

# Sequenza Post-Partita

Banda: **ABNORMAL**  
 Valore banda: **109**

Data: **20/06/18**      Scenario giocato: **BRECCIA**      Esito dello Scontro: **SCONFITTA**  
Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore: **HIPPIE**  
 Nome Banda: **LE FIAMME DELL'INFERNO**  
 Tipo Banda: **CACCIATORI di STREGHE**      Valore Banda: **131**

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Zombie	3
			Zombie	5
			Zombie	2
			Lupo Nero	4
			Ghoul	2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento: **8**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Vampiro	1		
Reietto: Inga	2		1
Reietto: Aigor	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

La reietta INGA si lancia giù da un primo piano, manca la carica per poco, ma il turno dopo entra nel mischia e in 3-4 turni con il 100% di TpC riusciti uccide leader avversario, mastino e flagellante....

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vampiro	2	x	x
Necromante: Abelardo	1	12	Incantesimo: Incantesimo di Morte
Reietto: Igor	1	9 -> 2	+1 Fe
Reietto: Aigor	2	4	Nuova Abilità: Coriaceo
Reietto: Inga	4	7	+1 AC
		8 -> 5	+1 Disciplina
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Ghoul	1	x	x

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Inga skilla due volte!!!</p>
---

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
5	5	5	4	3	1		18

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

4

Corone incassate:

65

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Carro Ribaltato: ottiene Spada e coltello ingioiellati! che vende per 12 corone</p>
--

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

8

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
nessuno			

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO
nessuno			

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Ghoul + 3 PX	46	46
2	Zombie	15	30

Corone d'Oro nel tesoretto:

9

Corone d'Oro incassate:

77

Corone d'Oro spese:

76

Corone d'Oro risparmiate:

10

Note ed eventuali spostamento di oggetti