

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Verminguard	5
			Raider	5
			Raider	5
			Hunter	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Qaheek		1	
Girch	1	1	
Rerts	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Qaheek	+3		
Mangl	+2		
Rerts	+2	4	Nuova abilità: Occhio di falco
Girch	+3	4	Nuova abilità: Stregoneria
Skriam	+2+1	6, 8	+1 Fo, +1 I
Meym	+2	7	+1 AB
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
The Verminguard	+1		
Mangl's Raiders	+1		
The Shadow Hunters	+1		
Gut Gnawers	+1		
Robert Vroljik	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 7 (6)	Valore 1° D6 2	Valore 2° D6 2	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 5	Valore 6° D6 6	Totale 21
---------------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

50

Frammenti di malapietra risparmiate:

2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
Dallo scenario guadagna: 3 elmi, 3 scudi, 1 armatura pesante, 1 pugnale ingioiellato, 1 ascia
Vende: 1 armatura pesante, 1 pugnale ingioiellato, 1 elmo, 2 pugnali (nella truppa) per un totale di 36 CO

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Hunter con 2 mazze e 4 px	20+8+6	34
2	Guerrieri con mazza e pugnale (nuovo gruppo di truppa)	20+3	46
1	Fionda	2	2
1	Mantenimento mago mercenario	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

12

Corone d'Oro incassate:

86

Corone d'Oro spese:

97

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti