CAMPIONATO FORMULA DLA LIUT 2025

Formula Dla Liut

GRASSO IVAN
[Indirizzo posta elettronica]

Sommario

Premessa 2
Albo D'oro 2
Iscrizioni 3
Strumenti di comunicazione con i giocatori 3
Classifiche del Campionato 4
Classifica Piloti 4
Classifica Costruttori 4
Coppa Huub 5
PoleMan 5
Il Calendario 5
Le Gare 5
Calendarizzazione 5
Regole in uso per la gara 6
SET UP 6
Partenza 6
Griglia di partenza 7
Modifiche rispetto al REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè 8
Pneumatici 8
Test di Affidabilità 8
ERS 8
Sosta ai Box 8
Regole in uso del REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè 8
Regole NON in uso REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè 8
Le Scuderie 9
Appaloosa 9
GutVon-Gaz 9
Lampottini 9
Lingiery-Talvolt 10
MC Sbyrrell 10
Nanny 10
Phonda 10

Premessa

FORMULA DÉ è un gioco da tavolo che simula una gara automobilistica.

Nella nostra associazione giochiamo a questo gioco dal 2013, simulando un vero e proprio campionato che ricrea le gare Formula, con scuderie, piloti e ferite.

Dal 2013 abbiamo svolto regolarmente un campionato per ogni anno, con sei appuntamenti ufficiali in cui si correva su due o tre tavoli.

Purtroppo, il campionato 2020 è stato molto travagliato a causa della pandemia, che non ha permesso all'organizzatore una corretta programmazione dell'evento ed ha avuto la sua conclusione nella primavera del 2022.

Per ripartire è stata creata una serie di gare "clandestine" indipendenti tra loro, aperte a tutti i soci LIUT, ma collegate da una classifica che per poter eleggere un nuovo Campione del mondo.

Dopo questa esperienza si torna al passato ma con occhi nuovi e dal 2024 è ripartito il campionato con auto Formula.

Albo D'oro

Campionato Piloti

2013 Mr. Magoo (Domenico G.) su GutVon-Gaz
2014 Randy Savage (Marco Ds.) su Appaloosa
2015 Giovanni Giustini (Claudio T.) su Phonda
2016 Billy Badguy (Fabio M.) su Skrota
2017 Sergio Senna (Sergio B.) su GutVon-Gaz
2018 Randy Savage (Marco Ds.) su Lampottini
2019 JD Toretto (Fabio C.) su Phonda
2020 Joaquìn Asado (Ivan G.) su Lingiery-Talvolt
2023 Daisy Duke (Lucia C.) con il Generale Lee
2024 Alondo Fernaso (Fabio C.) su McSbyrrell

Campionato Costruttori

2013 GutVon-Gaz con Mr. Magoo (Domenico G.) e Dego de la Vega (Luca M.)
2014 Appaloosa con Randy Savage (Marco Ds.) e Peter Perfect (Andrea C.)
2015 Nanny con Yosoke Drifto (Andrea Sig.) e Felipe Sgassa (Davide dL.)
2016 GutVon-Gaz con Erik Field (Enrico C.) e Sergio Senna (Sergio B.)
2017 Phonda con Randy Savage (Marco D.) e JD Toretto (Fabio C.)
2018 Phonda con Nanashi Doe (Stefano B.) e JD Toretto (Fabio C.)
2019 Phonda con Nanashi Doe (Stefano B.) e JD Toretto (Fabio C.)
2020 GutVon-Gaz con Gaute da Suta (Andrea Sf.) e Miki Nerkionen (Fabio M.)

Coppa Huub

2013 Otto Lümacher (Ivan) su Lingiery-Talvolt
2014 Otto Lümacher (Ivan) su Lingiery-Talvolt
2015 Peter Perfect (Andrea C.) su Phonda
2016 Billy Badguy (Fabio M.) su Skrota
2017 Yosoke Drifto (Andrea Sig.) su Lampottini
2018 Sergio Senna (Sergio B.) su GutVon-Gaz
2019 JD Toretto (Fabio C.) su Phonda
2020 Miki Nerkionen (Fabio M.) su GutVon-Gaz
2023 Artom Renna (Riccardo S.) con AutoMobile
2024 Alondo Fernaso (Fabio C.) su McSbyrrell

Poleman

2013 Alex Faprest (Davide M.) su McSbyrrell
2014 Alex Faprest (Davide M.) su McSbyrrell
2015 Giovanni Giustini (Claudio) su Phonda
2016 Sergio Senna (Sergio B.) su GutVon-Gaz
2017 Ginny Tyre (Donatella S.) su Lingiery-Talvolt
2018 Marty McFlower (Mattia F.) su Lingiery-T.
2019 Cierre Sette (Matteo LC) su Voolvo
2020 Nanashi doe (Stefano B.) su Phonda
2024 Wile il Coyote (Luca DF.) su NikitaVaz

The Faster

2013 Vince Diamods su Lampottini (Umberto)
2014 Asso su Phonda(Carlo)
2015 Otto Lümacher Lampottini (Ivan)
2016 Erik Field su GutVon-Gaz (Enrico C.)
2017 Erik Field su GutVon-Gaz (Enrico C.)
2018 Viktor Vektor (Paolo P.) su Lingiery-Talvolt
2019 Randy Savage (Marco Ds.) su Lampottini
2020 Joaquìn Asado (Ivan G.) su Lingiery-Talvolt

Iscrizioni

Il Campionato, e le gare clandestine, sono organizzate dalla Federazione Formula Dla LIUT (FFDL).

L'iscrizione al Campionato di Formula Dla LIUT 2025 è automatica, partecipando ad una delle gare.

La partecipazione alle gare è riservata ai soci LIUT regolarmente iscritti per l'anno 2025 ed è gratuita.

L'iscrizione ad una gara avviene comunicando all'organizzatore dell'evento il **nome del proprio Pilota**, la **nazionalità del pilota**, uno o più **numeri di gara preferiti** eventualmente una immagine che lo rappresenti (la FFDL si riserva il diritto di modificare tali scelte).

Giocatori che hanno già partecipato ai campionati precedenti possono iscrivere nuovamente i loro piloti.

Un pilota può partecipare a più eventi.

Segreteria

Le iscrizioni alle gare, eventuali comunicazioni, richieste di qualsiasi genere (relativamente al campionato o al gioco) possono essere indirizzate direttamente al Segretario della Federazione Formula Dla LIUT, il sig. Grasso Ivan, raggiungibile anche su Facebook, gruppo Discord della LIUT oppure tramite e-mail all'indirizzo zio.woshie@yahoo.com o telefonicamente al 340 4050790

Patto tra i giocatori e la Federazione Formula Dla LIUT

La Federazione Formula Dla LIUT (FFDL) si impegna nell'organizzare il campionato e gli eventi nel miglior modo possibile in modo che i giocatori possano divertirsi e passare delle belle serate. I giocatori, dal canto loro, hanno l'obbligo di non ostacolare la federazione nel suo intento e di non rovinare il divertimento altrui. Questo patto si attua mantenendo un comportamento di rispetto reciproco nei confronti degli altri giocatori e della FFDL.

Sempre nell'ambito del rispetto reciproco, la FFDL auspica che, da parte di ciascun giocatore, vi sia un'attenta valutazione di intenti e ponderazione del tempo a disposizione. Ogni giocatore valuti con attenzione la propria scelta di iscriversi al Campionato, lo faccia con voglia e convinzione, per portare a termine tutte le proprie gare, nel rispetto dell'organizzazione e degli altri piloti.

Il giocatore si impegna a comunicare tempestivamente alla ***segreteria*** eventuali assenze o ritardi alle partite, in modo che la FFDL sia in grado di adottare gli opportuni correttivi.

Se il giocatore si rende conto di non poter/voler portare a termine l'impegno preso, deve comunicarlo alla ***segreteria*** in modo che possa prendere le misure necessarie affinché gli altri giocatori non vengano danneggiati.

