

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Ghark Mort	52	Guarigione Completa	Gnok	4
Smamm	26	-1 Resistenza	Krik	3
Grorr	44	Guarigione Completa	Krok	2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Grankisk	1	1	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ghark Mort	+2		
Smamm	+1		
Grorr	+1	6	(1) +1 Forza
Grankisk	+3+1	8	(1) +1 Forza
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Zpakkaclub	+1	8	+1 Attacco
Baztonatori	+1	5	+1 Forza
Gnak e Gnok	+1	4	+1 Iniziativa
Krik	+1		
Star e Stor	+1		
Brock	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
2	1	2					9

Frammenti di Malapietra trovate:

1+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

2

Corone incassate:

35

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

3

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Ragazzo Orco con 2 punti esperienza	29	29
1	Spada	10	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

5

Corone d'Oro incassate:

35

Corone d'Oro spese:

39

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti