

# Sequenza Post-Partita

Banda:   
Valore banda

Data  Scenario giocato  Esito dello Scontro:   
Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:   
Nome Banda:   
Tipo Banda:  Valore Banda:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
The Wolf Brother	65	Venduto alle arene	Ulric's Huntsmen	3
			Ulric's Huntsmen	5
			Ulric's Huntsmen	5
			Berth the dagger	5

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note  
The Wolf Brother, una volta venduto nelle arene viene ucciso

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Heinrich the bastard	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Sigfrid Reichmann	+1	7	+1 AC
Gottfried Reichart	+1		
Ulrich Buchberger	+2		
Heinrich the bastard	+2	12	Colpo letale
Kai the Blacksmith	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
The Wolf Brothers	+1		
Ulric's Huntsmen	+1		
Berth the dagger	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 6	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 4	Valore 5° D6 3	Valore 6° D6	Totale 23
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note  
+5 Corone d'Oro per il doppio 6

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

5

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Reclutamento di uno spadaccino (35) con 3 punti Exp. (6 CO)	41	41
3	Spade	10	30

Corone d'Oro nel tesoretto:

5

Corone d'Oro incassate:

85

Corone d'Oro spese:

71

Corone d'Oro risparmiate:

19

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Due spade al nuovo spadaccino

Una spada a Berth the dagger