

Sequenza Post-Partita

Banda:

Aristocrazia della Notte

Valore banda

168

Data

09.07.2019

Scenario giocato

Rissa da Bar

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Maurizio Banzi, Valerio Elia, Paolo Perrone

Nome Banda:

Gaute da Suta, i Culi di Pietra, Butcher Skulls

Tipo Banda:

Brettonnia, nani, orchi

Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Vampiro	62	Temprato	Lupo nero	1
			Zombi	5
			Zombi	6
			Zombi	5
			Zombi	6
			Zombi	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

3

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Reietto Edward		Ingegnere Sventratore	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vampiro Nex Von Carstein	+1		
Necromante	+1		
Reietto Hugo	+1+1	3	Nuova Abilità: Finta
Reietto Edward	+2+1+1	7 10	+1 AC Nuova Abilità: Finta
Reietto Tierno	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Ogre Mercenario	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 4 (4)	Valore 1° D6 4	Valore 2° D6 4	Valore 3° D6 5	Valore 4° D6 6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 19
---------------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

70

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
Doppio 4: nuovo zombi

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Ogre Mercenario (mantenimento)	30	30
1	Lupo Nero	50	50

Corone d'Oro nel tesoretto:

23

Corone d'Oro incassate:

70

Corone d'Oro spese:

80

Corone d'Oro risparmiate:

13

Note ed eventuali spostamento di oggetti