DIARIO DI CAMPAGNA

Nome Banda: Guitti Sanguinari

Tipo Banda: Carnevale del Caos

Back Ground Iniziale

"Igor!!!! Igooooooooo" "Si padrone che succede, mi ha chiamato?" "Certo mia cara pustola marcescente, ,ti ho chiamato per informarti della prossima tappa, del nostro spettacolo, informa il carrozzone, dobbiamo partire al più presto la destin ..." "dove dobbiamo andare mio padrone?" "quante volte ti ho detto di non interrompermi sottospecie di bubbone. Dicevo la destinazione a cui il nostro carosello dovrà puntare sarà la preziosa, putrida e splendente città di Mordheim, dove la mort..." "Ma ma come padrone Mo Mo Mordheim è una città pericolosissima non credo che ... STONF" "Ti ho detto che non mi devi interrompere soprattutto mentre sto recitando con così tanto ardore, ci vuole un po' di suspence, di climax, di passione, tu invece ti comporti come letame al sole, sai soltanto puzzare. Dicevo ehm ehm, raggiungeremo la città di Mordheim dove la morte si unisce con la putrefazione in un'unione perfetta, dove le risate dei bambini ... "non credo signore che ci siano ancora dei bambini a Mordheim" "[occhiata furiosa] non mi interessa se non ci sono bambini, io ..." "si scusi signore" "Stai zittooooooo.... Ecco ho perso l'ispirazione ed il filo adesso non so più come continuare ... Uffff vai a chiamare gli altri digli che partiamo domani all'alba voglio arrivare laggiù per la sera così imbastiamo lo spettacolo, mi raccomando non lesinare sulla scabbia, lo sai a tutti piace un po' di prurito ... Ah e chiamami la donna cannone. "padrone Hanna è morta" "come è morta e come è successo perché non ne sono stato informato" "signore l'ha decapitata lei stesso durante l'ultimo spettacolo ... È stata una cosa bellissima piena di sangue il pubblico si è divertito da MORIRE ... per lo meno quelli che non sono morti per asfissia durante lo spettacolo, e quelli che sono poi sopravvissuti, all'ulcera cancerosa e quelli che non sono stati spiaccicati dai bruti ... Insomma quell'unico goblin che era sopravvissuto si è divertito anche se poi anche lui è morto alla fine dello spettacolo ... La causa però non è ancora stata accertata e ... "basta con queste ciance mandami Charlotte allora" "padrone anche lei è morta" " e di grazia come è morta lei?" "ah semplice è una storia divertentissima siamo andati al lago pestilenziale volevamo fare un bagno ma poi ... "In 4 semplici parole IGOR, in solo 4 semplici parole" "è morta di peste" "okey okey forse dovremmo smettere di rapire paesane sono troppo fragili muoiono per nulla, ci è rimasta qualche donna da mandarmi prima della partenza" "forse Rorge, prima delle mutazioni era una donna anche se adesso non sembra" "Rorge??? Brutta piaga cancerosa per chi mi hai preso, non sono così disperato, vorrà dire che il nostro show dovrà fare tappa al paese, giusto per reclutare qualche ehmmmmm "comparsa" ahahhahahaha ... Su forza Igor raduna i bruti, punzecchia le bestie sella i cavalli, partiamo, allegria Igor allegria e scampanellii, suona le campane che la cancrena di Nurgle non si diffonde da sola.... O forse si ahahahahahaha"

SCHEDA BANDA Tipo Banda Nome Banda Guitti Sanguinari Carnevale del Caos Equipaggiamento a Magazzino Rating: della Banda TESORO Monete d'Oro 51 5 Truppa 5 di cui Big: Mutapietre 0 Totale Esperienza: 129 Membri **10**) (x5: 50 Rating: 179 **EROI** Regole Speciali Nome Vargo Hoat Equipaggiamento Pugnale Capocirco Big Portafortuna M AC AB Fo Re Fe I A D Frecce da caccia Mago (Rituali di Nurgle): Bubboni, Pestilenza Arco 4 4 4 3 3 1 3 1 8 Armatura leggera aglio Stregoneria; Tiro Rapido; Tiratore scelto 15 х х Х Nome Zollo Equipaggiamento Pugnale Regole Speciali Forzuto Big Arma a due mani aglio oriaceo; Colpo mirato; Spaventoso M AC AB Fo Re Fe A D Portafortuna 4 4 0 4 4 1 2 2 7 Esperienza 10 15 Х Nome Qyburn Equipaggiamento Pugnale Regole Speciali Forzuto Bruto Big Arma a due mani aglio M AC AB Fo Re Fe I A D Portafortuna 4 4 0 4 5 1 2 2 Esperienza 10 15 25 х Nome Rorge Equipaggiamento Pugnale Regole Speciali Corrotto Big Martello Gonfio di sporcizia (+1 R, +1 Fe, -1 M, già contati) aglio M AC AB Fo Re Fe A D Portafortuna Sprint 3 4 2 2 Erbe curative Esperienza 10 15 20 25