Strumenti di comunicazione con i giocatori

Il Campionato di Formula Dla LIUT 2025 è organizzato dalla FFDL, sotto il patrocinio e fondamentale ausilio dall'associazione LIUT, senza la quale la FFDL, e di conseguenza il Campionato di Formula Dla LIUT non esisterebbe. Di seguito vengono elencati i mezzi utilizzati dalla FFDL per la divulgazione delle informazioni.

Il Regolamento del Campionato:

Si tratta di questo documento nel quale è indicato come si svolgerà il Campionato Formula Dla Liut 2025, come vengono stilate le classifiche.

Il Regolamento di Gioco Definitivo:

Reperibile sul sito della LIUT, raccoglie tutte le regole per giocare ad una partita di Formula Dla LIUT. Sarà cura della FFDL indicare, per ogni gara, quali regole saranno utilizzate.

Il Regolamento di Gioco Definitivo è stato redatto grazie alla decennale esperienza accumulata e con lo scopo di rendere le gare il più divertenti, chiassose e spassose possibile.

La PistonDice

È il bollettino ufficiale della FFDL nella quale si possono trovare: il resoconto delle gare, l'aggiornamento delle classifiche, tutte le comunicazioni ufficiali della FFDL. La PistonDice è sempre reperibile dal Sito.

Il Sito

Nella pagina della Formula Dla LIUT, messa a disposizione dall'associazione LIUT: www.Liut.to.it, sono pubblicati tutti i documenti di cui sopra, oltre a sintetici resoconti delle gare, statistiche dei piloti e scuderie, eventi di contorno e altre amenità.

Facebook e Discord

Avvisi, interviste e soprattutto sfottò sono nel gruppo Facebook e Discord della LIUT, dove ogni pilota può avanzare reclami, contestazioni o esprimere pareri.

buon divertimento

Classifiche del Campionato

In base alle prestazioni ottenute nelle gare facenti parte del campionato, il pilota acquisisce punti validi per quattro classifiche del Campionato Formula Dla LIUT 2024.

Classifica Piloti

In base al numero di partecipanti ad una gara, e alla posizione finale conquistata, ogni pilota acquisisce dei punti come di seguito specificato:

1. Il primo classificato ottiene tanti punti quanti erano i piloti alla partenza più due
2. Il secondo classificato ottiene tanti punti quanti erano i piloti alla partenza
3. Dal terzo classificato in poi, ogni giocatore ottiene tanti punti quanti erano i piloti alla partenza meno il numero di piloti arrivati davanti al termine della gara

Alla fine del campionato, a tutti i piloti, sarà cancellato il risultato peggiore ed il pilota che avrà totalizzato il maggior numero di punti nelle cinque gare rimanenti, sarà proclamato Campione.

- In caso di pari merito, si considerano i migliori piazzamenti validi (chi ha vinto più gare, eventualmente i secondi posti, e così via)
- In caso di ulteriore parità si considera l'ordine di arrivo dell'ultima gara
- In caso di ulteriore parità estrazione a sorte

Classifica Costruttori

Alla prima Gara di ogni pilota, gli verrà chiesto di scegliere la scuderia per cui correre tra quelle ancora disponibili; sarà come se la scuderia avesse ingaggiato il pilota che rimarrà in tale scuderia per tutto il campionato. Ogni scuderia potrà ingaggiare al massimo due piloti per gara.

Eventuali trasferimenti verranno valutati di volta in volta dalla federazione. Ma i punti conquistati per una scuderia rimarranno alla scuderia.

Ad ogni Gara, ogni scuderia ottiene la somma dei punti conquistati dai suoi piloti.

Alla fine delle 6 Tappe, la scuderia che totalizza il maggior numero di punti sarà proclamata Campione.

- In caso di pari merito, si considerano i migliori piazzamenti validi (la scuderia che ha vinto più gare, eventualmente i secondi posti, e così via)
- In caso di ulteriore parità si considera la scuderia con il pilota con la posizione migliore nella Classifica Piloti

Coppa Huub

Alla fine di ogni gara, ogni pilota otterrà 1 punto per ogni posizione guadagnata rispetto alla partenza della gara, mentre perderà 1 punto per ogni posizione persa rispetto alla posizione di partenza. Se un pilota non partecipa ad una gara perderà 3 punti in questa classifica.

