

Sequenza Post-Partita

Banda:

Gaute da Suta

Valore banda

91

Data

19/03/2019

Scenario giocato

Incontro Casuale

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Stefano

Nome Banda:

Li Mortacci Loro

Tipo Banda:

Non morti

Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Tristano	42		Arciere 1	5
			Arciere 2	1
			Armigero	4

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp	2D6	Abilità/Caratteristica
Maurice	2		
Gualtiero	1		
Adalberto	1		
Guglielmo	1		
Tristano	1		
Gruppo di truppa	exp	2D6	Caratteristica
Arcieri	1		
Armigeri	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Maurice guadagna il PX extra della campagna

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
4	6	6	4	5	/	/	21

Frammenti di Malapietra trovate:

7

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

7

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Inizio battaglia con 3 malapietre, finita con 2 causa fuori combattimento di un eroe.

1 malapietra guadagnata per la campagna.

Doppio 6 = stamberga in rovina = tiro di dado = 6 co

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Scudiero nome Berardo	15	15
1	Spada	10	10
1	Ranger Elfo	40	40

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

96

Corone d'Oro spese:

65

Corone d'Oro risparmiate:

31

Note ed eventuali spostamento di oggetti