

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Lupo	2
			Lupo	4

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Connery S.	5	9 / 9	+1 Fe / +1 R
Hardy T.	5	7 / 12	+1 AC / Coriaceo
Moore R	4	5 / 3	Colpo letale / Colpo mirato
Nonno Pustola	4	7 / 3	+1 AC /
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Ghoul	3	4	+1 I

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 2	Valore 2° D6 2	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 4	Valore 5° D6 3	Valore 6° D6	Totale 15
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

3

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

65

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 4: Sbandato → zombi gratuito

Cassa da scenario: 4D6 → 2 dosi di Polvere rossa, vendute entrambe per 36 corone

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

10

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Vampiro	110	110
1	Reietto	20	20
2	Spade	10	20
1	Arco	10	10
1	Zombi	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

77

Corone d'Oro incassate:

101

Corone d'Oro spese:

175

Corone d'Oro risparmiate:

3

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Spada e arco al nuovo vampiro

Spada al nuovo reietto