Alla fine del campionato, il vincitore della coppa Huub sarà il pilota con la somma algebrica più alta.

- In caso di parità si considera vincitore chi avrà recuperato più posizioni in una singola gara
- In caso di ulteriore parità si confronterà il secondo risultato migliore e così via

PoleMan

Il pilota che otterrà più PolePosition durante il campionato, sarà proclamato PoleMan.

- In caso di parità si considera vincitore chi avrà ottenuto per primo il maggior valore di PolePosition

Maurizia Costanza

Il pilota che avrà partecipato a più gare del campionato, sarà proclamato Maurizia Costanza.

- In caso di parità si considera vincitore colui che non ha vinto altre classifichie
- In caso di parità si considera vincitore chi avrà ottenuto meno punti nella classifica Piloti
- In caso di ulteriore parità si considera vincitore chi avrà ottenuto meno punti nella classifica HUUB
- In caso di ulteriore parità si spareggerà con un bellissimo tiro di dadi

Il Calendario

Il calendario fissa le date e gli orari, i circuiti in cui si disputeranno le gare valide per il Campionato di Formula Dla LIUT 2025

Viene comunicato ai soci tramite il sito, i gruppi facebook e discord e la rivista PistonDice.

Le gare del campionato si svolgeranno, presso l'associazione LIUT, con date e orari previsti dal Calendario Ufficiale.

Il calendario del campionato comprenderà 6 Appuntamenti, denominati **gare**

Le Gare

La FFDL si impegna a fare in modo che all'ora indicata per l'appuntamento, il tabellone con il circuito sia già pronto per la gara.

Quindi la gara inizierà all'ora stabilita, solitamente le 21:20, momento in cui il giocatore in Pole Position tirerà per le condizioni meteo e poi si potrà cominciare con il primo turno.

Di conseguenza i giocatori hanno l'obbligo di preparare il ***Set Up*** **PRIMA** dell'orario della partenza.

Qualora il giocatore non avesse provveduto, costringendo a ritardare la partenza, la Direzione di gara deciderà se e come intervenire ed eventualmente penalizzare il pilota.

Calendarizzazione

Di seguito il calendario della stagione 2025

1)	28/01/2025	Prima gara	Singapore	Singapore
2)	11/03/2025	Seconda gara	Cina	Shanghai
3)	06/05/2025	Terza gara	Bahrein	Sakir
4)	03/06/2025	Quarta gara	Spagna	Valencia
5)	16/09/2025	Quinta gara	Germania	Hokenheimring
6)	14/10/2025	Sesta gara	USA	Austin

Regole in uso per la gara

SET UP

Ogni pilota ha 20 Punti Struttura/Assetto iniziali da distribuire sulle varie componenti tipiche:

Componente	Descrizione generica	simbolo	PA min	PA max
Punti Gomma (PG)	Usura delle gomme		**1**	**10**
Punti Freno (PF)	Utilizzo e consumo dei Freni		**1**	**6**
Punti Carrozzeria (PC)	Robustezza del Telaio		**1**	**6**
Punti Sospensioni (PS)	Tenuta di strada		**1**	**6**
Punti Motore (PM)	Resistenza del Motore		**1**	**6**
Punti Trasmissione (PT)	Utilizzo e usura della Trasmissione		**1**	**6**

Inoltre ogni pilota avrà a disposizione:

- 1 Punto Pilota (PP)
- Possibilità di configurare il carico aerodinamico
- Possibilità di montare l'ERS

Partenza

L'inizio della gara è fissato per le ore 21:20 - I giocatori ritardatari devono comunicare il loro ritardo al segretario della FFDL, partiranno dal fondo dello schieramento e verranno guidate, per i primi turni, dagli altri giocatori al meglio delle loro possibilità. Se il ritardo dovesse prolungarsi le auto dovranno ritirarsi; se il pilota non avesse comunicato il suo ritardo, il Pilota ritardatario potrà prendere il via partendo in 1° marcia, senza effettuare la prova partenza, dalla casella di uscita dei Box, ma solo dopo che tutte le Vetture in pista l'abbiano già oltrepassata di almeno una casella.