Pugnale

15

Portafortuna

Regole Speciali

Sprint

Gonfio di sporcizia (+1 R, +1 Fe, -1 M, già contati)

Equipaggiamento

Spada

Erbe curative

Nome Mordente

Corrotto

3 3

M AC AB Fo Re Fe I

3 3 4

Big

A D

TRUPPA

Nome:		Urswyck / Shagwell							Equipaggiamento	aggiamento Nessuno, artigli			Regole speciali				Immune alla psicologia							
Tipo:		Untori N:					N:	2					Nube di mosche				Instabilità demoniaca							
Rating avventuriero 0 Big				Big						Vento di corruzione			Immune ai veleni											
М	AC	AB	Fo	Re	Fe	ı	Α	D	Den			onia	onia <u>co</u> Fa paura <u>A</u> l				Aur	ura demoniaca						
4	5	3	4	4	1	4	3	10	Esperienz	a gruppo: 12	Х	Х	Х	Х	X	х								
Nome:		Utt							Equipaggiamento Pugnale					Regole speciali										
, , ,	ne:	Utt							Equipaggiamento	Pugnale			Reg	ole s	pecio	ıli								
Tipo	_	Utt Atto	re				N:	3	Equipaggiamento Arco	Pugnale			Reg	ole s	pecio	ıli								
Tipo) <i>:</i>		_	ro		_	N: Big	3		Pugnale			Reg	ole s	pecio	ali		1						
Tipo	ng a	Atto	turie	_	Fe	0	_	3 D	Arco	Pugnale			Reg	ole s	pecio	ali								

CONTABILITA' BANDA

Tesoro Banda: Guitti Sanguinari

Corone d'Oro: 51 Malapietra: 0

	Corone	e d'Oro	Mala	pietra
	incassi			venduta
Tesoro iniziale	500			
Composizione banda				
Master		70		
Bruto		60		
Bruto		60		
Corrotto (25) + gonfio di sporcizia (40)		65		
Corrotto (25) + gonfio di sporcizia (40)		65		
Untore		50		
Untore		50		
Attore		25		
3x martello (3x3=9), 2x armi a due mani (2x15=30), 1 arco (10)		49		
Primo scontro				
Esplorazione			5	
Vendita malapietra	90			5
4x portafortuna (10 cad)		40		
1 arco (10), 1 martello (3)		13		
Secondo scontro				
Esplorazione			5	
Vendita malapietra	90			5
frecce da caccia		28		
frecce da caccia		29		
attore		25		
martello (3co), arco (10 co), 2 px (2 co)		17		
Terzo scontro				
Esplorazione			3	
Scenario	15		2	
Vendita malapietra	90			5
spada		0		
Portafortuna (10 CO)		10		
erbe curative (31), erbe curative (25)		56		
Quarto scontro - 03/07/2018 Evento LIUT				
Esplorazione: 5 pezzi di malapietra e 5 Corone d'Oro	5		6	
Vendita malapietra	100			6
Reclutamento di due attori con 4 p.ti Exp (33 CO)		66		
2 Archi (15 CO) e 2 martelli (3 CO) per le nuove reclute		36		
frecce da caccia per gli attori		26		
5 aglio (1 CO) per gli eroi		5		
Quinto scontro - 25/09/2018				
Esplorazione: 4 pezzi di malapietra			4	
Vendita malapietra e della mappa (16 CO)	86			4
Reclutamento di un attore con 6 p.ti Exp (37 CO)		37		
1 Arco (15 CO) e 1 martelli (3 CO) per la nuova recluta		18		
1 Reliquia		25		