

Formula DLA LIUT



Campionato 2024

CAMPIONATO FORMULA DLA LIUT 2024

Formula Dla Liut

GRASSO IVAN
[Indirizzo posta elettronica]

Sommario

Premessa.....	2
Albo D'oro.....	2
Iscrizioni.....	3
Strumenti di comunicazione con i giocatori.....	3
Classifiche del Campionato	4
Classifica Piloti.....	4
Coppa Huub	4
PoleMan	4
Maurizia Costanza	4
Il Calendario	5
Le Gare	5
Calendarizzazione	5
Regole in uso per la gara	5
SET UP.....	5
Partenza	6
Griglia di partenza	6
Modifiche rispetto al REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè.....	7
Pneumatici	7
Test di Affidabilità	7
Sosta ai Box.....	7
Regole in uso del REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè	7
Regole NON in uso REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè	7

Premessa

FORMULA D'E è un gioco da tavolo che simula una gara automobilistica.

Nella nostra associazione giochiamo a questo gioco dal 2013, simulando un vero e proprio campionato che ricrea le gare Formula, con scuderie, piloti e ferite.

Dal 2013 abbiamo svolto regolarmente un campionato per ogni anno, con sei appuntamenti ufficiali in cui si correva su due o tre tavoli.

Purtroppo il campionato 2020 è stato molto travagliato a causa della pandemia, che non ha permesso all'organizzatore una corretta programmazione dell'evento.

Dopo un primo periodo con due gare svolte, sono state necessariamente annullate altrettante gare, per una breve ripresa a settembre. dopo tale data, il campionato è stato sospeso per l'incertezza del poter organizzare eventi, fino alla primavera del 2022, quando si è svolta l'ultima gara di campionato, con la sua conclusione.

Per ripartire è stata creata una serie di gare "clandestine" indipendenti tra loro, aperte a tutti i soci LIUT, ma collegate da una classifica che per poter eleggere un nuovo Campione del mondo.

Dopo questa esperienza si torna al passato ma con occhi nuovi



Albo D'oro

Campionato Piloti

2013	Mr. Magoo (Domenico G.) su GutVon-Gaz
2014	Randy Savage (Marco Ds.) su Appaloosa
2015	Giovanni Giustini (Claudio T.) su Phonda
2016	Billy Badguy (Fabio M.) su Skrota
2017	Sergio Senna (Sergio B.) su GutVon-Gaz
2018	Randy Savage (Marco Ds.) su Lampottini
2019	JD Toretto (Fabio C.) su Phonda
2020	Joaquin Asado (Ivan G.) su Lingiery-Talvolt
2023	Daisy Duke (Lucia C.) con il Generale Lee

Campionato Costruttori

2013	GutVon-Gaz con Mr. Magoo (Domenico G.) e Dego de la Vega (Luca M.)
2014	Appaloosa con Randy Savage (Marco Ds.) e Peter Perfect (Andrea C.)
2015	Nanny con Yosoke Drifto (Andrea Sig.) e Felipe Sgassa (Davide dL.)
2016	GutVon-Gaz con Erik Field (Enrico C.) e Sergio Senna (Sergio B.)
2017	Phonda con Randy Savage (Marco D.) e JD Toretto (Fabio C.)
2018	Phonda con Nanashi Doe (Stefano B.) e JD Toretto (Fabio C.)
2019	Phonda con Nanashi Doe (Stefano B.) e JD Toretto (Fabio C.)
2020	GutVon-Gaz con Gaute da Suta (Andrea Sf.) e Miki Nerkionen (Fabio M.)

Coppa Huub

2013	Otto Lümacher (Ivan) su Lingiery-Talvolt
2014	Otto Lümacher (Ivan) su Lingiery-Talvolt
2015	Peter Perfect (Andrea C.) su Phonda
2016	Billy Badguy (Fabio M.) su Skrota
2017	Yosoke Drifto (Andrea Sig.) su Lampottini
2018	Sergio Senna (Sergio B.) su GutVon-Gaz
2019	JD Toretto (Fabio C.) su Phonda
2020	Miki Nerkionen (Fabio M.) su GutVon-Gaz
2023	Artom Renna (Riccardo S.) con AutoMobile

Poleman

2013	Alex Faprest (Davide M.) su McSbyrrell
2014	Alex Faprest (Davide M.) su McSbyrrell
2015	Giovanni Giustini (Claudio) su Phonda
2016	Sergio Senna (Sergio B.) su GutVon-Gaz
2017	Ginny Tyre (Donatella S.) su Lingiery-Talvolt
2018	Marty McFlower (Mattia F.) su Lingiery-T.
2019	Cierre Sette (Matteo LC) su Voolvo
2020	Nanashi doe (Stefano B.) su Phonda

