

Sequenza Post-Partita

Banda:

I Culi di Pietra

Valore banda

128

Data

04/06/2019

Scenario giocato

Treasure Grab

Esito dello Scontro:

Vittoria

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Maurizio Banzi

Nome Banda:

Gaute da Suta

Tipo Banda:

Brettonnia

Valore Banda:

115

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Zoti	5

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

3

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Ingegnere	Arciere		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ingegnere	+2	7	+1 AB
Nobile – Knorri	+2	9	+1 Fe
Sventratroll Harra	+1		
Sventratroll Kirri	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Shatili Mtskheta	+1		
Khulo, Zoti	+1		
Bobbo Iena Plinsketti	+1		
Barbecorte	+1	9	+1 D

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
5	5	5	5	2	1		18

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>+2 corone per doppio 5, +6 corone per lo scenario</p>
--

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

10

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Mantenimento halfling	5	5
1	Balestra per ingegnere	25	25
1	Ascia per Kirri	5	5
2	Barbecorte nuovo gruppo	25	50

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

88

Corone d'Oro spese:

85

Corone d'Oro risparmiate:

3

Note ed eventuali spostamento di oggetti