

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Capitano Robert	64	Cicatrici orrende	Gertrude (Black dogs)	1
Cacciatore Jimmy	63	Temprato		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note
Ho inizia lo scenario con 3 pe di malapietra perse 2 guadagnate nessuna.

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
John Bohman (cacciatore)	guerriero		
John Paul Jones (prete)	tiratore		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Robert	1		
John Paul Jones	2	4	Nuova abilità: guerriero esperto (+1°)
Jimmy	1		
John Bohman	2		
Tony	1+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Guilles	1		
Black Hearts	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 3	Valore 1° D6 3	Valore 2° D6 4	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 11
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Trovato sopravvissuto da interrogare

Per lo scenario all'inizio presenti 3 pezzi di malapietra, andando FC due eroi rimane 1 pezzo di malapietra

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
2	Mastini	15	30
1	Ripagamento debito	24	24

Corone d'Oro nel tesoretto:

-24

Corone d'Oro incassate:

60

Corone d'Oro spese:

24

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Errore nella compilazione della lista per 24 corone