The Faster

2013	Vince Diamods su Lampottini (Umberto)
2014	Asso su Phonda(Carlo)
2015	Otto Lümacher Lampottini (Ivan)
2016	Erik Field su GutVon-Gaz (Enrico C.)
2017	Erik Field su GutVon-Gaz (Enrico C.)
2018	Viktor Vektor (Paolo P.) su Lingiery-Talvolt
2019	Randy Savage (Marco Ds.) su Lampottini
2020	Joaquin Asado (Ivan G.) su Lingiery-Talvolt

Iscrizioni

Il Campionato, e le gare clandestine, sono organizzate dalla Federazione Formula Dla LIUT (FFDL).

L'iscrizione al Campionato di Formula Dla LIUT 2024 è automatica, partecipando ad una delle gare.

La partecipazione alle gare è riservata ai soci LIUT regolarmente iscritti per l'anno 2024 ed è gratuita.

L'iscrizione ad una gara avviene comunicando all'organizzatore dell'evento il **nome del proprio Pilota**, la **nazionalità del pilota**, uno o più **numeri di gara preferiti** eventualmente una immagine che lo rappresenti (la FFDL si riserva il diritto di modificare tali scelte).

Giocatori che hanno già partecipato ai campionati precedenti possono iscrivere nuovamente i loro piloti.

Un pilota può partecipare a più eventi.

Segreteria

Le iscrizioni alle gare, eventuali comunicazioni, richieste di qualsiasi genere (relativamente al campionato o al gioco) possono essere indirizzate direttamente al Segretario della Federazione Formula Dla LIUT, il sig. Grasso Ivan, raggiungibile anche su Facebook oppure tramite e-mail all'indirizzo zio.woshie@yahoo.com o telefonicamente al 340 4050790

Patto tra i giocatori e la Federazione Formula Dla LIUT

La Federazione Formula Dla LIUT (FFDL) si impegna nell'organizzare il campionato e gli eventi nel miglior modo possibile in modo che i giocatori possano divertirsi e passare delle belle serate. I giocatori, dal canto loro, hanno l'obbligo di non ostacolare la federazione nel suo intento e di non rovinare il divertimento altrui. Questo patto si attua mantenendo un comportamento di rispetto reciproco nei confronti degli altri giocatori e della FFDL.

Sempre nell'ambito del rispetto reciproco, la FFDL auspica che, da parte di ciascun giocatore, vi sia un'attenta valutazione di intenti e ponderazione del tempo a disposizione. Ogni giocatore valuti con attenzione la propria scelta di iscriversi al Campionato, lo faccia con voglia e convinzione, per portare a termine tutte le proprie gare, nel rispetto dell'organizzazione e degli altri piloti.

Il giocatore si impegna a comunicare tempestivamente alla **segreteria** eventuali assenze o ritardi alle partite, in modo che la FFDL sia in grado di adottare gli opportuni correttivi.

Se il giocatore si rende conto di non poter/voler portare a termine l'impegno preso, deve comunicarlo alla **segreteria** in modo che possa prendere le misure necessarie affinché gli altri giocatori non vengano danneggiati.

Strumenti di comunicazione con i giocatori

Il Campionato di Formula Dla LIUT 2022/23 è organizzato dalla FFDL, sotto il patrocinio e fondamentale ausilio dall'associazione LIUT, senza la quale la FFDL, e di conseguenza il Campionato di Formula Dla LIUT non esisterebbe. Di seguito vengono elencati i mezzi utilizzati dalla FFDL per la divulgazione delle informazioni.

Il Regolamento del Campionato:

Si tratta di questo documento nel quale è indicato come si svolgerà il Campionato Formula Dla Liut 2024, come vengono stilate le classifiche.

Il Regolamento di Gioco Definitivo:

Reperibile sul sito della LIUT, raccoglie tutte le regole per giocare ad una partita di Formula Dla LIUT. Sarà cura della FFDL indicare, per ogni gara, quali regole saranno utilizzate.

Il Regolamento di Gioco Definitivo è stato redatto grazie alla decennale esperienza accumulata e con lo scopo di rendere le gare il più divertenti, chiassose e spassose possibile.

La PistonDice

È il bollettino ufficiale della FFDL nella quale si possono trovare: il resoconto delle gare, l'aggiornamento delle classifiche, tutte le comunicazioni ufficiali della FFDL. La PistonDice è sempre reperibile dal Sito.



Il Sito

Nella pagina della Formula DLa LIUT, messa a disposizione dall'associazione LIUT: www.liut.to.it, sono pubblicati tutti i documenti di cui sopra, oltre a sintetici resoconti delle gare, statistiche dei piloti e scuderie, eventi di contorno e altre amenità.

