

# Sequenza Post-Partita

Banda: Aristocrazia della notte  
Valore banda 155

Data 16/04/2019      Scenario giocato Cometa      Esito dello Scontro: Vittoria

Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore: Maurizio Banzi  
Nome Banda:  
Tipo Banda: Bretonnia      Valore Banda: 115

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

| Eroi           |     |                     | Truppa    |    |
|----------------|-----|---------------------|-----------|----|
| Eroe           | D66 | Ferita              | Truppa    | D6 |
| Reietto Edward | 55  | Guarigione completa | Lupo nero | 4  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note:  
niente da segnalare

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento 6

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

| Eroe           | Truppa nemica | Eroi nemici      | Comandanti |
|----------------|---------------|------------------|------------|
| Reietto Hugo   | 2 armigeri    | Tristano         |            |
| Reietto Tierno |               | Scudiero Berardo |            |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe  
Contro una freccia di un mercenario di Serge, il Vampiro sopravvive miracolosamente a un colpo critico che nega armatura e da +2 sulla tabella delle ferite.

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

| Esperienza               |      |                | Avanzamento                |
|--------------------------|------|----------------|----------------------------|
| Eroe                     | exp. | 2D6            | Abilità/Caratteristica     |
| Vampiro Nex von Carstein | +3   | 7              | +1 AB                      |
| Necromante               | +2   | 11             | Nuova abilità: Stregoneria |
| Reietto Hugo             | +3   | 9->3 e<br>6->6 | +1 Fe<br>+1 Attacco        |
| Reietto Edward           | +2   | 6              | +1 Fo                      |
| Reietto Tierno           | +2   | 3              | Nuova abilità: Finta       |
|                          |      |                |                            |
| Gruppo di truppa         | exp. | 2D6            | Caratteristica             |
| Ogre mercenario          | +1   | 2              | Nuova abilità: Finta       |
|                          |      |                |                            |
|                          |      |                |                            |
|                          |      |                |                            |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

+1 esp al necromante per lo scenario

## Esplorazioni

| n. di D6 tirati: | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
|------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------|
| 6                | 1            | 1            | 4            | 5            | 5            | 6            | 22     |

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Corone incassate:

70

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Frammenti nel tesoretto: + 1 per "data ufficiale di campagna"

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

### Oggetti Rari

| Eroe inviato alla ricerca | Oggetto       | 2D6 | CO |
|---------------------------|---------------|-----|----|
| Vampiro                   | Porta fortuna | 9   | 10 |
| Reietto Hugo              | Porta fortuna | 7   | 10 |
| Reietto Edward            | Porta fortuna | 10  | 10 |
| Reietto Tierno            | Porta fortuna | 12  | 10 |
|                           |               |     |    |

### Dramatis Personae

| Eroe inviato alla ricerca | Personaggi Speciali cercato | Test I | CO |
|---------------------------|-----------------------------|--------|----|
|                           |                             |        |    |

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

| quantità | Reclute/Oggetto                | Costo unitario | Costo totale |
|----------|--------------------------------|----------------|--------------|
| 1        | Ogre mercenario (mantenimento) | 30             | 30           |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |
|          |                                |                |              |

Corone d'Oro nel tesoretto:

23

Corone d'Oro incassate:

70

Corone d'Oro spese:

70

Corone d'Oro risparmiate:

23

### Note ed eventuali spostamento di oggetti

Portafortuna al vampiro e ai 3 reietti.

Il Reietto Hugo e il Reietto Tierno si scambiano le armi.