

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Gaute da Suta

Valore banda

126

Data

09/07/2019

Scenario giocato

Rissa da bar

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:

Valerio Elia, Paolo Perrone, Davide Colombo

Nome Banda:

I Culi di Pietra, Butcher Skulls, Aristocrazia della Notte

Tipo Banda:

Nani, Orchi, Nonmorti

Valore Banda:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Berardo	34	Ferita alla mano - -1 AC	Elfo Ranger	4
Adalberto	23	3 – Salta la prossima partita	Arciere	5
Gualtiero di Lyonesse	53	Guarigione completa	Armigero	4
			Armigero	1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

5

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Berardo	Goblin		Ghark Mort

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Tristano di Mousillon	1		
Berardo	2+1		
Adalberto	1+1	8	+1 D
Gualtiero di Lyonesse	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Ranger Elfo	1		
Armigeri	1	5	+1 Fo
Arcieri	1	9	+1 D

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
1	6						6

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

5

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Elfo ranger – mantenimento	20	20
1	Armigero nuovo nel gruppo esistente con 5 px	25+10	35
1	Alabarda per nuovo armigero	10	10
1	Spada (Maurice)	10	10
1	Scudo (Maurice)	5	5
1	Pugnale (Maurice)	2	2

Corone d'Oro nel tesoretto:

73

Corone d'Oro incassate:

60

Corone d'Oro spese:

82

Corone d'Oro risparmiate:

51

Note ed eventuali spostamento di oggetti