

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			1 Mangl's Raiders	5
			2 Shadow Hunters	2,3
			1 Gut Gnawer	5

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Il nulla cosmico

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Qaheek	+1		
Mangl	+1		
Rerts	+1	11	Abilità: Knife-Fighter
Girch	+1		
Skriam	+1	4	Abilità: Coda prensile
Meym	+1	4	Abilità: Coda prensile
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Verminguard	+1	8	+1 A
Raiders	+1	7	+1 Ac
Hunters	+1	9	+1 D
Gnawers	+1	7	+1 Ab

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 1	Valore 2° D6 3	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 4	Valore 5° D6 5	Valore 6° D6 6	Totale 22
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

55+2

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3 -> Cadavere -> D6 Corone -> 2

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Verminguard	32	32
1	Mantenimento Mago Mercenario	15	15
1	Pugnale per Skriam	2	2
1	Pugnale per Meym	2	2

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

57

Corone d'Oro spese:

51

Corone d'Oro risparmiate:

12

Note ed eventuali spostamento di oggetti  
Scambio equip skaven neri