

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Le Gnocche

Esito dello Scontro: Sconfitta

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato: Breccia

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Matriarca	25	Gamba spappolata (1)	Dixia (novizia)	3
Mylady (sorella superiora)	13	Morta		
Stangona	54	Guarigione completa		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Milady (Sorella Superiora)		2 reietti	
Timidella (Augure)	1 zombi		
Sexy Lady (sorella superiora)	2 zombi		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Matriarca	+1		
Sexy Lady (Sorella Superiore)	+3	7	+1 AC
Stangona (Sorella Superiore)	+1		
Timidella (Augure)	+2	4	Nuova abilità: giusta ira
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Truppa	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
2	4	5					9

Frammenti di Malapietra trovate:

2

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

2

Corone incassate:

50

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Sorella superiora	35	35
1	Frusta	10	10
1	Mazza	3	3

Corone d'Oro nel tesoretto:

4

Corone d'Oro incassate:

50

Corone d'Oro spese:

48

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti