Nome Banda	Unni e Alltri

Tipo Banda	Barbari del Caos Kurgan

Rating: della Banda					
Eroi	5	Truppa	10	di cui Big:	1
Totale Esperienza:					103
Membri		(	15	) x5:	90
Rating:					193

TESORO	
Monete d'Oro	12
Mutapietre	

Equipaggiamento a Magazzino
il Frutto Nero (+2 AC, AB, Fo, Re, Fe, I)
Sbandato (prox esplorazione +1D6)

EROI

Nome	Vercingitorige								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***	Comandante
Tipo	Capo Barbaro						Big		spada, Frusta Spinata			
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**	Arco			
4	5	3	4	4	1	5	1	8				

Esperienza 5 10 15 20 25 30

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X										

Nome	Fetuffo								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***	Mago
Tipo	Profeta						Big		spada		Marchio del Caos Indiviso	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**	Arco		Sguardo degli Dei (diff. 7)	
4	4	3	3	3	1	4	1	9	Gemma della Rinasita (rig. 6+; res. Mag. 4+)		Seduzione del Caos (diff. 9)	

Esperienza 5 10 15 20 25 30

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																

Nome	Frenisio								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***	
Tipo	Campione						Big		spada			
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**	Alabarda			
4	4	3	4	3	1	4	1	7			nevrastenico	

Esperienza 5 10 15 20 25 30

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																	

Nome	Gibuldo								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***	
Tipo	Campione						Big				Colpo letale	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**			Salta il 5° scontro	
4	4	3	4	3	1	4	1	7				

Esperienza 5 10 15 20 25 30

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																		

Nome	Grippo								***Equipaggiamento***		***Regole Speciali***	Inconsistenza, Paura,
Tipo	Condannato						Big				Esperienza, Fato	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**			Riflessi Fulminei	
4	D6	3	D6	D6	1	4	D3	7				

Esperienza 5 10 15 20 25 30

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																	

TRUPPA

Nome:	Gli Alltri								***Equipaggiamento***	pugnale				***Regole speciali***											
Tipo:	Barbari del Caos						*N:*	3	Spada																
Rating avventuriero						0	*Big*																		
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
4	5	3	3	3	1	4	1	7	*Esperienza gruppo:*	6	X	X													

Nome:	Cagnacci								***Equipaggiamento***	pugnale				***Regole speciali***											
Tipo:	Mastini del caos						*N:*	2																	
Rating avventuriero						0	*Big*																		
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
7	4	0	4	3	1	3	1	5	*Esperienza gruppo:*	0															

Nome:	Le Capre								***Equipaggiamento***	Pugnale				***Regole speciali***											
Tipo:	Gor						*N:*	3	Spada																
Rating avventuriero						0	*Big*																		
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
5	5	3	3	4	1	3	1	6	*Esperienza gruppo:*	6	X	X													

Nome:	Rience								***Equipaggiamento***					***Regole speciali***	Mago:										
Tipo:	Mago avventuriero						*N:*	1						Fuochi di U'Zhul (diff. 7 - 18" - 1 colpo Fo4)											
Rating avventuriero						16	*Big*							Spada di Rezhebel (diff. 8 - +1A +2Fo +2AC)											
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
4	2	2	3	4	1	4	1	8	*Esperienza gruppo:*	19	X	X	X												

Nome:	La Cosa (ex-Ardarico)								***Equipaggiamento***					***Regole speciali***	Attacchi Speciali (D6+1),										
Tipo:	Progenie del Caos						*N:*	1						Movimento speciale (2D6), Senza Cervello											
Rating avventuriero						0	*Big*	X						Paura, Immune alla psicologia, Bersaglio Grande											
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
*	3	0	4	5	3	2	*	10	*Esperienza gruppo:*	0															