

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Hondrel Flintjaw	31	Guercio		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Bhafurim Windbow	2		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Sistumir Embermane	3		
Godrok Strongsaxe	3	6	+1 Attacco
Hondrel Flintjaw	5	5,5	Pistolero e Resource Hunter
Bhafurim Windbow	4		+1 Disciplina
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Duzic Thunderforge	3		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 3	Valore 1° D6 4	Valore 2° D6 4	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 5	Valore 6° D6	Totale 12
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

100

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Trovato Arco Corto

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Sistumir Embermane	Ascia Nanica	6	
Godrok Strongsaxe	Ascia Nanica	3	
Bhafurim Windbow	Portafortuna	6	

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
2	Barbecorte	25	50
2	Martelli	3	6

Corone d'Oro nel tesoretto:

5

Corone d'Oro incassate:

102

Corone d'Oro spese:

56

Corone d'Oro risparmiate:

51

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Arco corto venduto per 2 CO