

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Mastino	5
			Barbaro	4
			Mago Mercenario	2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Rexor	2		
Thorgrim	1	1	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Thulsa Doom	+4	6	+1 Forza
Toth-Amon	+1	9	+1 Resistenza
Rexor	+3	6	+1 Forza
Thorgrim	+3	7	+1 Abilità in Corpo a Corpo
Dagoth	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Feccia	+1		
Le Capre	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 4	Valore 5° D6 3	Valore 6° D6 1	Totale 22
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 5: Carro rovesciato in cui trovo 2D6 CO: 6 Corone

Tramite lo scenario trovo:

3D6 Corone: 7 Corone, una armatura leggera e 1D3 di Gemme da 10 Corone ciascuna 2 Gemme

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

10

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Ingaggio di un nuovo mago mercenario (Raptor)	30	30
1	Reclutamento di un barbaro (35 CO) con 3 punti Exp. (6 CO)	41	41
1	Reclutamento di un mastino del Caos	15	15
3	mazze	3	9

Corone d'Oro nel tesoretto:

8

Corone d'Oro incassate:

93

Corone d'Oro spese:

95

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Due mazze ai due campioni, e una mazza al guerriero barbaro.

L'armatura leggera la diamo a Thulsa Doom