

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro:  Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Thulsa Doom	41	Recupero immediato	Nero (beastman)	5
			Pippo (Mastino)	6
			Pluto (Mastino)	4
			Secco (Barbaro)	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

### Note

Alla fine della battaglia Thulsa Doom tira i dadi per vedere se il suo signore del Chaos lo vuole punire per la sconfitta e trasformarlo in progenie, ottiene un doppio uno e si salva.

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe  
Niente... che vergogna

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Thulsa Doom	+1	12	Nuova abilità: Tatuaggi
Toth-Amon	+1		
Rexor	+1		
Thorgrim	+2	4	Nuova abilità: Colpo Letale
Dagoth	+1	6	+1 Fo (vedi note)
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Feccia	+1	7	+1 AC
Le Capre	+1	8	+1 Attacchi

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Dagoth: a causa delle regole speciali del condannato, ho tirato un D6 per la forza del modello e ho ottenuto 3, il modello avrebbe ottenuto Fo 3, cosa che ho rifiutato, preferisco randomico che Fo 3

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 4	Valore 1° D6 2	Valore 2° D6 3	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 5	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 13
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

3+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

doppio 3: Cadavere (2), D6 Co, trovate 4 Corone d'Oro

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

6

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Uomo Bestia da aggiungere al gruppo: Le Capre	39	39
1	Mazza	3	3
1	Mago Mercenario	30	30
1	Arco	10	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

84

Corone d'Oro spese:

82

Corone d'Oro risparmiate:

8

Note ed eventuali spostamento di oggetti  
Uomo Bestia, con mazza nel gruppo: Le Capre  
Arco al mago Thulsa Doom