

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Bixia	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Matriarca	+2		
Miladyan (Superiora)	+2		
Stangona (Superiora)	+2	6	+1 A
Sexy (Superiora)	+2		
Timidella (Augure)	+2	8	+1 D
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Sorella Bikini	+2	12	Eroe + 1 skill
Sorella La Piccola	+2	7	+1 AB
Novizia Bixia	+2	8	+1 A
Novizia Dixia	+2	6	+1 D
Novizia Cixia	+2	5	+1 Fo

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Bikini diventa eroe e sceglie skill di forza e velocità, acquisisce nuova abilità: Gladiatore</p>
--

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
5	1	3	4	4	4		16

Frammenti di Malapietra trovate:

3

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

105

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Ottenuti 3 pezzi di malapietra per lo scenario</p> <p>Triplo 4: trovati 3 archi normali, venduti per 15 co</p>

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

5

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Sorella – Barbara	25	25
1	Fionda	2	2
2	Frusta	10	20
1	Mazza	3	3
1	Novizia – Diella	15	15
4	Punti esperienza	2	8

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

105

Corone d'Oro spese:

73

Corone d'Oro risparmiate:

38

Note ed eventuali spostamento di oggetti