

# Sequenza Post-Partita

Banda:   
Valore banda

Data  Scenario giocato  Esito dello Scontro:   
Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:   
Nome Banda:   
Tipo Banda:  Valore Banda:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Ghark Mort	62	Temprato	Zpakkaclub	1
Smamm	21 (6)	31, 22, 42, 66, 54, 43	Gnak e Gnok	1, 1
		Guercio, Ferita alla gamba, Ancora vivo!	Knirr	6
			2 beztiaacce	4, 6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Grorr	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Grorr	+2		
Grankisk	+1		
Smamm	+2	10	Abilità: 'eadbasher
Ghark Mort	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Baztonatori	+1	4	+1 I
Zpackaclub	+1	6	+1 AC
Knirr e Knorr	+1	4	+1 I
Skrik, Skrak e Skrok	+1	3	+1 I

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
2	6	(2)	4				10

Frammenti di Malapietra trovate:

2

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

2

Corone incassate:

40

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

5

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Zpakkaclub con spada e 2 px	25+10+4	39

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

40

Corone d'Oro spese:

39

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti