

Sequenza Post-Partita

Banda:

I Culi di Pietra

Valore banda

159

Data

09.07.2019

Scenario giocato

Rissa da Bar

Esito dello Scontro:

Vittoria

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Maurizio Banzi, Davide Colombo, Paolo Perrone

Nome Banda:

Gaute da Suta, L'Aristocrazia della Notte, Butcher Skulls

Tipo Banda:

Brettonnia, Nonmorti, Orchi

Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Ingegnere	23,1	Braccio amputato	Halfling	3
Sventratroll – Kirri	36	Derubato	Barbacorta – Tlia	6
Nobile – Knorri	54	Guarigione completa	Barbacorta – Kaspi	5
			Barbacorta – Gdu	5

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

16

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Ingegnere	Goblin, Zombie		
Sventratroll – Kirri	Lupo nero Orco Zombie		
Nobile – Knorri	Zombie		Vampiro
Sventratroll – Harra	Squig Alabardiere		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Knorri da solo contro un Ogre Mercenario, il vampiro e uno zombie, sopravvive e fa fuori il leader nemico

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ingegnere	+2+1	10	Nuova Abilità: cacciatore di tesori
Nobile – Knorri	+2+1+1	4	Nuova Abilità: step aside
Sventratroll Harra	+2+1	8, 3	+1 I
Sventratroll Kirri	+3+1	8, 3	+1 I
Khulo		9,4	+1 R
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Shatili Mtskheta	+1	4	+1 I
Khulo, Zoti	+1	11 9	Il ragazzo ha talento!! +1 D
Bobbo Iena Plinsketti	+1		
Barbecorte Gdu Tsru	+1		
Barbecorte Tlia, Kaspi	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 2	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 10
-----------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
Doppio 5: carro rovesciato: spada e pugnale ingioiellati venduti per 12 corone

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Sventratroll – Kirri	Portafortuna	10	10
Sventratroll – Harra	Portafortuna	12	10

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
2	Ascia	5	10
1	Martello	3	3
1	Mantenimento Halfling	5	5
1	Pugnale	2	2

Corone d'Oro nel tesoretto:

3

Corone d'Oro incassate:

72

Corone d'Oro spese:

40

Corone d'Oro risparmiate:

35

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Balestra: da ingegnere a Nobile

1 pugnale: da Ingegnere a Barbecorte Tlia e Kaspi (pugnale nuovo)

2 Asce nuove: Sventratroll – Kirri

1 martello a Ingegnere - Vysetjsson