Facebook e Discord

Avvisi, interviste e soprattutto sfottò sono nel gruppo Facebook e Discord della LIUT, dove ogni pilota può avanzare reclami, contestazioni o esprimere pareri.

buon divertimento

Classifiche del Campionato

In base alle prestazioni ottenute nelle gare facenti parte del campionato, il pilota acquisisce punti validi per quattro classifiche del Campionato Formula DLa LIUT 2024.

Classifica Piloti

In base al numero di partecipanti ad una gara, e alla posizione finale conquistata, ogni pilota acquisisce dei punti come di seguito specificato:

1. Il primo classificato ottiene tanti punti quanti erano i piloti alla partenza più due
2. Il secondo classificato ottiene tanti punti quanti erano i piloti alla partenza
3. Dal terzo classificato in poi, ogni giocatore ottiene tanti punti quanti erano i piloti alla partenza meno il numero di piloti arrivati davanti al termine della gara



Alla fine del campionato, a tutti i piloti, sarà cancellato il risultato peggiore ed il pilota che avrà totalizzato il maggior numero di punti nelle cinque gare rimanenti, sarà proclamato Campione.

- In caso di pari merito, si considerano i migliori piazzamenti validi (chi ha vinto più gare, eventualmente i secondi posti, e così via)
- In caso di ulteriore parità si considera l'ordine di arrivo dell'ultima gara
- In caso di ulteriore parità estrazione a sorte

Coppa Huub

Alla fine di ogni gara, ogni pilota otterrà 1 punto per ogni posizione guadagnata rispetto alla partenza della gara, mentre perderà 1 punto per ogni posizione persa rispetto alla posizione di partenza. Se un pilota non partecipa ad una gara perderà 3 punti in questa classifica.

Alla fine del campionato, il vincitore della coppa Huub sarà il pilota con la somma algebrica più alta.

- In caso di parità si considera vincitore chi avrà recuperato più posizioni in una singola gara
- In caso di ulteriore parità si confronterà il secondo risultato migliore e così via

PoleMan

Il pilota che otterrà più PolePosition durante il campionato, sarà proclamato PoleMan.

- In caso di parità si considera vincitore chi avrà ottenuto per primo il maggior valore di PolePosition

Maurizia Costanza

Il pilota che avrà partecipato a più del campionato, sarà proclamato Maurizia Costanza.

- In caso di parità si considera vincitore chi avrà ottenuto meno punti nella classifica Piloti
- In caso di ulteriore parità si considera vincitore chi avrà ottenuto meno punti nella classifica HUUB
- In caso di ulteriore parità si sparerà con un bellissimo tiro di dadi

Il Calendario



Il calendario fissa le date e gli orari, i circuiti in cui si disputeranno le gare clandestine valide per il Campionato di Formula DLA LIUT 2024

Viene comunicato ai soci tramite il sito, i gruppi facebook e discord e la rivista PistonDice.

Le gare del campionato si svolgeranno, presso l'associazione LIUT, con date e orari previsti dal Calendario Ufficiale.

Il calendario del campionato comprenderà 5 Appuntamenti, denominati **gare**

Le Gare

La FFDL si impegna a fare in modo che all'ora indicata per l'appuntamento, il tabellone con il circuito sia già pronto per la gara.

Quindi la gara inizierà all'ora stabilita, solitamente le 21:20, momento in cui il giocatore in Pole Position tirerà per le condizioni meteo e poi si potrà cominciare con il primo turno.

Di conseguenza i giocatori hanno l'obbligo di preparare il **Set Up PRIMA** dell'orario della partenza.

Qualora il giocatore non avesse provveduto, costringendo a ritardare la partenza, la Direzione di gara deciderà se e come intervenire ed eventualmente penalizzare il pilota.

Calendarizzazione

Di seguito il calendario della stagione 2024

1)	13/02/24	Prima gara	Regno Unito	Silverstone
2)	09/04/24	Seconda gara	Giappone	Suzuka
3)	11/06/24	Terza gara	Argentina	Buenos Aires
4)	10/09/24	Quarta gara	Sud Africa	Kyalami
5)	20/10/24	Quinta gara	Germania	Nürburgring

Regole in uso per la gara

SET UP

Ogni pilota ha 20 Punti Struttura/Assetto iniziali da distribuire sulle varie componenti tipiche:

Componente	Descrizione generica	simbolo	PA min	PA max
Punti Gomma (PG)	Usura delle gomme		1	10
Punti Freno (PF)	Utilizzo e consumo dei Freni		1	6
Punti Carrozzeria (PC)	Robustezza del Telaio		1	6
Punti Sospensioni (PS)	Tenuta di strada		1	6
Punti Motore (PM)	Resistenza del Motore		1	6
Punti Trasmissione (PT)	Utilizzo e usura della Trasmissione		1	6

