

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Butcher Skulls

Valore banda

167

Data

09/07/2019

Scenario giocato

Rissa da bar

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:

Maurizio Banzi / Davide Colombo / Valerio Elia

Nome Banda:

Gaute da Suta / L'Aristocrazia della Notte / I Culi di Pietra

Tipo Banda:

Brettonia / Nonmorti / Nani

Valore Banda:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Grorr	45	Guarigione completa	2x Beztiaacce	6, 3
Ghark Mort	53	Guarigione completa	Baztonatore	5
			Knirr e Knorr	5, 4
			Skrik, Skrok, Skrak	6, 4, 6
			2x Zpakkaclub	5, 3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

2

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Grorr	+1	8, 2	+1 I
Grankisk	+1		
Smamm	+1		
Ghark Mort	+2	4	Coriaceo
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Baztonatori	+1		
Zpackaclub	+1		
Knirr e Knorr	+1		
Skrik, Skrak e Skrok	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
2	6	5					11

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

55

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

6

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
3	Archi corti	5	15
2	Goblin (Bink e Bonk) con pugnale	15	30
5	Pugnali	2	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

1

Corone d'Oro incassate:

55

Corone d'Oro spese:

55

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti

n. 3 pugnali a Skrak, Skrik e Skrok

n. 2 pugnali a Knirr e Knorr

n. 2 archi corti da Knirr e Knorr a Bink e Bonk

n. 3 archi corti a Skrak, Skrik e Skrok