

Sequenza Post-Partita

Banda: I LEONI DI STHALMEIER

Esito dello Scontro: VITTORIA

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato: Attacco a sorpresa
(attaccante)

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Helmut Stiegler (Bravo)	1x Fanatico		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Dieter Baumann sopravvive a 3 turni di CAC con un flagellante

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Maximilian Van Sthalmeier (Capitano)	2		
Helmut Stiegler (Bravo)	2		
Altfried Kramer (Bravo)	1		
Dieter Baumann (Gagliofo)	1+1	6	+1 Fo
Gunther Shakmarr (Gagliofo)	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Lance temprate (Uomini d'arme)	1		
I Precisi di Helmut (Tiratori)	1		
Tillis Pentolaccia (Scout Halfling)	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
6	5	5	4	4	4	6	23

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Tre Quattro: Fabbriante di frecce → 1 arco</p>

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Mantenimento Scout Halfling	5	5

Corone d'Oro nel tesoretto:

7

Corone d'Oro incassate:

80

Corone d'Oro spese:

Corone d'Oro risparmiate:

Note ed eventuali spostamento di oggetti