Inoltre ogni pilota avrà a disposizione:

- 1 Punto Pilota (PP)
- 1 Punto Boost (1)
- Possibilità di configurare il carico aerodinamico
- Possibilità di montare l'ERS

Partenza

L'inizio della gara è fissato per le ore 21:20 - I giocatori ritardatari devono comunicare il loro ritardo al segretario della FFDL, partiranno dal fondo dello schieramento e verranno guidate, per i primi turni, dagli altri giocatori al meglio delle loro possibilità. Se il ritardo dovesse prolungarsi le auto dovranno ritirarsi; se il pilota non avesse comunicato il suo ritardo, il Pilota ritardatario potrà prendere il via partendo in 1° marcia, senza effettuare la prova partenza, dalla casella di uscita dei Box, ma solo dopo che tutte le Vetture in pista l'abbiano già oltrepassata di almeno una casella.

- In caso vi siano 6 o meno partecipanti ci sarà Partenza lanciata (Rolling Start) e la gara avrà termine dopo che saranno stati percorsi 2 giri
- In caso vi siano più di 6 partecipanti ci sarà Partenza da fermo (Standing Start) e la gara si concluderà al termine del primo giro.

Griglia di partenza

La Griglia di partenza sarà determinata sommando 4 fattori denominati Settori.

Tale somma viene denominata tempo di qualifica.

Il giocatore con il tempo di qualifica più basso partirà in PolePosition, il secondo in seconda posizione e così via.

Settore 1 – Classifica

- Il primo settore viene calcolato sottraendo la posizione in classifica del pilota ad una costante di valore 20
- Per la prima gara, tutti i piloti sono considerati in decima posizione in classifica
- Dalla seconda gara, un pilota che partecipa per la prima volta, viene considerato in ultima posizione in classifica

Settore 2 – Griglie di partenza precedenti

- Il secondo settore viene calcolato sottraendo la posizione nella griglia di partenza dell'ultima gara disputata ad una costante di valore 10
- I piloti che partecipano alla loro prima gara del Campionato, il Settore 2 assume il valore 3

Settore 3 – Puntualità

- Il terzo settore viene calcolato in base alla puntualità del giocatore
 - I giocatori che si presentano prima delle 21:01 ottengono per questo Settore, un valore pari a 0
 - I giocatori che si presentano dopo le 21:19 ottengono, per questo Settore, un valore pari a 20
 - I giocatori che si presentano tra le 21:01 e le 21:19 ottengono, per questo Settore, un valore pari al minuto in cui si sono presentati
- Per questo calcolo non si tengono in considerazione i minuti secondi
- Un giocatore si considera arrivato quando è pronto a giocare, cioè presente, con la scheda Set Up preparata, seduto o in piedi, ma pronto a partire....

Settore 4 – Casualità

- Il quarto settore viene calcolato in base al lancio di due dadi
- 1 D10 il cui valore corrisponde alle unità
- 1 D100 che rappresenta ai decimali con lo scopo di derimere eventuali pareggi
- Questo tiro verrà effettuato da persone designate dalla direzione gara per i giocatori ritardatari

Modifiche rispetto al REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè

Pneumatici

Sono disponibili solo i pneumatici Hard, Medium ed Intemediate

Test di Affidabilità

Il test di affidabilità subisce le seguenti modifiche:

- Al tiro del DadoEventi non possono essere sommati bonus per i Punti Box (PX)
- Durante la sosta ai Box non è possibile effettuare riparazioni di alcun genere

Sosta ai Box

Le soste ai Box si svolgeranno come segue

- Un pilota può fermarsi ai Box fermandosi nella corsia esterna di qualsiasi rettilineo
- Ai box è possibile cambiare esclusivamente i pneumatici, ripristinando i Punti Gomme (PG) persi ed eventualmente cambiando il tipo di pneumatico
- Non è possibile fare riparazioni alla vettura
- Durante la sosta ai box, l'auto non è considerata nel circuito
- Nel turno successivo il pilota partirà dalla casella in cui si è fermato il turno precedente, in prima marcia con Prova Partenza
- Se la casella fosse occupata, partirà dalla prima casella libera precedente

Regole in uso del REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè

DRS

Turbocompressore

Carico Aerodinamico

Punti Pilota

Regole NON in uso REGOLAMENTO DEFINITIVO PER GIOCARE A FORMULA Dè

Ferite al Pilota

Muretti di Cemento

Schia nei Circuiti Ovali

Bandiere Gialle

Guida Notturna

Push to Pass

Benzina

Trucchi Sporchi

Punti Box