

Sequenza Post-Partita

Banda:

LE FIAMME DELL'INFERNO

Valore banda

131

Data

20/6/18

Scenario giocato

BRECCIA

Esito dello Scontro:

VITTORIA

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

DIEGO MOGRAINE

Nome Banda:

ABNORMAL

Tipo Banda:

UNDEAD

Valore Banda:

109

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Capitano: Gareth-Jax	22	Ferita alla gamba -1M	Fanatico: Volkram Slatter	4
Prete Guerriero: Klinger Strauss	22	Ferita alla gamba -1M	Fanatico: Marondis Volker	1
CdS: Ludvig Radener	21	Ferite Multiple (tiro: 2)	Fanatico: Eliath Agex	1
	36	Derubato	Mastino: Valten	4
	55	Guarigione completa	Flagellante: Sigmund Kleist	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Praticamente gli zombie hanno rosicchiato le caviglie dei miei eroi!!!!

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

5

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
CdS: Ludvig Radener	1		
Prete Guerriero: Klinger Strauss	1		
Capitano: Gareth-Jax	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe
Banda di zombie killers! Però il vero eroe è Dolbo Fumaerba, lo scout halfling, che scappando verso la breccia, da 24" stende un ghoul 6 tpc e 6 tpf, 6 ferita!!!! BOOOOOM BEIBEEEE!!!

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Capitano: Gareth-Jax	3	7	+1 AC
Prete guerriero: Klinger Strauss	2	9 -> 1	+1 Fe
CdS: Alfred Jochuntz	2	7	+1 AC
CdS: Maro Neubert	1	x	x
CdS Ludvig Radener	2	3	Nuova Abilità: Finta
Ragazzo talentuoso: Conrad Orktoter	x	7	+1 AC
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Flagellanti: I martelli	1	11	Ragazzo ha talento! -> Conrad Orktoter
Flagellanti: I martelli	x	7	+1 AC
Fanatici: Le Incudini	1	7	+1AC
Scout Halfling	2	3	Nuova Abilità: Tiratore Scelto

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Un flagellante, Conrad Orktoter, diventa Eroe (sceglie le tabelle di abilità di Forza e Corpo a Corpo), tirando poi il suo avanzamento prende +1AC.

Il flegellante di truppa rimanente tira il suo avanzamento e fa +1AC

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
4	6	5	4	2			17

Frammenti di Malapietra trovate:

3

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Corone incassate:

60

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

6

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
nessuno			

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO
nessuno			

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Fanatico ne "Le Incudini" : Gregor Vorodis + 2 EXP	24	
	Mazza	3	
	Pugnale	0	27
1	Fanatico ne "Le Incudini": Tobias Gunther + 2 EXP	24	
	Mazza	3	
	Pugnale	0	27
1	Spadone a due mani	15	15
1	Mantenimento Scout Halfling	5	5

Corone d'Oro nel tesoretto:

15

Corone d'Oro incassate:

60

Corone d'Oro spese:

74

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Il Cacciatore di Streghe Ludvig Radener, derubato di tutti i suoi averi, riceve lo spadone a due mani.