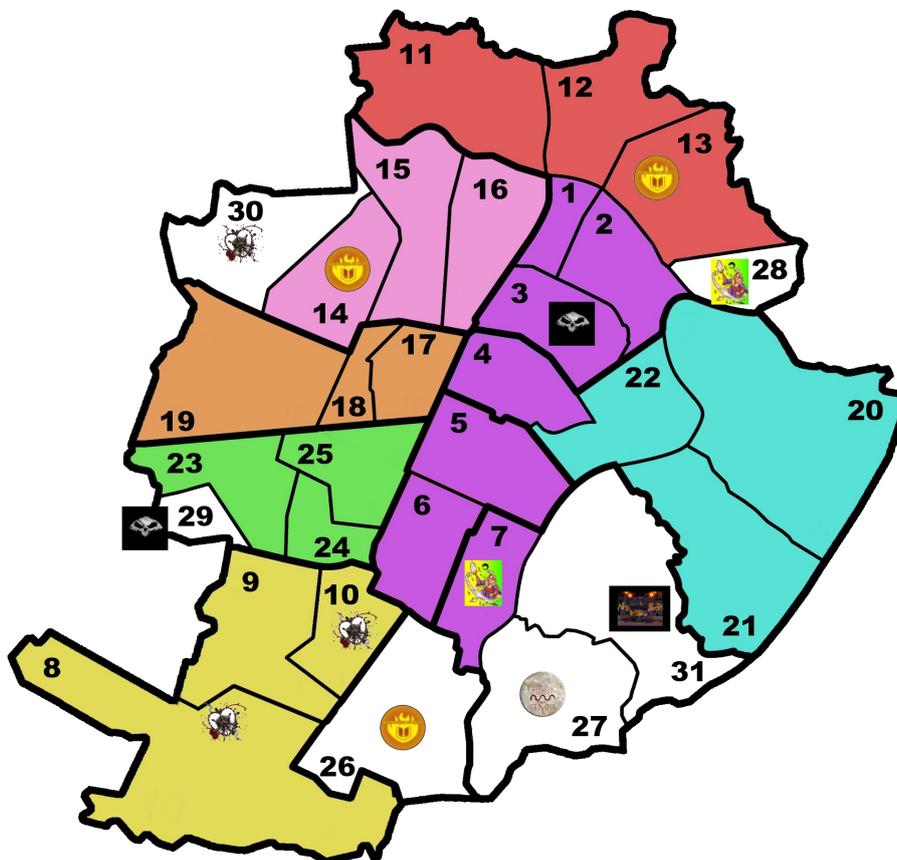
La porta si aprì ed entrò Philippa, che, sorridendo, disse: "I Poeti sono morti!"

DOMINATORI			
Gang	casata	territori posseduti	
Dead Poets Society	Cawdor	3	
The Coven of the Witches	Escher	3	
Netturbini	Genestealer	2	
Raynor's Striders	Van Saar	2	
Fantasmi di Primo	Venators	1	
The Real Men from Anvil	Orlock	1	

VALOROSI			
Gang	casata	valore gang	
The Coven of the Witches	Escher	1310	
Raynor's Striders	Van Saar	1210	
Netturbini	Genestealer	1170	
Dead Poets Society	Cawdor	1140	
Fantasmi di Primo	Venators	1060	
The Real Men from Anvil	Orlock	990	

BUTTAFUORI			
Gang	casata	nemici abbattuti	
Dead Poets Society	Cawdor	4	
Fantasmi di Primo	Venators	5	
Raynor's Striders	Van Saar	5	
The Real Men from Anvil	Orlock	3	
The Coven of the Witches	Escher	3	
Netturbini	Genestealer	2	

STIMATI			
Gang	casata	reputaz.	
Netturbini	Genestealer	7	
Dead Poets Society	Cawdor	5	
Raynor's Striders	Van Saar	3	
The Coven of the Witches	Escher	2	
The Real Men from Anvil	Orlock	2	
Fantasmi di Primo	Venators	1	



1. Old Ruins
2. Rogue Doc Shop
3. Promethium Cache
4. Wastes
5. Sludge Sea
6. Workshop
7. Collapsed Dome
8. Refuse Drift
9. Corpse Farm
10. Bone Shrine
11. Drinking Hole
12. Gambling Den
13. Needle Ways
14. Synth Still
15. Stinger Mould Sprawl
16. Narco Den
17. Slag Furnace
18. Fighting Pit
19. Smelting Works
20. Mine Workings
21. Tunnels
22. Toll Crossing
23. Tech Bazaar
24. Generatorium
25. Archaeotech Device
26. Settlement Dead Poets Society
27. Settlement Fantasmi di Primo
28. Settlement Netturbini
29. Settlement Raynor's Striders
30. Settlement Coven of the Witches
31. Settlement Real Men fom Anvil

