

# Sequenza Post-Partita

Banda:

La Corte del Duca Rosso

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato:

Breccia

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Reietto Metal	46	Guarigione completa	Lupo zombi	5
Reietto Krasto	43	Guarigione completa	2 zombi	2, 2
			zombi	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Il Duca Rosso		Bruto	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Il nulla cosmico

TOT KILL BANDA: 1

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Il Duca Rosso	+2	10	N.A.: Colpo mirato
Necromante	+1	5	N.A.: Richiamo di Vanhel
Reietto Slugg	+1		
Reietto Krasto	+1+1		+1 D
Reietto Methal	+1		+1 A
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 3	Valore 1° D6 3	Valore 2° D6 2	Valore 3° D6 2	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 7
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	-------------

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Mercato: + 5 corone

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Zombi	15	15
1	Lupo nero	50	50

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

65

Corone d'Oro spese:

65

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti