

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Scenario giocato:
Vittoria/sconfitta

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Qaheek	+2	7	+1 AB
Mangl	+1	4	N. A.
Rerts	+1		
Girch	+1	4	N. A.
Skriam	+2	8	+1 I
Meyr	+2	6	+1 Fo
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Verminguard	+1		
Raiders	+1		
Hunters	+1		
Gnawers	+1		
Robert	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 7 (scelti 6)	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 4	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 2	Valore 6° D6 1	Totale 19
----------------------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Doppio 3: d6 corone = 1 co</p>

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

6

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Verminguard con 3 px	20+8+6	34
1	Mangl's Raiders con 3 px	20+6+6	32
1	Mantenimento mago mercenario	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

12

Corone d'Oro incassate:

81

Corone d'Oro spese:

81

Corone d'Oro risparmiate:

12

Note ed eventuali spostamento di oggetti