

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Slugg	43	Guarigione completa	Zombie	4
			Zombie	2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Il Duca Rosso	2	1	
Methal	1		
Krasto	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Il Duca Rosso	+5	7	+1 AC
Senzavolto	+1		
Methal	+2+1	3	Nuova abilità: Colpo Mirato
Slugg	+2	7	+1 Abilità in Corpo a Corpo
Krasto	+2+1	2	Nuova abilità: Colpo Mirato
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 4	Valore 5° D6 3	Valore 6° D6 1	Totale 23
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

70

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Trovato uno sbandato che diventa uno zombie

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Reclutato un Lupo Nero	50	50

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

70

Corone d'Oro spese:

50

Corone d'Oro risparmiate:

20

Note ed eventuali spostamento di oggetti