

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Kenshiro	2
			Elgath Ritche	2
			Flagellante	5
			Fanatico	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
GARETH-JAX	1		
KLINGER STRAUSS	1		
ALFRED JOCHUNTZ	1		
MARO NEUBERT	1		
LUDVIG RADENER	1+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Flatellanti	1		
Fanatici	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 1	Valore 2° D6 2	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 5	Valore 6° D6	Totale 14
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

3+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

65

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3: trovata ascia

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Mastino (Valten)	15	15
1	Fanatico (Eliath Alex)	20	20
1	Scout halfling (Dolbo Piumanera)	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

Corone d'Oro incassate:

Corone d'Oro spese:

Corone d'Oro risparmiate:

65

50

15

Note ed eventuali spostamento di oggetti

L'ascia trovata in esplorazione viene assegnata al nuovo fanatico