- In caso vi siano 6 o meno partecipanti ci sarà Partenza lanciata (Rolling Start) e la gara avrà termine dopo che saranno stati percorsi 2 giri
- In caso vi siano più di 6 partecipanti ci sarà Partenza da fermo (Standing Start) e la gara si concluderà al termine del primo giro.

Griglia di partenza

La Griglia di partenza sarà determinata sommando 4 fattori denominati Settori.

Tale somma viene denominata tempo di qualifica.

Il giocatore con il tempo di qualifica più basso partirà in PolePosition, il secondo in seconda posizione e così via.

Settore 1 – Classifica

- Il primo settore viene calcolato sottraendo la posizione in classifica del pilota ad una costante di valore 20
- Per la prima gara, tutti i piloti sono considerati in decima posizione in classifica
- Dalla seconda gara, un pilota che partecipa per la prima volta, viene considerato in ultima posizione in classifica

Settore 2 – Griglie di partenza precedenti

- Il secondo settore viene calcolato sottraendo la posizione nella griglia di partenza dell'ultima gara disputata ad una costante di valore 10
- I piloti che partecipano alla loro prima gara del Campionato, il Settore 2 assume il valore 3

Settore 3 – Puntualità

- Il terzo settore viene calcolato in base alla puntualità del giocatore
    - I giocatori che si presentano entro le 21:10 ottengono per questo Settore, un valore pari a 0
    - I giocatori che si presentano tra le 21:11 e le 21:20 ottengono, per questo Settore, un valore pari alla differenza tra il minuto in cui si sono presentati e 10
    - I giocatori che si presentano dopo le 21:19 ottengono, per questo Settore, un valore pari a 10
- Per questo calcolo non si tengono in considerazione i minuti secondi
- Un giocatore si considera arrivato quando è pronto a giocare, cioè presente, con la scheda Set Up preparata, seduto o in piedi, ma pronto a partire….

Settore 4 – Casualità

- Il quarto settore viene calcolato in base al lancio di due dadi
- 1 D10 il cui valore corrisponde alle unità
- 1 D100 che rappresenta ai decimali con lo scopo di derimere eventuali pareggi
- Questo tiro verrà effettuato da persone designate dalla direzione gara per i giocatori ritardatari

Modifiche rispetto al REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè

Pneumatici

Sono disponibili solo i pneumantici Hard, Medium ed Intemediate

Test di Affidabilità

Il test di affidabilità subisce le seguenti modifiche:

- Al tiro del DadoEventi non possono essere sommati bonus per i Punti Box (PX)
- Durante la sosta ai Box non è possibile effettuare riparazioni di alcun genere

ERS

rispetto al regolamento base, l'ERS conferisce 5 Punti ERS a giro, ma se ne possono spendere al massimo 3 punti in un turno

Sosta ai Box

Le soste ai Box si svolgeranno in tre fasi come segue

- Fase 1: un turno per entrare ai Box
  - Un pilota può fermarsi ai Box fermandosi nella corsia esterna di qualsiasi rettilineo
  - Prima di lanciare il dado marcia, il pilota DEVE dichiarare di voler entrare ai Box
  - Per entrare ai Box il pilota deve essere in quarta marcia o inferiore
  - Non si può entrare ai Box in caso di overshooting
- Fase 2: un turno per cambio gomme
  - Nel turno successivo a quello di entrata ai box, la vettura rimane ferma ai Box ed il pilota può cambiare esclusivamente i pneumatici, ripristinando i Punti Gomme (PG) persi ed eventualmente cambiando il tipo di pneumatico
  - Non è possibile fare riparazioni alla vettura
  - Durante la sosta ai box, l'auto non è considerata nel circuito
- Fase 3: uno o due turni per uscire dai Box
  - Nel turno seguente alla sostituzione delle gomme, il pilota lancia un DadoEventi:
    - con un risultato superiore a 4 partirà in terza marcia dalla casella in cui si è fermato il turno precedente,
    - Con un risultato da 1 a 4 qualcosa è andata male ed il pilota rimarrà ancora fermo ai box per un turno ripartendo nel turno successivo in terza marcia senza tirare il DadoEventi
  - Se la casella è occupata, partirà dalla prima casella libera precedente

