

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Girch Foulbreath	25	Gamba amputata	Verminguard	6
			Verminguard	6
			Verminguard	4
			Verminguard	4
			Raiders	5
			Raiders	5
			Scourge	4
			Scourge	5

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Qaheek	+2		
Mangl	+1		
Girch	+1		
Skriam	+1		
Meym	+1+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
The Verminguard	+1		
Mangl's Raiders	+1		
The Shadow Hunters	+1		
Gut Gnawers	+1		
Robert Vroljik	+1	7	+1 Abilità in Combattimento
Scourge of Dock 9	+1	5	+1 Forza

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 6	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 1	Valore 6° D6	Totale 22
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

2

Frammenti di Malapietra vendute:

7

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
Doppio 6: Trovate 6 CO

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

9

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Qaheek	Reliquia Profana	2	
Mangl	Reliquia Profana	8	29
Girch	Ricettario Halfling	6	
Mangl	Ricettario Halfling	5	
Skriam	Ricettario Halfling	9	43

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Reliquia profana	29	29
1	Ricettario Halfling	43	43
1	Scourge of Dock 9 con 2 punti exp	24	24
1	Fionda	2	2
1	mazza	3	3
	Mantenimento Mago mercenario	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

11

Corone d'Oro incassate:

105

Corone d'Oro spese:

116

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti

+9 Co per la vendita degli scudi di Meym e Skriam e dell'elmo di Mangl

nuova Fionda per Meym, che riceve anche i coltelli da lancio che erano nell'inventario.

Inoltre scambio la mazza di Meym con uno dei pugnali di Skriam