

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Hardy T	Arciere		
Connery S	Arciere		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Il negromante, dopo aver mosso becca in un occhio un arciere dietro un muretto... Con una freccia!

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Hardy T	2		+1 abilità combattimento
Bale C	1		
Moore R	1		
Connery S	2		
Caine M	2+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Ghoul	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 1	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 1	Valore 4° D6 6	Valore 5° D6 1	Valore 6° D6	Totale 14
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

6

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Triplo 1: taverna! 16 corone incassate.

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Caine M.	Portafortuna	6	10
Connery S.	Portafortuna	6	10
Hardy T.	Portafortuna	6	10
Bale C.	Portafortuna	6	10
Moore R.	niente		

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Lupo	50	
1	Zombie	15	

Corone d'Oro nel tesoretto:

5

Corone d'Oro incassate:

106

Corone d'Oro spese:

105

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti