Nome Banda	Ganesh Tozti

Tipo Banda	Orchi e Goblin

Rating: della Banda					
Eroi	4	Truppa	10	di cui Big:	0
Totale Esperienza:					129
Membri		(	14	) x5:	70
Rating:					199

TESORO	
Monete d'Oro	8
Mutapietre	

Equipaggiamento a Magazzino
il Frutto Nero (+2 AC, AB, Fo, Re, Fe, I)
Stendardo del pianto

EROI

Nome	Capo Orco								***Equipaggiamento***	***Regole Speciali***	Comandante
Tipo	Capo Orco						Big		Ascia/Arco	Grande Stratega	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**	Armatura leggera		
4	5	4	5	5	1	2	1	8	Spada del Sigillo d'Oro (+1 A e I 10)		
									Gemma della Rinascita (Rig. 6+; res. Mag. 4)	Cimitero di San Voller	

Esperienza					5					10					15					20					25					30	
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X																										

Nome	Sciamano								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***	Mago
Tipo	Sciamano						Big		Ascia		Fuoco di Gork	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**	Arco		Stregoneria (+1 nel lanciare incantesimi)	
4	3	4	3	4	1	3	1	9				

Esperienza					5					10					15					20					25					30	
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X								

Nome	Muso Duro 1								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***
Tipo	Muso Duro						Big		Spada		
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**			
4	4	3	3	4	2	3	1	7			

Esperienza					5					10					15					20					25					30	
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X														

Nome	Muso Duro 2								***Equipaggiamento***	Pugnale	***Regole Speciali***
Tipo	Muso Duro						Big		Spada		
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**			
4	4	3	3	4	1	3	1	7			

Esperienza					5					10					15					20					25					30	
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																

TRUPPA

Nome:	Ragatzi Orchi								***Equipaggiamento***	pugnale					***Regole speciali***	Animosità									
Tipo:	Ragatzi Orchi						*N:*	2	Ascia																
Rating avventuriero						0	*Big*		Balestra																
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
4	3	4	3	4	1	2	1	7	*Esperienza gruppo:*	8	X	X	X	X											

Nome:	Goblin								***Equipaggiamento***	pugnale					***Regole speciali***	Animosità, Non Orchi									
Tipo:	Goblin						*N:*	1	Punzecchia Squig						Esseri inutili										
Rating avventuriero						0	*Big*		Arco corto																
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
4	2	3	3	3	1	3	2	5	*Esperienza gruppo:*	2	X	X													

Nome:	Squig								***Equipaggiamento***						***Regole speciali***	Movimento Speciale									
Tipo:	Squig						*N:*	5							Non Orchi, Animali, Senza Cervello										
Rating avventuriero						0	*Big*																		
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
	4	0	4	3	1	4	1	5	*Esperienza gruppo:*	0															

Nome:	Goblin								***Equipaggiamento***	pugnale					***Regole speciali***	Animosità, Non Orchi									
Tipo:	Goblin						*N:*	1	Mazza, mazza						Esseri inutili										
Rating avventuriero						0	*Big*		Arco corto																
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
4	2	3	4	3	1	3	1	5	*Esperienza gruppo:*	4	X	X	X	X											

Nome:	Anonimus								***Equipaggiamento***	pugnale					***Regole speciali***										
Tipo:	Cavaliere						*N:*	1	Armatura pesante; Scudo																
Rating avventuriero						21	*Big*		Lancia e spada																
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**																	
4	4	3	4	3	1	4	1	7	*Esperienza gruppo:*	22	X														
8	3	0	3	3	1	4	1	5																	