

# Sequenza Post-Partita

Banda:	Aristocrazia della notte	
Valore banda	148	

Data	Scenario giocato	Esito dello Scontro:
19/03/2019	Incontro casuale	Vittoria
		Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:	Francesco BD e Valerio Elia		
Nome Banda:			
Tipo Banda:	Cacciatori di streghe e Nani	Valore Banda:	

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note  
niente da segnalare

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe  
niente da segnalare

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vampiro Nex von Carstein	+3		
Necromante	+1		
Reietto Hugo	+1		
Reietto Edward	+1		
Reietto Tierno	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Ogre mercenario	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

+1 esp al vampiro per lo scenario

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 5	Valore 4° D6 6	Valore 5° D6 4	Valore 6° D6 2	Totale 27
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

5

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

2

Frammenti di Malapietra vendute:

7

Corone incassate:

100

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Frammenti nel tesoretto a fine partita: +1 per lo scenario e +1 per "data ufficiale di campagna"  
 Triplo 5 = Ottieni + 2D6 corone d'oro. Risultato: 4

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Vampiro	Frecce da caccia	10	31
Necromante	Porta fortuna	6	10

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Ogre mercenario (mantenimento)	30	30
1	Arco	10	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

104

Corone d'Oro spese:

81

Corone d'Oro risparmiate:

23

### Note ed eventuali spostamento di oggetti

Frecce da caccia al vampiro.

Arco e portafortuna al Necromante.