



Torino - 2 dicembre 2007
ore 9,30

Il torneo si svolgerà presso la LIUT in Via Principessa Clotilde 8
a Torino e si utilizzeranno le regole per la composizione
dell'armata LxA scaricabili dal sito www.liut.to.it

**Il Costo d'iscrizione al torneo è di 10 € ridotto a 8 € per i soci
LIUT**

Albo d'oro:

Ecco i vincitori delle passate edizioni:

1997 – Paggi	2000 – Costa	2004 – Masiero
1998 – Paggi	2002 – Castelletto	2005 – Fontana
1999 – Bonini	2003 – Guasconi	2006 – Tondo

Regole Base

- ✓ I giocatori si scontreranno in una serie di 3 partite, ogni partita si giocherà con uno scenario diverso.
- ✓ Per la prima partita, i giocatori saranno abbinati in modo casuale tenendo conto dei punti penalità calcolati in base al regolamento LxA. Sarà cura degli arbitri, nel limite del possibile, evitare che giocatori di uno stesso club e/o che utilizzino stessi eserciti, si scontrino
- ✓ Per la seconda e terza partita i giocatori saranno abbinati con il sistema “alla svizzera”. La classifica sarà ordinata a partire dal punteggio più alto verso il più basso in considerazione dei Punti Torneo e, in caso di parità, dei punti massacre (differenza tra i Punti Vittoria ottenuti e quelli persi)
- ✓ I giocatori non giocheranno mai contro il medesimo avversario due volte; se dovesse accadere, gli arbitri potranno modificare gli abbinamenti nel modo che riterranno più opportuno

Composizione dell'Armata:

- ✓ Le armate dovranno essere di massimo 2.000 punti. Anche se si usano meno dei punti prefissati, bisogna rispettare la tabella appropriata al punteggio per la composizione.
- ✓ Le partite verranno giocate a “liste scoperte”.
- ✓ Si utilizzeranno le liste permesse dal regolamento LxA scaricabile dal sito della LIUT (www.liut.to.it) e naturalmente ci si baserà su tali regole per l'assegnazione dei punti torneo.
- ✓ Non sono ammessi i personaggi speciali, i modelli sono comunque accettabili per rappresentare personaggi “normali”.

Orari e Scenari:

9:30 ingresso e iscrizione

10:00 prima partita – Scontro Frontale* (durata 2 ore)

12:00 pausa pranzo

13:30 seconda partita – Obiettivo in 5 turni (durata 2 ore)

16:00 terza partita – Battaglia Campale (durata 2 ore)

18:00 premiazioni

*Attenzione: non è una battaglia campale ai fini delle regole speciali che un esercito può avere

Vincitore del torneo e premi

Il vincitore del torneo sarà colui che avrà ottenuto il maggior valore di punti torneo. In caso di parità sarà colui con il maggior valore di punti massacre.

Non saranno assegnati punti pittura, sportività o punti Background

Saranno premiati:

1° Classificato

2° Classificato

3° Classificato

Giovane miglior classificato

Miglior Armata dipinta

Massacratore

Inoltre il giocatore piemontese che si è meglio classificato nel Torneo Regionale riceverà in custodia la “Spada del Torneo” ed il suo nome verrà inserito nell’albo d’oro e sarà indelebile.

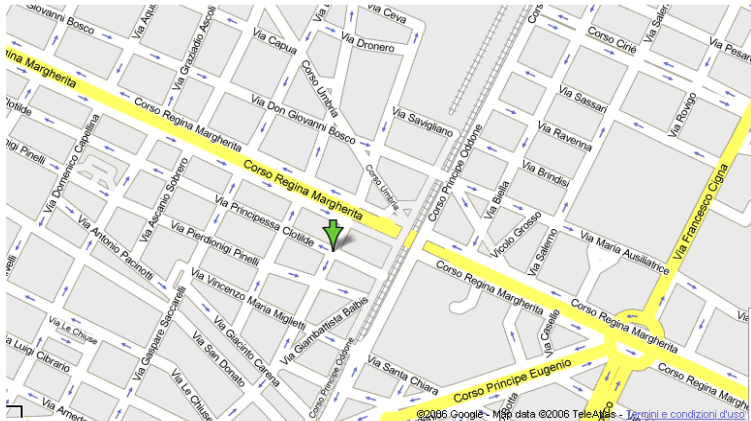
Sportività

Non vi sono premi per il giocatore più sportivo, non vi sono neanche punti in più per i giocatori più sportivi. Raccomandiamo di mantenere un comportamento amichevole e gentile, in fondo è solo un gioco. Ogni giocatore che cercherà di forzare le partite, piegando le regole in proprio favore o adottando un atteggiamento atto a generare confusione o incertezza, o avrà un atteggiamento offensivo nei confronti degli altri giocatori o dell’arbitro sarà invitato a smetterla, altrimenti potrebbe essere penalizzato nel punteggio o addirittura espulso dal torneo.

Ogni volta che chiederete l’aiuto di un arbitro per risolvere una regola, la sua decisione sarà definitiva e inappellabile, anche quando l’arbitro vi indicherà di tirare un D6 per risolvere la questione.

Location

Il torneo si svolgerà presso la LIUT in via Principessa Clotilde 8



Iscrizione

La Pre-iscrizione al torneo deve essere effettuata entro venerdì 30 novembre 2007 tramite invio della propria lista, contenente Nome, Cognome e data di nascita oltre ad un recapito per contattarvi, ad uno degli indirizzi mail sotto indicati:

liut_legiotaurinorum@yahoo.it

woshic@inwind.it

La pre-iscrizione vi garantirà l'iscrizione al torneo nel caso in cui il flusso di giocatori fosse superiore alle possibilità logistiche.



Il pagamento dell'iscrizioni avverrà direttamente sul posto il giorno del torneo (vedi logistica e orari)

Coloro che non si sono pre-iscritti dovranno consegnare una copia della propria armata al momento dell'iscrizione. Gli arbitri controlleranno le liste appena possibile; eventuali liste non corrette saranno penalizzate dagli arbitri come riterranno opportuno, anche nei giorni successivi al torneo, penalizzando il giocatore come riterranno più opportuno, anche azzerando il suo punteggio.

Per ulteriori informazioni utilizzate gli indirizzi mail sopra esposti o il seguente numero di telefonico

Ivan: 3470341332