Regole in uso del REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè

DRS
Carico Aerodinamico
Punti Pilota

Regole NON in uso REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè

Ferite al Pilota
Muretti di Cemento
Scia nei Circuiti Ovali
Bandiere Gialle
Guida Notturna
Push to Pass
Benzina
Trucchi Sporchi
Punti Box
Turbocompressore

Le Scuderie

Le Scuderie hanno diverse caratteristiche che le rendono uniche e particolari. Tali peculiarità hanno la precedenza sulle regole generali del Regolamento, ma solo se i giocatori le usano per tempo.

Appaloosa

Nazionalità: **Americana**
Livrea: **Nera**
Peculiarità: **Ricchezza e arroganza**

Campione del mondo piloti 2014
Campione del mondo costruttori 2014

Regole Speciali

GALLERIA DEL VENTO

La vettura può usufruire della ***Scia***, e quindi del ***DRS***, anche in 3° marcia, indipendentemente dalla marcia della vettura da superare, anche se quest'ultima ha una marcia più alta (purché non sia eliminata, in stallo o in testacoda). Inoltre non ha mai penalità dovute al ***Carico Aerodinamico*** alto o basso quando effettua un ***Tiro Collisione***.

GutVon-Gaz

Nazionalità: **Tedesca**
Livrea: **Argento**
Peculiarità: **Tecnologia e disciplina**

Campione del mondo piloti 2013 e 2017
Campione del mondo costruttori 2013 e 2016
Coppa Huub 2018

Regole Speciali

TECNOLOGIA IN GHISA

Quanto il pilota effettua una ***Verifica Motore*** a causa di un ***Fuorigiri*** ha un bonus di +1 sul tiro del **DadoEventi**.

Lampottini

Nazionalità: **Italiana**
Livrea: **Rossa**
Peculiarità: **Potenza e aggressività**

Campione del mondo piloti 2018
Coppa HUUB 2015 e 2017

Regole Speciali

ERS EVOLUTO

Una volta a partita, quando usa l'***ERS***, il pilota può ritirare un numero qualsiasi di **DadiERS**, ma deve accettare il secondo risultato.

Lingiery-Talvolt

Nazionalità: **Francese**
Livrea: **Blu**
Peculiarità: **affiatamento e raffinatezza**

Coppa HUUB 2013 – 2014

Regole Speciali

SOSPENSIONI ATTIVE

Il pilota ha un bonus di +1 quando effettua un ***Tiro Tenuta di Strada***.

MC Sbyrrell

Nazionalità: **Inglese**
Livrea: **Verde**
Peculiarità: **Affidabilità e prestigio**

Regole Speciali

CHASSIS A STRUTTURA RINFORZATA

Quando deve effettuare il ***Tiro Collisione***, considera sempre il valore di difficoltà della curva pari a 1, non subisce la penalità della pioggia e in partenza è come fosse sempre in prima marcia

Nanny

Nazionalità: **Indiana**
Livrea: **Arancione**
Peculiarità: **manodopera e misticismo**

Campione del mondo costruttori 2015

Regole Speciali

COMPONENTI A BASSO COSTO

In fase di ***Set Up***, la Vettura ha 1 **Punto Struttura/Assetto (PA)** extra, ma ha una penalità di -1 su tutti i **Tiri Collisione**, **Verifica Motore** e **Tenuta di Strada**.

Phonda

Nazionalità: **Giapponese**
Livrea: **Gialla**
Peculiarità**:Innovazione ed equilibrio**

Campione del mondo piloti 2015
Campione del mondo costruttori 2017 e 2018

Regole Speciali

COMPONENTI PERFEZIONATI

Una volta a partita, il pilota può ripetere una ***Verifica Motore*** o un ***Tiro Collisione*** o un ***Tiro Tenuta di Strada*** con una penalità di -1 sul secondo tiro