

Sequenza Post-Partita

Banda:

Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Nome Banda:

Tipo Banda:

Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Krasto	42	Guarigione completa	Lupo Zombie	1
			Lupo Zombie	3
			Lupo Zombie	6
			Zombie	5
			Zombie	5
			Ogre	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Il Duca Rosso	+3		
Senzavolto	+1+1		
Methal	+1	6	+1 Forza
Slugg	+2	9	+1 Ferita
Krasto	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 4	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 3	Valore 3° D6 1	Valore 4° D6 1	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 11
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

55

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 1: il pozzo nero, ma nessun eroe viene inviato nel pozzo

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
	Mantenimento Ogre	30	30
1	Zombie	15	15
1	Arco	10	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

55

Corone d'Oro spese:

55

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Arco al Vampiro