

## Seconda Guerra del territorio

data: 22 10 2019 ciclo: 1

### Contendenti

Giocatore: <b>Stefano</b>	Giocatore: <b>Claudio</b>
Gang 1: <b>Anonima Oscurantisti</b>	Gang 2: <b>Precinto 13</b>
Reputazione: <b>1</b> Rating: <b>1255</b>	Reputazione: <b>23</b> Rating: <b>2250</b>
Territori: <b>1</b> Cred. Iniziali: <b>0</b>	Territori: <b>3</b> Cred. Iniziali: <b>5</b>

### PRE-BATTAGLIA

#### 1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns

avanzamenti assegnati			avanzamenti assegnati		
Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.
mercenari reclutati			mercenari reclutati		
mercenario	costo		mercenario	costo	

#### 2. Scenario

Nome scenario: <b>tunnel skirmish</b>	Arbiter: <b>NO</b>
Attaccante/Difensore/nn: <b>nn</b>	Attaccante/Difensore/nn: <b>nn</b>

### BATTAGLIA

nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita
<b>Nick lo Sfregiatore Magico</b>	<b>1</b>	<b>16</b>		<b>3</b>	
<b>Gianni</b>	<b>1</b>			<b>2</b>	
<b>Spinotto</b>	<b>1</b>			<b>4</b>	
<b>Pallazzo</b>	<b>2</b>	<b>23</b>		<b>2</b>	
<b>Sassaroli</b>	<b>1</b>			<b>2</b>	
<b>Sguardone</b>	<b>1</b>	<b>35</b>		<b>1</b>	
<b>Bluto</b>	<b>1</b>	<b>16</b>		<b>2</b>	
	<b>1</b>		<b>Officer Robert William</b>	<b>1</b>	
<b>Otter</b>	<b>1</b>	<b>56</b>		<b>2</b>	
<b>Pinto</b>	<b>1</b>	<b>34</b>		<b>1</b>	<b>25</b>

**GANG VINCITRICE: Precinto 13**

### POST-BATTAGLIA

#### 1. Conclusione

nemico catturato	nemico catturato: <b>Nick lo Sfregiatore</b>
------------------	--

#### 2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)

dimensioni territorio x 10:	dimensioni territorio x 10:
-----------------------------	-----------------------------

#### 3. Acquisizione delle Ricompense

reputazione: <b>+1</b> crediti: <b>5</b>	reputazione: <b>+3</b> crediti: <b>40</b>
territorio: <b>5</b>	Territorio: <b>+1</b>
altro:	altro: <b>territorio speciale</b>

#### 4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:	Combattente	Azione					
Gianni	Sfruttamento	Chief Seamus O'Hara	Mercato					
Spinotto	Sfruttamento	Detective Casey	Sfruttamento					
		Detective Rock Sassi	Sfruttamento					
		Detective Thaddeus Harris	Sfruttamento					
sfruttamento del territorio	D6x10	5	sfruttamento del territorio	D6x10	3			
sfruttamento del territorio	D6x10	4	sfruttamento del territorio	D6x10	2			
sfruttamento del territorio	D6x10		sfruttamento del territorio	D6x10	1			
COMMERCIO		Illegalità: 8	COMMERCIO		Illegalità:			
Trading Post	4	Blak Market	Trading Post	7	Blak Market			
nemico venduto agli schiavisti:			incasso					
combattente dal medico			costo			esito		

#### 6a. Cancellare combattenti morti o ritirati


#### 6b. Acquisti al mercato

equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo
ganger (Carnemorta)	1	45			
polearm/blunderbuss	1	40			

#### 6c. Distribuzione equipaggiamento

equipaggiamento	combattente	equipaggiamento	combattente
polearm/blunderbuss	ganger (Carnemorta)		

#### Epilogo

Reputazione:	2	Rating:	1340	Reputazione:	26	Rating	2250
Territori	1	Crediti	10	Territori	4	Crediti	105

EVENTUALI NOTE: EVENTUALI NOTE: territorio speciale da assegnare

<b>Achievements</b>		
+1	<b>1. INARRESTABILE:</b> giocato almeno 10 partite	+1
	<b>2. Legendario:</b> ottenuto almeno 20 di reputazione	
	<b>3. PADRONE:</b> ottenuto almeno 3 territori	
	<b>4. CONQUISTATORE:</b> rubato un territorio ad un avversario	
	<b>5. DEVASTATORE:</b> distrutto un territorio ad un avversario	
	<b>6. COSTRUTTORE:</b> ottenuto un territorio speciale	
	<b>7. PROFANATORE:</b> profanato una reliquia nemica	
	<b>8. COLLEZIONISTA:</b> aperto almeno 20 casse	
	<b>9. CERCATORE DI TESORI:</b> ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	<b>10. REDIVIVO:</b> curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	<b>11. TUTORE:</b> trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
+1	<b>12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE:</b> giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	+1
	<b>13. TUTE CROMATE:</b> gang interamente dipinta (almeno 10 modelli)	
	<b>14. RECLUTATORE:</b> assoldato un Bruto	
	<b>15. MAGNATE:</b> assoldato un Bounty Hunters	
	<b>16. RICETTATORE:</b> assoldato un Hive Scum	
	<b>17. ARISTOCRATICO:</b> acquistato uno Status Item	
	<b>18. ANIMALISTA:</b> acquistata una Bestia Esotica	
	<b>19. CYBERPUNK:</b> acquistato un Bionic	
	<b>20. SPECIALISTA:</b> fatto diventare Specialist un Ganger	
	<b>21. POLIAMOROSO:</b> giocato uno scenario Multigiocatore	
	<b>22. ISTINTO FELINO:</b> caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
sì	<b>23. SPELEOLOGO:</b> giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	
	<b>24. DECAPITATORE:</b> mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	sì
	<b>25. ASSASSINO:</b> ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
	<b>26. GLADIATORE:</b> mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	+1
	<b>27. VENDITORE:</b> ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	<b>28. BEN EQUIPAGGIATO:</b> creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	<b>29. CACCIATORE di TAGLIE:</b> catturato un membro di una gang avversaria	
	<b>30. FORTUNATO:</b> mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	<b>31. ECCLETTICO:</b> avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
	<b>32. VETERANO:</b> giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	
	<b>33. EVASORE:</b> liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
+1	<b>34. BUTTAFUORI:</b> aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	+5
	<b>35. IMPLACABILE:</b> vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	<b>36. SIGNORE DELLA ZONA:</b> vincere una battaglia Resa dei Conti	