

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Mastino (Wolfkin)	1
			Mastino (Wolfkin)	2
			Barbaro (Maegar's Blades)	2
			Barbaro (Maegar's Blades)	4

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Marakarr	Arpia		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Marakarr	2	5	Finta
Aeska	2	11	Cacciatore di malapietra
Arnulf	1	4	Colpo mirato
Krark	1	6	+1 Att
Rhaelf	1	9	+1 Fe
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Maegar's Blades	1	10-12-7	Ragazzo Talento / Coriaceo / +1 Ac
Barbaro	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Aeska viene scelto casualmente per il punto esperienza aggiuntivo dell'evento.

Maegar's Blades tira 10 -> "Il ragazzo ha talento":

- il "personaggio" prende il nome di Maegar e sceglie le liste di Strength e Combat
- il "personaggio" tiene come equipaggiamento Ascia e Pugnale
- il "personaggio" avanza tirando 12 (nuova abilità) e sceglie Coriaceo
- la truppa Maegar's Blades avanza tirando 7 e prendendo +1 Ac

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
6	4	4	3	2	2	2	17

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

4

Corone incassate:

70+4

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Triplo2: Fucina. Trovo Metallo -> +4 Co

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

4

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Barbaro (Maegar's Blades) con 2 Pe e Ascia	35	35+4+5
2	Mastini del Caos (Wolfkin)	15	30

Corone d'Oro nel tesoretto:

1

Corone d'Oro incassate:

74

Corone d'Oro spese:

74

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti

La truppa di barbari senza nome viene denominata "Gli Spaccacrani"