

Sequenza Post-Partita

Banda:

Sons of Urlic (in alleanza con Gaute da Suta)

Valore banda

214

Data

03/07/2018

Scenario giocato

Il Nido delle Arpie

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Diego Mograine / Davide De Lorenzo

Nome Banda:

Abnormal / Guitti Sanguinari

Tipo Banda:

NonMorti / Carnevale del Caos

Valore Banda:

126 / 124

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Henzel	66	+1 Punto Esperienza	Filingalf	4
			Spadaccino (spade)	1
			Spadaccino (lame)	1
			Lionel	1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

5

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Utivick	1		
Vangulf "Red Hand"	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vangulf "Red Hand"	+2	3	Nuova Abilità: Tiro Rapido
Dieterik Von Stalffen	+1		
Lars Zimmermann	+1		
Cliff	+2	5	Nuova Abilità: Coriaceo
Henzel	+2	11	Nuova Abilità: Sprint
Utivick	+2	8	+1 Iniziativa
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Lenhard Scholl	+1		
Filingalf	+1		
Lame di Middenheim	+1		
Spade di Carroburg	+1		
Uomini d'Arme (a)	+1		
Uomini d'Arme (b)	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 3	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 3	Valore 6° D6	Totale 19
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

70

Frammenti di malapietra risparmiate:

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

+8 Corone d'Oro per triplo 3 e un prigioniero

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

8

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
	Pagati il mantenimento dell'elfo Filingalf	20	20
	Pagato il mantenimento del mago mercenario Lenhard Scholl	15	15
	Ingaggiato un nuovo halfling che si chiama, stranamente, Lionel	15	15
2	Archi	10	20

Corone d'Oro nel tesoretto:

18

Corone d'Oro incassate:

78

Corone d'Oro spese:

70

Corone d'Oro risparmiate:

26

Note ed eventuali spostamento di oggetti

1 arco a Dieterik Von Stalffen

1 arco a Utivick