

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Meridio	4
			Dofur	6
			Leandros	2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Alagaer		1	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Capitan Tappo	2		
Torsten	1+1	6	
Alagaer	2	5,5	
Espen	1		
Laos	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Sisifo	1		
Lock Lamora e Artorias	1		
Plutarch	1		
Robin van Persie	1		
Medivh	1		
Dofur	1		
Meridio	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
6	1	2	4	4	5	6	22

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

70

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Sbandato: alla prossima esplorazione può tirare 1 dado in più (sceglie il risultato migliore)

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Balestriere con 1 punto esperienza	27	27
1	Balestra	25	6
1	Mazza	3	
	Pagamento ingaggio avventurieri	50	

Corone d'Oro nel tesoretto:

41

Corone d'Oro incassate:

70

Corone d'Oro spese:

105

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti