Sequenza Post-Partita

Banda:	Gaute da S	uta					
Valore banda	99						
Data		Scenario giocato	Esito dello S	Scontro:			
16/10/2018		Bug hunt	Sconfi				
• •			Vittoria/sco	nfitta			
Avversario							
Giocatore:							
Nome Banda:							
Tipo Banda:		Valore Randa:					
про вапаа.		Valore Banda:					
Ferite							
	a delle ferite ner	ogni guerriero <i>fuori combattimen</i>	to al termine della narti	ta			
Determina la matar	Eroi	ob Bacillero Jaon compatimen	Truppa				
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6			
Guglielmo	25	Gamba Spappolata	Arciere	3			
		Salta 1 partita	Arciere	3			
			Alabardiere	6			
Indica, brevemente, qualc Note	he annotazione se lo riti	eni necessario					
Massacrator	e/Buttafuor	i					
		fuori combattimento					
			f				
	eroi, quanti e qua	li modelli nemici hanno mandato					
Eroe		Truppa nemica	Eroi nemici (Comandanti			
Indica, brevemente, qualc	he annotazione, azione	particolare e spericolata effettuata dai tuoi er	<u> </u>				
		ne temeraria o fortunata, effettu					

Esperienza

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

	Esperienza					Avanzam		
Eroe			ехр.	2D6		Abilità/C	Caratteristic	a
Maurice			+1					
Tristano			+1	9	3: +1	Ferita		
Guglielmo			+2	6	4: +1	Attacco		
Adalberto			+1					
Rolando			+1					
Gruppo di truppa			exp.	2D6		Cara	tteristica	
Arcieri Alabardieri			+1					
Alabardieri			+1					
Note: +1 XP per la p Esplorazioni n. di D6 tirati:	Valore 1°	lle data a Gu Valore 2°	glielmo	3° Va	alore 4°	Valore 5° D6	Valore 6°	Totale
<u>Esplorazio</u> ni	partita ufficia	ile data a Gu	glielmo	3° Va	alore 4° D6 1	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 15
Esplorazioni n. di D6 tirati: 4	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore D6		D6			
Esplorazioni n. di D6 tirati: 4 Frammenti di N	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore D6 4		D6 1			
Esplorazioni n. di D6 tirati: 4 Frammenti di N Frammenti di N	Valore 1° D6 5 Malapietra	Valore 2° D6 5 trovate:	Valore D6 4		D6 1		D6	
Esplorazioni n. di D6 tirati: 4 Frammenti di N Frammenti di N Frammenti di N	Valore 1° D6 5 Malapietra Malapietra	Valore 2° D6 5 trovate: nel tesor vendute:	Valore D6 4		D6 1 1+3	D6	D6	15
Note: +1 XP per la p Esplorazioni n. di D6 tirati:	Valore 1° D6 5 Malapietra Malapietra Malapietra	Valore 2° D6 5 trovate: nel tesor vendute: risparmia	Valore D6 4		D6 1 1+3	D6	D6	15

Tira 2D6 pe	er determinare quanta esperien	za hai a disposiz	one per reclutare de	i veterani:	
Oggetti Ra	ri				
	o alla ricerca	Oggetto		2D	6 CO
Dramatis I	Personae				
Eroe inviat	o alla ricerca	Personaggi Sp	eciali cercato	Test	t I CO
Nuove Red	clute e Oggetti Comuni				
				Costo	Costo
quantità	Reclute/Oggetto			unitario	totale
1	Scudiero con spada e scudo (r	nome da decider	e)		30
1	Alabardiere con alabarda				30
1	Spada per Rolando di Lyoness				10
1	Scudo per Rolando di Lyoness		5		
	-		1		-
Corone o	l'Oro nel tesoretto:				
00.0	-				
Corone d'Oro incassate:		78			
_					
Corone d'Oro spese:		75			
Corone o	l'Oro risparmiate:	3			
	<u></u>		1		
Note ed ev	entuali spostamento di oggetti				
					_

Mercato