Dead Poets Society																				
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP								
Gang Type	Cawdor		Lord Byron "Master of Rats" Lasser Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Dum-Dum Ammo, Frag Grenade, Armored undersuit, Mesh Armor, Two-Handed Hammer*, Blasting Charges, Bomb delivery rats, Skills: Bulging Biceps	
Credits	15		S.T. Coleridge "the Albatross" Champion Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Crushing Blow	
Campaign	Taurini Imperium		E.A. Poe "the Crow" Champion Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Club, Mono-sight, Flak Armor, Long Rifle, Skills: Headbutt	
Gang Rating	1125		John Keats Jave Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Flak Armor, Reclaimed Autopistol,	
Reputation	5		W.B. Yeats "The Phoenix" Ganger Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flamer, Flak Armor,	
Turf Size	3		A. Pope "Hero" Ganger Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Territories			W. Wordsworth "the Pure" Ganger Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Reclaimed Autogun,	
Settlement			W. Blake "the Prophet" Ganger Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Polearm/autogun,	
Synth Still			Virgilius Slopper Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
Needle Ways			R. Burns "Blowpipe" Ganger Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Flak Armor, Polearm/blunderbuss,	
Gang Stash																				



Netturbini																				
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP								
Gang Type	Genestealer Cult		Doc Oc Cut Adept Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Needle Pistol, Power Pick, Psychic Familiar, Skills: Mind Control	
Credits	10		Dubstep Hybrid Acolyte Early Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Seismic Cannon*, Skills: Overwatch	
Campaign	Taurini Imperium		Norino Hybrid Acolyte Early Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Armored undersuit, Mesh Armor, Third Arm, Mining Laser*, Skills: Overwatch	
Gang Rating	1160		Dernoman Neophyte Hybrid Spec Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Grenade Launcher w/Frag+Krak, Grenade Launcher-Smoke Ammo, Mesh Armor,	
Reputation	7		Austin Neophyte Hybrid Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Autogun, Hazard Suit,	
Turf Size	2		Ninja Neophyte Hybrid Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Hazard Suit,	
Territories			Mr. Btey Psychic Familiar Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear:	
Settlement			Archibald Rogue Doc Kills ██████	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae	
Collapsed Dome																				
Gang Stash																				



Fantasmi di Primo II																			
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP							
Gang Type	Venators		Primo Secondo (di Svevia)	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Sword, Autopistol, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor, Skills: Hip Shooting
Credits	20		Hunt Leader 1	5	4+	3+	3	3	2	3+	2	7+	6+	6+	6+	220	0	2	
Campaign	Taurini Imperium		Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Gang Rating	1005		Taskmaster	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Power Sword, Autopistol, Grapnel launcher, Mesh Armor, Skills: Rain of Blows
Reputation	1		Hunt Champion 3	4	3+	5+	4	4	2	5+	2	7+	5+	9+	9+	180	0	2	
Turf Size	1		Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Territories			Recluta Wilson	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Boltgun, Grapnel launcher, Mesh Armor, Incendiary Charge,
Settlement			Hunter 1	5	4+	4+	3	3	1	4+	1	7+	6+	8+	8+	190	0	2	
Gang Stash			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Autogun			Mendoza	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Cannon, Frag Grenade, Furnace Plates, House Legacy Goliath,
Mesh Armor			Hunter 3	4	3+	4+	3	4	1	5+	1	7+	6+	8+	9+	125	0	3	
Stub Gun			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Gang Stash			Gunther "Tre-Giri-Sul-Ginocchio" McLovin	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Axe, Stub Gun, Autogun, Grapnel launcher, Mesh Armor,
Autogun			Hunter 3	4	3+	4+	3	4	1	5+	1	7+	6+	8+	9+	115	0	7	
Mesh Armor			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Stub Gun			Artyom Nicolaj	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Stub Gun, Autogun, Grapnel launcher, Mesh Armor, Photon Flash Flare, Long Las, Skills: Fast Shot
Settlement			Hunt Champion 4	4	5+	2+	3	3	2	4+	1	6+	6+	6+	175	0	8		
Gang Stash			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												



Raynor's Striders																			
Gang Info		ID	Name	Characteristics							Wargear, Skills & Injuries	XP							
Gang Type	Van Saar		Raynor	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Armored Bodyglove, Hystrar Pattern Energy Shield, Las Sub-Carbine, Incendiary Charge, Skills: Overseer
Credits	0		Leader	4	4+	2+	3	3	2	5+	2	4+	5+	5+	4+	250	0	2	
Campaign	Taurini Imperium		Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Gang Rating	1210		Mila	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Plasma Pistol x2, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Skills: Gunfighter
Reputation	3		Champion	4	4+	3+	3	3	2	4+	1	5+	6+	6+	5+	225	0	3	
Turf Size	2		Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Territories			Titus	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Mesh Armor, Armored Bodyglove, Las Sub-Carbine, Shock Baton, Skills: Fixer
Settlement			Kills	4	4+	2+	3	3	2	4+	1	5+	6+	6+	5+	170	0	2	
Promethium Cache			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Gang Stash			Umanos	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Mesh Armor, Armored Bodyglove, Suppression Laser, Incendiary Charge,
Autogun			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	165	0	7	
Mesh Armor			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Stub Gun			Testor	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol, Armored Bodyglove, Las Carbine, Incendiary Charge,
Settlement			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	130	0	3	
Gang Stash			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Autogun			Hamos	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,
Mesh Armor			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	75	0	2	
Stub Gun			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Gang Stash			Hidargos	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,
Autogun			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	75	0	1	
Mesh Armor			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Stub Gun			Violet	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Laspistol x2, Armored Bodyglove,
Settlement			Juve	5	5+	4+	3	3	1	4+	1	9+	8+	9+	7+	35	0	0	
Gang Stash			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												
Autogun			Asterios	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Cl	Wil	Int	Cost	Adv	XP	Wargear: Lasgun, Armored Bodyglove,
Mesh Armor			Ganger	4	4+	3+	3	3	1	5+	1	6+	7+	7+	6+	65	0	0	
Stub Gun			Kills	W:	FW:	OOA:	Rec:												



The Coven of the Witches							
Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP	
Gang Type	Escher		 Philippa Eilhart Leader Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 3 5+ 6+ 6+ 7+ 255 0 3 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Shock Whip, Autopistol, Grenade Launcher w/Frag+Krak, Armored undersuit, Mono-sight, Flak Armor, Skills: Clamber		
Credits	0		 Francesca Findabair Champion Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 6+ 320 0 5 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Heavy Stubber*, Armored undersuit, Suspensor, Mono-sight, Flak Armor, Skills: Spring up		
Campaign	Taurini Imperium		 Keira Metz Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 55 0 2 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Lasgun, Flak Armor,		
Gang Rating:	1310		 Sheela de Tanserville Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 80 0 2 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Shotgun - Solid/Scatter, Flak Armor,		
Reputation	2		 Fringilla Vigo Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 65 0 2 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Autogun, Flak Armor,		
Turf Size	3		 Triss Merigold Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 3+ 1 7+ 8+ 7+ 7+ 190 0 2 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Flamer, Armored undersuit, Flak Armor,		
Territories			 Shani Rogue Doc Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 5+ 5+ 2 3 1 4+ 1 9+ 8+ 7+ 5+ 50 0 0 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Medicae Kit, Skills: Medicae		
Settlement			 Yennifer di Vengerberg Champion Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 2 2+ 2 6+ 7+ 6+ 5+ 195 1 1 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Stiletto Sword, Plasma Pistol, Chem-synth, Flak Armor, Skills: Step Aside		
Bone Shrine			 Sabrina Gleivissig Juve Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 5+ 2 3 1 2+ 1 8+ 9+ 8+ 8+ 25 0 1 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Stub Gun,		
Refuse Drift							
Gang Stash							

The Real Men from Anvil							
Gang Info		ID	Name	Characteristics	Wargear, Skills & Injuries	XP	
Gang Type	Orlock		 Harpoon Jack Champion Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 6+ 225 0 3 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Stub Gun, Mesh Armor, Harpoon Launcher*, Skills: Munitioneer		
Credits	5		 Greg The Veteran Champion Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 3+ 3 3 2 4+ 2 5+ 6+ 6+ 125 0 1 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Mesh Armor, Skills: Medicae		
Campaign	Taurini Imperium		 Billy Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 80 0 2 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autopistol, Mesh Armor,		
Gang Rating:	985		 Tommy Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 140 0 2 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autogun, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor,		
Reputation	2		 Terry Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 3 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 125 0 1 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Combat Shotgun-w/Salvo+Shredder, Mesh Armor,		
Turf Size	1		 Dick Dillon Leader Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 3+ 3+ 3 3 3 4+ 2 4+ 5+ 5+ 165 0 1 W:□□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Sawn-Off Shotgun, Mesh Armor, Servo-Claw, Skills: Nerves of Steel		
Territories			 Toy Boy Juve Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 6 5+ 5+ 2 3 1 3+ 1 7+ 8+ 8+ 45 0 1 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Stub Gun, Autopistol,		
Settlement			 Derek Ganger Kills ██████	M WS BS S T W I A Ld Cl Wil Int Cost Adv XP 5 4+ 4+ 2 3 1 4+ 1 6+ 7+ 7+ 80 0 1 W:□□ FW:□□□ OOA:□ Rec:□	Wargear: Fighting Knife, Autopistol, Mesh Armor,		
Bone Shrine							
Refuse Drift							
Gang Stash							

++ Necrologio ++

è mancato alle grinfie dei suoi debitori

Roy "Caviglia Sottile" Birmingham.

Meritatamente scomparso dopo eroica resistenza sotto il fuoco del lanciafiamme e tra atroci lamenti. ne danno il triste annuncio I Fantasma di Primo.



I funerali avranno luogo al Compattatore di Rifiuti Organici Omega13-A, zona "Mercato Ruggine"

Sei stato vendicato.

Numquam Structi - Parati Semper