

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Scenario giocato:
Vittoria/sconfitta

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Wolfkin	2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note
 Blood for the Blood God, Skull for the Skull Throne!!!!1!!!!!!1!!!!11!!!!

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Rhaelf	1		
Arnulf	1		
Krark	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Blood for the Blood God, skulls for the Skull Throne!!!!1!!!!!!1!!!!11!!!!

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Marakarr	+2		
Aeska	+1		
Arnulf	+2		
Krark	+2		
Rhaelf	+2		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Maegar's blades	+1		
Wolfkin	Ah ah		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Blood for the Blood God, skulls for the Skull Throne!!!!!!1!!!!!!1!!!!11!!!!

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
6	6	3	2	2	2	2	17

Frammenti di Malapietra trovate:

3

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

65

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Quadruplo 2 -> tempio -> 14 corone

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Rhaelf	Lucky charm	9	10

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Marauder	35	35
2	Warhounds	15	30
1	Mace	3	3

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

79

Corone d'Oro spese:

78

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti
 Scambio equip per errore battitura tra Arnulf e Krark
 Inglesizzazione dei nomi

...

Blood for the Blood God, skulls for the Skull Throne!!!!!!1!!!!!!1!!!!11!!!!