

# Sequenza Post-Partita

Banda:   
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:  
  
Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:   
Nome Banda:   
Tipo Banda:  Valore Banda:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Mastino	4
			Uomobestia	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Thulsa Doom	1		
Rexor	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Thulsa Doom	+3		
Toth-Amon	+1		
Rexor	+2	4	Nuova abilità: Colpo mirato
Thorgrim	+2	5	Nuova abilità: Colpo mirato
Dagoth	+2	9	+1 Fe
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Feccia	+1		
Le Capre	+1		
Raptor	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 5	Valore 4° D6 4	Valore 5° D6 2	Valore 6° D6 2	Totale 24
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Spada e coltello ingioiellati, venduti immediatamente per 12 Corone d'Oro

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

10

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
	Pagamento ingaggio mago mercenario (Raptor)	15	15
1	Reclutamento di un barbaro (35 CO) con 4 punti Exp. (8 CO)	43	43
1	Mazza	3	3
3	elmi	10	30
1	scudo	5	5

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

92

Corone d'Oro spese:

96

Corone d'Oro risparmiate:

2

Note ed eventuali spostamento di oggetti

la mazza al guerriero barbaro reclutato.

Lo scudo ed un elmo a Thulsa Doom

Un elmo a Rexor

Un elmo a Thorgrim